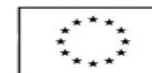




KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Załącznik Nr 6 do SIWZ

Dostawa pomocy dydaktycznych w ramach projektu pn. „Blżej nauki – oferta edukacyjno-rozwojowa dla uczniów klas I – III szkół podstawowych Gminy Myślenice” współfinansowanego przez Unię Europejską ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego w ramach Priorytetu IX POKL Indywidualizacja procesu nauczania i wychowania uczniów klas I – III szkół podstawowych.

SZCZEGÓŁOWY OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

CZEŚĆ NR 1 – SZKOŁA PODSTAWOWA NR 2 W MYŚLENICACH

L.P.	SZCZEGÓŁOWY OPIS ZAMAWIANEGO ARTYKUŁU	ILOŚĆ
Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć dla dzieci z trudnościami w czytaniu i pisaniu w tym z ryzykiem dysleksji:		
1.	Laptop o parametrach nie gorszych niż: <ul style="list-style-type: none">• przekątna ekranu LCD 17.3 cali LED,• nominalna rozdzielczość LCD 1600 x 900 pikseli,• typ ekranu: 17.3" Active Matrix TFT Color CineCrystal 16:9 LED,• model procesora 2.00 GHz, 3 MB cache, 2 rdzenie,• pojemność dysku twardego 320 GB, 5400 RPM, SATA,• napęd optyczny DVD ±R/±RW DL,• pamięć karty graficznej 1024 MB,	1 szt.

	<ul style="list-style-type: none"> wielkość pamięci: 8 GB Ddr-3-1066/PC3-8500, porty: HDMI, USB 2.0 x 3, VGA-S-ub, RJ-45, bateria: 6-komorowa, Lithium Ion (Li-Ion), 4400 mAh, 3h, karta sieciowa przewodowa i bezprzewodowa: tak, mysz optyczna: tak, głośniki: tak, karta dźwiękowa: zintegrowana, wbudowany mikrofon: tak, kamera Webcam: tak, system operacyjny: zgodny i bezkonfliktowy z działającymi już systemami w szkole i sieci. z trwałym logo producenta, dostarczony sprzęt musi być fabrycznie nowy, oferowany sprzęt musi być objęty gwarancją producenta, potwierdzoną przez oryginalne karty gwarancyjne, gwarancja: min. 24 miesiące. 	
2.	<p>Urządzenie wielofunkcyjne:</p> <p>Parametry kopiowania:</p> <ul style="list-style-type: none"> prędkość kopiowania (w czerni, tryb normal, format A4): do 18 kopii/min, rozdzielczość kopii (tekst w czerni): do 600 x 400 dpi <p>Parametry skanowania:</p> <ul style="list-style-type: none"> skaner płaski, optyczna rozdzielczość skanowania do 1200 dpi, kodowanie koloru: 48-bitowe <p>Parametry drukowania:</p> <ul style="list-style-type: none"> prędkość druku w czerni (tryb normal, format A4): do 18 str/min, technologia druku: druk laserowy, obsługiwane formaty nośników: A4, A5, ISO B5, ISO C5, ISO C5/6, ISO C6, ISO DL, 16K, pocztówki europejskie, rozmiary nośników, do dostosowania: Od 76 x 127 do 216 x 356 mm, nośniki: Papier (zwykły, do druku laserowego), koperty, folie, etykiety, kartony, pocztówki . gramatura nośników, obsługiwana: od 60 do 163 g/m. 	1 szt.
3.	Zestaw szafek na przybory: Szafki na pomoce dydaktyczne o wymiarach 40 x 40 x 220 cm.	1 zestaw
4	<p>Radiomagnetofon:</p> <ul style="list-style-type: none"> posiada programowalny CD z funkcją odtwarzania losowego, powtarzania 1/wszystko, dane techniczne: 1,8 kg, wejście słuchawkowe – tak, wyświetlacz LSD: tak, nagłośnienie fonii: stereo, 	3 szt.

	<ul style="list-style-type: none"> • ilość głośników: 2, • moc [W]: 3, • zastosowane technologie: USB, Repeat, Skip/Search, • sposób podawania płyt: od góry, rodzaj odtwarzanych płyt: CD, CD-R, CD-RW, CD-Audio, MP3, WMA, • radio: cyfrowe, zakresy: MW/FM, pamięć stacji: 20, sposób strojenia radia: elektroniczny, • funkcje: port USB, • zasilanie: bateria/sieć. 	
5	Specjalistyczne oprogramowanie EduSensus Dysleksja cz. I - wspomagające profilaktykę, diagnozę i terapie pedagogiczną. Pozwala na przeprowadzenie profesjonalnej, efektywnej i atrakcyjnej dla dziecka terapii specyficznych trudności w nauce. Seria programów przeznaczona dla terapeutów i nauczycieli prowadzących zajęcia dydaktyczne i korekcyjno-kompensacyjne z dziećmi z problemami w nauce czytania i pisania, przede wszystkim z uczniami z grupy ryzyka dysleksji oraz dysleksją rozwojową. Składa się modułu wspomagającego diagnozę oraz zestawu tradycyjnych pomocy dydaktycznych, które urozmaicają i uzupełniają program.	1 szt.
6	Specjalistyczne oprogramowanie EduSensus Dysleksja cz. II - wspomagające profilaktykę, diagnozę i terapie pedagogiczną. Pozwala na przeprowadzenie profesjonalnej, efektywnej i atrakcyjnej dla dziecka terapii specyficznych trudności w nauce. Seria programów przeznaczona dla terapeutów i nauczycieli prowadzących zajęcia dydaktyczne i korekcyjno-kompensacyjne z dziećmi z problemami w nauce czytania i pisania, przede wszystkim z uczniami z grupy ryzyka dysleksji oraz dysleksją rozwojową. Składa się modułu wspomagającego diagnozę oraz zestawu tradycyjnych pomocy dydaktycznych, które urozmaicają i uzupełniają program.	1 szt.
7	Kocham czytać – zeszyty 1 – 18: Zestaw książeczek do nauki czytania, 11 zeszytów w formacie 10 x 10 cm po 20 stron każdy.	1 szt.
8	Kocham czytać – zeszyty 19 – 30: Zestaw książeczek do nauki czytania, 11 zeszytów w formacie 10 x 10 cm po 20 stron każdy.	1 szt.
9	3, 2, 1, 0 Start – czytanie treningowe: Książka kształtująca umiejętności czytania ze zrozumieniem, format A4, 136 stron.	1 szt.
10	3, 2, 1, 0 Start – czytanie treningowe: Książka kształtująca umiejętności czytania ze zrozumieniem, format A4, 100 stron.	1 szt.
11	Leniwa ósemka: Tor wykonany z drewna do manipulacji rękami w kształcie ósemki, wymiary: 48 x 22 x 2,5 cm, średnica kuli: 3 cm.	2 szt.
12	Drażki do balansowania: Kulki na drążku do koordynacji wzrokowo-ruchowej oraz koncentracji uwagi, po 2 sztuki.	2 szt.
13	Plansza manipulacyjna: Magnetyczna plansza składająca się z planszy, metalowych kuleczek oraz magnetycznego pisaka służąca do ćwiczeń grafomotorycznych rąk, przygotowująca do nauki pisania, wymiary: 40 x 40 cm.	1 szt.
14	Nasadki na długopisy: Nasadki służące do korygowania sposobu ułożenia palców, 15 sztuk w 5 kolorach.	1 szt.
15	Zestaw kontrolny PUS: Pudełko zamykane z plastiku w którym znajduje się 12 klocków. Służy zawsze w połączeniu z książeczkami z serii PUS, wymiary: 26 x 10,5 cm.	4 szt.
16	Paleta wyprawka: Zestaw kontrolny dla pierwszaka, drewniana podstawka z 12 klockami w 6 kolorach, 2 tarcze blanco oraz 12 tarcz ze zbiorem zabaw w formie obrazkowej.	1 szt.
17	Gra – kolorowe motyle: Gra składająca się z kart rozwijająca wyobraźnię i spostrzegawczość, 4 motyle (wymiary: 6,4 x 7,5 cm), 24 pary skrzydeł, 18 kart z motylami.	1 szt.

18	100 pytań i odpowiedzi: Książeczki do ćwiczeń w czytaniu w formie Quizu, wymiary: 16,8 x 23,5 cm, 32 strony.	4 szt.
19	7 walizek inteligencji wielorakiej w nauczaniu ortografii: Książka wraz z 7 teczkami z tekstami. Do książki dołączono teczkę, w których znajdują się wszystkie potrzebne teksty i inne materiały (m. in. karty pracy do kserowania). W teście znajduje się także zbiór ponad 700 wyrazów z rz, ż, ó, u, h i ch do wycięcia i wykorzystania w trakcie zabaw (ortobanki). Format A4. Służy do nauki ortografii. 118 kolorowych i czarno - białych kart, 2 tecki.	2 szt.
20	Szalona wieża: Klocki drewniane do rozwijania percepcji wzrokowej. Składa się z 48 klocków różnokolorowych.	1 szt.
21	Sokole oko: Zestaw gier edukacyjnych ćwiczących spostrzegawczość, refleks, pamięć. 4 dwustronne plansze o wymiarach 23,6 x 16 cm, 140 żetonów-2,8 x 2,8 cm.	1 szt.
22	Sześciany akustyczne: 16 drewnianych pudełek wydających różne tony – gra do percepcji słuchowej .	1 szt.
23	Gąsienice: Pomoc do ćwiczeń percepcyjno-motorycznych, składająca się z kolorowej tuby z kolorowymi, bambusowymi łyżkami i kulami.	1 szt.
24	Tanglo: Drewniane pudełka z klockami o różnych kształtach i rozmiarach, karty z obrazkami służące do ćwiczeń analizy i syntetazy. Wymiary: 39 x 39 x 6 cm.	1 szt.
25	Abecadło drewniane: 150 drewnianych sześciąt z literami o wymiarach 2,5 cm. Na każdym klocku literki czerwone lub niebieskie z podziałem na samogłoski i spółgłoski. Służą do ćwiczeń ortograficznych, koncentracji, spostrzegawczości, logicznego myślenia.	1 szt.
26	Skoncentruj się 1: Książeczka – ćwiczenia na koncentrację, format 16,8 x 23,5 cm. Służy w połączeniu z pudełkiem PUS.	2 szt.
27	Skoncentruj się 2: Książeczka – ćwiczenia na koncentrację, format 16,8 x 23,5 cm. Służy w połączeniu z pudełkiem PUS.	2 szt.
28	Rusz głową: Książeczka – ćwiczenia do techniki rachunkowej, format 16,8 x 23,5 cm. Służy w połączeniu z pudełkiem PUS.	2 szt.
29	Geoplan: Zestaw do ćwiczeń matematycznych, trwały i estetyczny w kształcie sześciąt o wielkościach 23 cm, posiada siatkę kołeczków o wymiarach 11 x 11 cm i siatkę izometryczną.	2 szt.
30	Kategoryzacja: Zestaw pomocy – kart do ćwiczeń usprawniających procesy myślowe. Teczka z kartami pracy A4. Przeznaczona dla dzieci, do ćwiczeń analizy i syntezy wzrokowej, myślenia przyczynowo-skutkowego, nazywania i rozumienia emocji, pamięci sekwencyjnej, sylmuntanicznej.	1 szt.
31	Mozaika sześciąt: Kartkowana podstawa służąca do układania kolorowych klocków, mająca kształt sześciąt. Wymiary podstawy 24 x 24 x 7 cm, 490 klocków w 6 kolorach.	1 szt.
32	Biblioterapia w praktyce: Książka dla nauczyciela ze scenariuszami zajęć do prowadzenia zajęć z grupą wsparcia, różne opowiadania na tematy związane z emocjami, problemami dzieci w wieku rozwojowym. 286 stron, format B.	1 szt.
33	Powiedz komuś: Książka dla nauczyciela z opowiadaniem do prowadzenia zajęć terapeutycznych	1 szt.
34	Prawa małych i dużych: Opowiadania dla dzieci i o dzieciach mieszkających we wspólnej kamienicy, które odpowiadają na pytania co by było gdyby. Pomoc dla nauczyciela. Format 23 x 23 cm.	1 szt.
35	Gra komunikacja: Gra składająca się z drewnianych klocków służących do rozwijania koordynacji wzrokowo-słuchowej.	1 szt.
36	Odkrycia, poznać i zrozumieć: Gra składająca się z kolorowych kart rozwijająca myślenie.	1 szt.

37	Gra Tastomino: Domino wzrokowo-dotykowe. Składa się 27 kostek domina (5 x 5 cm) i 5 bawełnianych woreczków.	1 szt.
38	Pojemnik na skrzynie: Pojemniki na pomoce dydaktyczne, gry o wymiarach 86 x 39 x 131 cm.	1szt.
39	Mozaika na magnesie –gra: Gra edukacyjna. Kolorowe elementy wykonane z drewna, podklejone magnesem. Służy do budowania trwałych układów wzorów. Składa się z 250 elementów o wymiarach 37 x 28,5 x 2 cm.	1 szt.
40	Klocki GEO: Drewniane bryły geometryczne w pudełku w kolorach wraz z książeczką . Wymiary pudełka 13,8 x 13,8 cm, wymiary jednego klocka 3 x 3 x 3 cm. Gra kształtuje umiejętność określenia stosunków przestrzennych, rozwija wyobraźnię, stymuluje odbiór sensoryczny.	1 szt.
41	Stymulacje i terapia-Relacje czasowe: Zestaw ćwiczeń przygotowujących do nauki czytania i pisania. Teczka z kartami pracy A4. Przeznaczona dla dzieci, do ćwiczeń analizy i syntezy wzrokowej, myślenia przyczynowo-skutkowego, nazywania i rozumienia emocji, pamięci sekwencyjnej, sylmuntanicznej.	1 szt.
42	Stymulacja i terapia-Szeregi i sekwencje: Zestaw ćwiczeń przygotowujących do nauki czytania i pisania. Teczka z kartami pracy A4. Przeznaczona dla dzieci, do ćwiczeń analizy i syntezy wzrokowej, myślenia przyczynowo-skutkowego, nazywania i rozumienia emocji, pamięci sekwencyjnej, sylmuntanicznej.	1 szt.
43	Stymulacja i Terapia –analiza i synteza: Zestaw ćwiczeń przygotowujących do nauki czytania i pisania. Teczka z kartami pracy A4. Przeznaczona dla dzieci, do ćwiczeń analizy i syntezy wzrokowej, myślenia przyczynowo-skutkowego, nazywania i rozumienia emocji, pamięci sekwencyjnej, sylmuntanicznej.	1 szt.
44	Eduterapeutika - Dysleksja: program terapeutyczny do pracy z dziećmi w wieku od 5 do 9 lat, wykazującymi specyficzne trudności w czytaniu i pisaniu. Program zawiera 330 ćwiczeń i 137 kart pracy do wydruku: - ćwiczenia z wyrazami – w trakcie ich wykonywania dziecko uczy się wyróżniać samogłoski, spółgłoski i sylaby, dążąc do sprawnego odczytywania i zapisywania wyrazów o coraz dłuższej i bardziej skomplikowanej budowie, - ćwiczenia ze zdaniem – zestawy ze zdaniem obejmują ćwiczenia z zakresu rozumienia i zapamiętywania tekstu. Program posiada również: Aplikację terapeutyczną – służy ona do planowania, prowadzenia, rejestrowania i analizowania diagnozy oraz terapii. Aplikacja umożliwia wstępną diagnozę pedagogiczną z orientacyjną oceną gotowości szkolnej, ryzyka dysleksji. Diagnozę – obejmuje ona cztery kategorie poznawcze, kluczowe dla rozwoju umiejętności czytania i pisania, funkcje językowe, automatyzacja języka, rozumienie tekstu, rymy, sylaby, funkcje wzrokowe: spostrzeganie sekwencji liter, spostrzeganie liter, spostrzeganie różnic w obrazach, Pamięć: pamięć wzrokowa, zapamiętywanie słów, rozpoznawanie rytmów.	1 szt.
45	Kocham mówić: Historyjki obrazkowe z tekstami, 75 kart A4 (15 kart z ilustracjami oraz 60 kart z tekstami).	1 szt.
46	Znajdź różnice i ułóż 1: Pomoc opracowana jest w postaci 15 serii składających się z 4 do 6 obrazków o wymiarach 9 x 9 cm (razem 73 karty). Pomoc do stymulacji rozwoju mowy, spostrzegania wzrokowego oraz myślenia przyczynowo - skutkowego.	1 szt.
47	Znajdź różnice i ułóż 2: Pomoc opracowana jest w postaci 15 serii składających się z 4 do 6 obrazków o wymiarach 9 x 9 cm (razem 73 karty). Pomoc do stymulacji rozwoju mowy, spostrzegania wzrokowego oraz myślenia przyczynowo - skutkowego.	1 szt.
48	Zabawne historie w domu: 70 kart z ilustracjami przedstawiającymi 12 zabawnych historii. Dziecko dopasowując kolejne elementy historyjek uczy się logicznego myślenia, opowiadania, zauważania szczegółów, pojęć związanych z czasem tj. „przed” i „po”, kształtuje	1 szt.

	wyobrażnię. Wymiary karty 9 x 9 cm.	
49	Przed, po a co pomiędzy: Zestaw 24 kolorowych obrazkowych 3-elementowych sekwencji. Doskonała pomoc do zajęć językowych. 72 karty o wymiarach 9 x 9 cm.	1 szt.
50	Torba małego muzyka: Praktyczna torba z licznymi kieszeniami z trwałej tkaniny o wym po zamknięciu 40 x 40 cm. Zawartość: tamburyn, 5 trójkątów -10 -20cm, 2 drewniane maraksy, 2 tonbloki, 2 tony, 1 pudełko akustyczne, 2 kaskaniety, para klawesynów, shaker metalowy.	1 szt.
51	Zestaw do rytmiki: Zestaw zawiera: piłki do rytmiki 4 szt., chusty cyfrowe markowe – 3 szt, chusty cyrkowe neonowe, kolorowe liny – 5 szt, muzykalne jajka – 4 szt., wstęgi gimnastyczne – 6 szt., tamburyn 21 cm., dzwonki na drewnianej ręczce – 3 szt., klawesyn – 2 pary, bębenek ręczny – 25 cm.	1 szt.
52	Pojemnik w paski: Pojemnik na instrumenty – plastikowy, o wymiarach 54,5 x 30,5 cm.	1 szt.
53	Chusta 6-metrowa: Kolorowy i lekki spadochron do wielu gier i zabaw z pedagogiki zabawy integrujących grupę, to przyrząd do ćwiczeń ciała i ducha. Długość chusty 6m wykonana z trwałego różnokolorowego materiału.	1 szt.
54	Moje sylabki 1: Zestaw ćwiczeń dla dzieci rozpoczynających naukę czytania. Także doskonała pomoc z dziećmi z zaburzeniami komunikacji językowej i dyslektycznych. Zestaw składa się z teczki, kart pracy, broszury - format A4.	1 szt.
55	Moje sylabki 2: Zestaw ćwiczeń dla dzieci rozpoczynających naukę czytania. Także doskonała pomoc z dziećmi z zaburzeniami komunikacji językowej i dyslektycznych. Zestaw składa się z teczki, kart pracy, broszury - format A4.	1 szt.
56	Moje sylabki 3: Zestaw ćwiczeń dla dzieci rozpoczynających naukę czytania. Także doskonała pomoc z dziećmi z zaburzeniami komunikacji językowej i dyslektycznych. Zestaw składa się z teczki, kart pracy, broszury - format A4.	1 szt.
57	Moje sylabki 4: Zestaw ćwiczeń dla dzieci rozpoczynających naukę czytania. Także doskonała pomoc z dziećmi z zaburzeniami komunikacji językowej i dyslektycznych. Zestaw składa się z teczki, kart pracy, broszury - format A4.	1 szt.
58	Kocham się uczyć: Zestaw ćwiczeń – obrazków do nauki czytania. Ćwiczenia odwracania wzorów dla wszystkich dzieci uczących się czytać, a także dla uczniów leworęcznych, ze skrzyżowaną lateralizacją oraz dla dzieci zagrożonych dysleksją - format A4.	1 szt.
59	Wczesna interwencja terapeutyczna: Książka dla nauczyciela – terapeuty, zawierająca wskazówki dotyczące wczesnej nauki czytania.	1 szt.
60	Ortografia ch-h: Książeczki utrwalające ortografie (służy jako uzupełnienie PUS), format 16,8 x 8,5 cm.	3 szt.
61	Ortografia ó-u: Książeczki utrwalające ortografie (służy jako uzupełnienie PUS), format 16,8 x 8,5 cm.	3 szt.
62	Ortografia rz-ż: Książeczki utrwalające ortografie (służy jako uzupełnienie PUS), format 16,8 x 8,5 cm.	3 szt.
63	Zmiękczenia: Książeczki utrwalające ortografie (służy jako uzupełnienie PUS), format 16,8 x 8,5 cm.	3 szt.
64	Czytamy sami: Zestaw kart czytelniczych oraz 20 stron książeczki do samodzielnego czytania. Całość zgromadzona jest w podręcznej tekturowej walizeczce formatu A4.	1 szt.
65	Sylaby duże do czytania: Kartoniki z sylabami w pudełku. 234 kartoniki formatu A6 zadrukowane w kolorze i dwustronnie zabezpieczone folią – 25 przekładek z oznaczeniem literowym. Całość zamykana w drewnianym pudełku.	1 szt.

Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć dla dzieci z trudnościami i w zdobywaniu umiejętności matematycznych:

66	Duże liczydła stojące: Liczydło w solidnej, drewnianej ramie w której umieszczone jest po 10 rzędów koralików, po 5 w każdym kolorze. Wymiary 85 x 120 cm.	3 szt.
67	Matematyka – terapia pedagogiczna: Program multimedialny składa się z pięciu części programów, które powstały z myślą o rozwijaniu zdolności matematycznych dzieci w wieku 6 -11 lat. 1. Matematyka – terapia pedagogiczna. MatŚwiat, część 1 - Europa Działania na liczbach 1–20. 2. Matematyka – terapia pedagogiczna. MatŚwiat, część 2 - Afryka Działania na liczbach do 100. 3. Matematyka – terapia pedagogiczna. MatŚwiat, część 3 - Azja Działania na liczbach do 1000. 4. Matematyka – terapia pedagogiczna. MatŚwiat część 4 - Ameryka Północna Działania na liczbach wielocyfrowych. Ułamki dziesiętne. 5. Matematyka – terapia pedagogiczna. MatŚwiat część 5 - Australia Działania na liczbach wielocyfrowych. Ułamki, procenty, czas, miary i wagi. Pakiet zawiera: materiał zgromadzony w programach doskonale uzupełnia zajęcia programowe w szkole podstawowej. Stanowi jednocześnie idealne narzędzie pracy na zajęciach rewalidacyjnych oraz korekcyjnokompensacyjnych z uwagi na unikatową, starannie przemyślaną konstrukcję, duży pakiet ćwiczeń pozwala w sposób wyczerpujący zrozumieć dane zjawisko i opanować odpowiadające mu działanie matematyczne nawet bardzo opornym uczniom oraz dzieciom z dysalkulią. Jest skierowany do nauczycieli matematyki oraz terapeutów zajmujących się profilaktyką i terapią zaburzeń umiejętności matematycznych. Pomaga w nauczaniu matematyki na poziomie szkoły podstawowej, szczególnie w przypadku występowania u uczniów trudności w zakresie zdobywania umiejętności matematycznych. Aplikacja nauczycielska umożliwi pedagogowi wykonanie kompletnej diagnozy trudności matematycznych, dostosowanie programu do określonej grupy uczniów oraz kontrolowanie wyników ich pracy i postępów. Produkt przygotowany został w atrakcyjnej, kolorowej formie gier i zabaw matematycznych. Program jednostanowiskowy. Do każdej części nauczyciel otrzymuje: segregator z ćwiczeniami dla uczniów(w sumie 1300 stron dodatkowych ćwiczeń), zestaw gotowych konspektów, zestaw pomocy tradycyjnych (m.in. płyta DVD z zestawem 10 piosenek inspirowanych tabliczką mnożenia). Dodatkowo pakiet zawiera dyplomy oraz naklejki. Wersja do 10 stanowisk.	1 szt.
68	Szalona wieża: Doskonała, emocjonująca zabawa wymagająca zręczności, precyzji ruchu i logicznego myślenia. Z klocków buduje się wieżę o 16 poziomach. Pudełko zawiera 48 klocków: 6 czerwonych, 12 niebieskich, 30 w kolorze naturalnym. Klocki są wykonane z naturalnego drewna, pokryte woskiem.	1 szt.
69	Logiczne sześciiany: Zestaw sześciennych kostek w 4 kolorach (czerwonym, zielonym, żółtym i niebieskim) do obserwacji i odwzorowywania. Ilość klocków pozwala na swobodne konstruowanie. Komplet umieszczony w drewnianym pudełku. 10 kart z wzorami o wymiarach 25 x 14 cm., 4 podstawki o długości 25 cm., 80 klocków o wymiarach 2,8 x 2,8 cm. Wymiary pudełka to 50 x 33 cm.	1 szt.
70	Patyczki: Zestaw: 60 patyczków (12 x 4 cm.) w 4 kolorach, 8 drewnianych plansz o wymiarach 17,5 x 25 cm. z wzorami do układania.	1 szt.
71	Tangram szkolny – elementy: Dwustronna tabliczka magnetyczna A4, 48 magnetycznych trójkątów: 12 kart z działaniami w zakresie do 30, 18 kart z działaniami w zakresie do 100.	1 szt.

72	Klocki matematyczne: Zestaw klocków do zajęć matematycznych i myślenia matematycznego – 259 elementów.	1 szt.
73	Kolorowe liczby: Klocki o różnej długości służące do myślenia matematycznego, 186 klocków, pudełko o wymiarach 19 x 17 cm.	1 szt.
74	Karty do matematycznych przewlekanek: Zestaw kart do pracy z matematyczną przewlekaną, 15 sztuk o wymiarach 17 x 5 cm.	1 szt.
75	Matematyczne przewlekanki: Zestaw kolorowych dłoni służące do sortowania, dodawania i odejmowania. 72 plastikowe dłonie, 6 sznurków.	1 szt.
76	Układanka matematyczna: Drewniane klocki o wymiarach: 32,5 x 18 x 5,5 cm.	1 szt.
77	Woreczki z cyferkami, liczbami: Kolorowe woreczki wypełnione grochem o wymiarach 8 x 12 cm, 12 sztuk. Służą do zabaw i ćwiczeń koordynacji wzrokowo ruchowych i motorycznych.	1 szt.
78	Cyfry i kółeczka: Liczydło drewniane wprowadzające pierwsze pojęcia ilości, segregowania oraz operacji na konkretach, drewniane klocki o wymiarach 7 x 12 x 13 cm. z cyframi od 1-10.	1 szt.
79	Kostki – kolory: Kostki z tworzywa sztucznego. 6 kolorów Bok kostki: 1,8 cm. W pakiecie 10 sztuk.	10 szt.
80	Symbole matematyczne - geometryczne – kostki: Kostki do gry z tworzywa sztucznego. Bok kostki: 1,8 cm. W pakiecie 10 sztuk.	10 szt.
81	Cyfry 0-5: kostki do gry. Bok kostki: 1,8 cm. W pakiecie 10 sztuk.	10 szt.
82	Gąsienice: Małe dżdżownice. Wiele pięknych kolorów i atrakcyjnych kształtów. 42 drewniane klocki, 1 kostka z kolorami, 1 kostka z kształtami.	1 szt.
83	Mata matematyczna: Matematyczna gra ruchowa w formie maty podłogowej do nauki dodawania i odejmowania w zakresie 12. Na dole maty znajdują się dodatkowa oś liczbowa. Mata winylowa o wymiarach 122 x 152 cm: 2 kostki piankowe z liczbami (długość boku 12,7 cm.), 1 kostka piankowa ze znakami plus i minus (długość boku 12,7 cm.), 28 kartonowych żetonów.	2 szt.
84	Trener pamięci P1: Gra stymulująca pamięć, pomaga w nabywaniu umiejętności matematycznych. Zawiera dwa zestawy plansz o różnym poziomie trudności, dzieci uczą się rozpoznawać zmysły, koncentrację uwagę, wzbogacają słownictwo. Składa się z ramki z 16 ruchomymi okienkami (wymiary: 21 x 21 cm). 20 laminowanych plansz, 32 kartoników, instrukcji dla nauczyciela.	3 szt.
85	Trener pamięci P2: Gra stymulująca pamięć, pomaga w nabywaniu umiejętności matematycznych. Zawiera dwa zestawy plansz o różnym poziomie trudności, dzieci uczą się rozpoznawać zmysły, koncentrację uwagę, wzbogacają słownictwo. Składa się z ramki z 16 ruchomymi okienkami (wymiary: 21 x 21 cm). 20 laminowanych plansz, 32 kartoników, instrukcji dla nauczyciela.	3 szt.
86	Zeszyt Nr 1: Zeszyty ćwiczeniowe – serie stymulujące percepcje wzrokową i lewą półkulę mózgu. Zeszyty przeznaczone dla dzieci zagrożonych dysleksją, lateralizacją, przygotowujące do samodzielnego pisania i czytania, rozwijające pamięć, spostrzegawczość, motorykę, sekwencje. 88 stron A4 w miękkiej oprawie.	3 szt.
87	Zeszyt Nr 2: Zeszyty ćwiczeniowe – serie stymulujące percepcje wzrokową i lewą półkulę mózgu. Zeszyty przeznaczone dla dzieci zagrożonych dysleksją, lateralizacją, przygotowujące do samodzielnego pisania i czytania, rozwijające pamięć, spostrzegawczość, motorykę, sekwencje. 88 stron A4 w miękkiej oprawie.	3 szt.
88	Sekwencje: Zeszyty ćwiczeniowe – serie stymulujące percepcje wzrokową i lewą półkulę mózgu. Zeszyty przeznaczone dla dzieci zagrożonych dysleksją, lateralizacją, przygotowujące do samodzielnego pisania i czytania, rozwijające pamięć,	3 szt.

	spostzegawczość, motorykę, sekwencje. 88 stron A4 w miękkiej oprawie.	
89	Grafopercepcje: Zeszyty ćwiczeniowe – serie stymulujące percepcje wzrokową i lewą półkulę mózgu. Zeszyty przeznaczone dla dzieci zagrożonych dysleksją, lateralizacją, przygotowujące do samodzielnego pisanie i czytania, rozwijające pamięć, spostrzegawczość, motorykę, sekwencje. 88 stron A4 w miękkiej oprawie.	3 szt.
90	Analiza i synteza: Zeszyty ćwiczeniowe – serie stymulujące percepcje wzrokową i lewą półkulę mózgu. Zeszyty przeznaczone dla dzieci zagrożonych dysleksją, lateralizacją, przygotowujące do samodzielnego pisanie i czytania, rozwijające pamięć, spostrzegawczość, motorykę, sekwencje . 88 stron A4 w miękkiej oprawie.	3 szt.
91	Gra: kształty: Gra rozwijająca spostrzegawczość oraz koncentracje uwagi, składająca się z 41 kolorowych, drewnianych żetonów (śr. 3,5 cm.), 3 kostki z kształtami, plansza z tkaniny o śr. 45 cm.	1 szt.
92	Dreptuś matematyczny 1: Książeczka do utrwalania ćwiczeń matematycznych, format 16,8 x 8,5 cm. Służy w połączeniu z pudełkiem PUS.	3 szt.
93	Dreptuś matematyczny 2: Książeczka do utrwalania ćwiczeń matematycznych, format 16,8 x 8,5 cm. Służy w połączeniu z pudełkiem PUS.	3 szt.
94	Skoncentruj się 1: Książeczka na koncentracje uwagi – ćwiczenia, format 16,8 x 23,5 cm. Służy w połączeniu z pudełkiem PUS.	1 szt.
95	Skoncentruj się 2: Książeczka na koncentracje uwagi – ćwiczenia, format 16,8 x 23,5 cm. Służy w połączeniu z pudełkiem PUS.	1 szt.
96	Matematyka na wesoło: Zbiór zadań do utrwalania symbolicznego zapisu działań i doskonalenia umiejętności dodawania i odejmowania w zakresie 12. Wymiary: 126,6 x 23,5 cm. Służy w połączeniu z pudełkiem PUS.	1 szt.
97	Gra z cukierkami XXL: Gra edukacyjna, której celem jest zebranie jak największej ilości cukierków w wyznaczonym czasie. Każdy kolejny gracz szuka cukierka w kolorach wyznaczonych poprzez rzut trzema kostkami. Gra rozwija spostrzegawczość i ćwiczy refleks. Plansza z tkaniny, 3 kostki z kolorami, 41 kolorowych drewnianych cukierków o wymiarach 13 cm.	1 szt.
98	Fala matematyczna: Plansza zadaniowa – tor o długości 120 cm wyścielony tworzywem sztucznym. Plansza zadaniowa do fali matematycznej – drewniana konstrukcja z pofalowaną planszą z sześcioma dołkami (tworzywo sztuczne) do przeprowadzania zadań matematycznych w ruchu i liczenia w pamięci. Inspiruje do pokonywania trudności. Długość planszy nie mniejsza niż 120 cm, a szerokość nie mniejsza niż 15 cm. Na drewnianych bokach planszy naniesiona jest numeracja dołków od 1 do 6 – cyfry arabskie z jednej strony, po drugiej stronie ich odpowiedniki w postaci graficznej, kolorowe wartości oczek. Zawarta instrukcja w języku polskim.	1 szt.
99	Kule do fali matematycznej: Zestaw 6 kul do przeprowadzenia zadań wydłużenia fazy wydechowej oraz umiejętności szacowania siły rąk i wyrzucania właściwych wartości liczbowych. W skład zestawu wchodzi 3 specjalnie frezowane, drewniane, lakierowane kule o średnicy nie mniejszej niż 5 cm oraz 3 kolorowe kule z tworzywa sztucznego o średnicy nie mniejszej niż 6 cm. Integralny element z planszą zadaniową fali matematycznej.	1 szt.
Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć socjoterapeutycznych i psychoedukacyjnych dla dzieci z zaburzeniami komunikacji społecznej:		
100	„Jak odreagować emocje”: Pomoc mająca na celu wskazanie dziecku, które odczuwa smutek lub złość, sposobów na bezpieczne rozładowanie tych emocji. Pomoc dla dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym. Dołączona jest krótka instrukcja dla nauczyciela, wyjaśniająca na czym polegają poszczególne metody rozładowywania wybranych emocji.	1 szt.

101	„Naucz się dobrych manier”: Książka – Co to znaczy umieć się odpowiednio zachować. W książce babcia Zosia pokazuje dzieciom jak należy się grzecznie witać z innymi, tłumaczy, że nie wolno dłubać w nosie, mlaskać przy jedzeniu i udziela im wiele dobrych rad dotyczących dobrych manier.	1 szt.
102	„Podręcznik dobrych manier”: Przedstawia w zabawny i interesujący sposób podstawowe zasady dobrego wychowania.	1 szt.
103	„Prawa dziecka”: Plansza do zawieszenia na ścianie, wskazuje najważniejsze prawa dziecka opracowane na podstawie Konwencji Praw Dziecka.	1 szt.
104	„Jestem grzeczny”: Gra uczy jak należy zachowywać się w szkole podczas lekcji, przerw i zabaw i innych zajęć pozaszkolnych.	1 szt.
105	„Obrazy – co się zadziało?”: Obrazki przedstawiają 32 sytuacje problemowe (każda zawiera 3-7 obrazków, w których może znaleźć się dziecko w domu, w szkole, sklepie, grupie rówieśników.	1 szt.
106	„Rozwiązywanie konfliktów w szkole”: Zestaw zawiera 7 krótkich historyjek z życia domowego z dwoma zakończeniami do wyboru. Dodatkowym atutem jest płyta CD z nagraniem w języku polskim.	1 szt.
107	„Dźwięki – rozpoznawanie emocji”: Gra dźwiękowa na zasadzie bingo, która uczy rozpoznawania sposobu wyrażania emocji.	1 szt.
108	„Gra odkrycia”: Pomaga zrozumieć i poznawać siebie, odkrywać w sobie empatię, rozwija umiejętność odważnego słuchania i świadomego komunikowania.	1 szt.
109	„Odwagi!”: 7 historyjek obrazkowych przedstawiających problem lęku u dzieci.	1 szt.
110	„1,2,3 Baba Jaga patrzy!”: Gra typu memory dla 2-4 graczy w wieku 5-99. Zawartość: 8 miejsc do ukrycia , 40 kart pokazujących dzieci, 1 klepsydra, instrukcja.	1 szt.
111	Bateria metod diagnozy rozwoju psychomotorycznego dzieci 5 i 6-letnich. Bateria 5/6 (wersja skrócona): Bateria przeznaczona jest do wstępnej diagnozy przesiewowej rozwoju psychomotorycznego dzieci 5 i 6-letnich w tym oceny gotowości szkolnej.	1 szt.
112	„Lekcje przestrogi 2”: Pakiet filmowy DVD o współczesnych zagrożeniach.	1 szt.
113	„Asertywność”: Pakiet 5 filmów DVD do zajęć grupowych.	1 szt.
114	Radiomagnetofon: <ul style="list-style-type: none"> • posiada programowalny CD z funkcją odtwarzania losowego, powtarzania 1/wszystko, • dane techniczne: 1,8 kg, wejście słuchawkowe – tak, • wyświetlacz LSD: tak, • nagłośnienie fonii: stereo, • ilość głośników: 2, • moc [W]: 3, • zastosowane technologie: USB, Repeat, Skip/Search, • sposób podawania płyt: od góry, rodzaj odtwarzanych płyt:CD, CD-R, CD-RW, CD-Audio, MP3, WMA, • radio: cyfrowe, zakresy: MW/FM, pamięć stacji: 20, sposób strojenia radia: elektroniczny, • funkcje: port USB, • zasilanie: bateria/sieć. 	3 szt.

Dostawa pomocy dydaktycznych i przyrządów do prowadzenia zajęć z gimnastyki korekcyjnej dla dzieci z wadami postawy:		
115	Materac gruby: Materac o wymiarach 200 x 80 x 20 cm służący do wykonania ćwiczeń w pozycjach izolowanych.	7 szt.
116	Mata język: Gumowa mata z kolcami o wymiarach: długość 100 cm, szerokość od 20 cm. do 34 cm., służące do ćwiczenia stóp.	1 szt.
117	Piłka hop 50 cm: Gumowa piłka z uchwytem okrągłym o średnicy 50 cm i nadrukiem.	1 szt.
118	Piłka hop 60 cm: Gumowa piłka z uchwytem okrągłym o średnicy 60 cm i nadrukiem.	1 szt.
119	Piłka hop 66 cm: Gumowa piłka z uchwytami (rogami) o średnicy 66 cm z nadrukiem.	1 szt.
120	Płotek składany: Sprawdza się w tworzeniu toru przeszkód. Reguluje się je na trzy różne wysokości od 6-38 cm.	5 szt.
121	Wałek sensoryczny: Gumowa piłka z kolcami	1 szt.
122	Hula Hop: Koło o średnicy 60 cm.	20 szt.
123	Pojemnik na piłki: Lekki metalowy pojemnik na kółkach do przechowywania piłek.	1 szt.
124	Drabinka leżąca: Wymiary: 4 metry x 51 cm. Odległość między szczebelkami drabinki 41 cm.	2 szt.
125	Bramka: Lekka bramka do przenoszenia, prosta w montażu. Wymiary: 93 x 65 x 51 cm.	4 szt.
126	Woreczki z grochem: Kolorowe woreczki wypełnione ziarenkami grochu, służą jako pomoc do nauki poprzez zabawę, usprawniają koordynację ruchową.	20 szt.
127	Składany kosz na piłki: Poręczny pojemnik na piłki posiada kółka, które ułatwiają jego przesuwanie. Wymiary: 64 x 64 x 88 cm. Po złożeniu 15 x 15 x 88 cm.	4 szt.
128	Worki do skakania: Trwałe worki z dwoma uchwytami do ćwiczeń sportowych. Wymiary: 25 x 25 x 60 cm.	10 szt.
129	Pachołek z otworami – czerwony: Wykonane z trwałego tworzywa sztucznego, 30 cm.	10 szt.
130	Pachołek z otworami – żółty: Wykonane z trwałego tworzywa sztucznego, 30 cm.	10 szt.
131	Drążek: Drążek wykonany z niełamiwego tworzywa ABS, 130 cm.	12 szt.
132	Klipsy obrotowe: Klipsy pozwalają łączyć ze sobą drążki i koła i obręczy płaskiej.	20 szt.
133	Materac szkolony – kształtki rehabilitacyjne: Narożniki materaca wzmocniono trwałą tkanina PCV. Wymiary 200 x 120 x 6 cm.	3 szt.
134	Wałeczek sensoryczny: Wykorzystywany jest do masażu relaksacyjnego – terapia stóp.	2 szt.

Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć rozwijających zainteresowania dzieci szczególnie uzdolnionych w pracy z komputerem „Digitalscrapbooking”:

135	<p>Laptop o parametrach nie gorszych niż:</p> <ul style="list-style-type: none"> • przekątna ekranu LCD 17.3 cali LED, • nominalna rozdzielczość LCD 1600 x 900 pikseli, • typ ekranu: 17.3" Active Matrix TFT Color CineCrystal 16:9 LED, • model procesora 2.00 GHz, 3 MB cache, 2 rdzenie, • pojemność dysku twardego 320 GB, 5400 RPM, SATA, • napęd optyczny DVD ±R/±RW DL, • pamięć karty graficznej 1024 MB, • wielkość pamięci: 8 GB Ddr-3-1066/PC3-8500, • porty: HDMI, USB 2.0 x 3, VGA-S-ub, RJ-45, • bateria: 6-komorowa, Lithium Ion (Li-Ion), 4400 mAh, 3h, • karta sieciowa przewodowa i bezprzewodowa: tak, • mysz optyczna: tak, • głośniki: tak, • karta dźwiękowa: zintegrowana, • wbudowany mikrofon: tak, • kamera Webcam: tak, • system operacyjny: zgodny i bezkonfliktowy z działającymi już systemami w szkole i sieci. • dostarczony sprzęt musi być fabrycznie nowy z trwałym logo producenta, • oferowany sprzęt musi być objęty gwarancją producenta, potwierdzoną przez oryginalne karty gwarancyjne, • gwarancja: min. 24 miesiące. 	3 szt.
136	<p>Aparat fotograficzny z kartą pamięci:</p> <ul style="list-style-type: none"> • liczba efektywnych pikseli: 14.0 milionów pikseli, • sensor obrazu: 1/2.3-calowy CCD z filtrem barw podstawowych, • karta pamięci: SD/SDHC, • format zapisu plików, zdjęcia: JPEG (Exif Ver 2.3),(zgodność z DCF system plików dla kompaktowych aparatów fotograficznych / kompatybilność z DPOF), Filmy: AVI (Motion JPEG), Audio: Format WAVE, Dźwięk monofoniczny, • obiektyw: Fujinon 18-krotny zoom optyczny, • cyfrowy zoom około 6.7 x (do około 120.6 x, z 18 x zoomem optycznym), • przysłona: Szerokokątny: F3.1/F6.4 Telefoto: F5.6/F11 z filtrem ND. 	1 szt.
137	<p>Drukarka o parametrach nie gorszych niż:</p> <ul style="list-style-type: none"> • wysokość [cm] 16.4 Szerokość [cm] 45.8 Głębokość [cm] 38.9 Waga [kg] 4.8 • rozdzielczość druku - czerń [dpi] 600 x 600, rozdzielczość druku - kolor [dpi] 4800 x 1200, prędkość druku - czerń [str/min] 32 prędkość druku - kolor [str/min] 31, druk bez marginesów – tak, druk: dwustronny ręczny (z obsługą przez sterownik), 	1 szt.

	<ul style="list-style-type: none"> • ilość wkładów :4, ilość kolorów podstawowych: 4, • Maksymalny format nośnika:A4, nadruk na kopertach B6, A6, B5, C5, C6, • obsługiwane nośniki: papier zwykły, papier fotograficzny, koperty, folie, etykiety, • pojemność podajnika na papier [szt]: 250, • pamięć 32 MB (RAM), • procesor ARM946, • interfejs USB 2.0, • praca w sieci:Wbudowana karta sieciowa Ethernet 10/100. 	
--	---	--

CZEŚĆ NR 2 – SZKOŁA PODSTAWOWA NR 3 W MYŚLENICACH

L.P.	SZCZEGÓŁOWY OPIS ZAMAWIANEGO ARTYKUŁU	ILOŚĆ
Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć dla dzieci z trudnościami w czytaniu i pisaniu w tym z ryzykiem dysleksji:		
1	<p>Laptop o parametrach nie gorszych niż:</p> <ul style="list-style-type: none"> • przekątna ekranu: 15,6 cali, • nominalna rozdzielczość: 1366 x 768, • typ ekranu: LED HD BrightView, • model procesora: 2.1Ghz 1MB cache, 2 rdzenie, • pojemność dysku twardego: SATA 250GB 5400obr/min, • napęd optyczny: DVD RW SuperMulti, • pamięć karty graficznej: 893MB, • wielkość pamięci: 2GB DDR3, • porty: D-Sub, 3xUSB, • bateria: 6-komorowy akumulator litowy, • karta sieciowa przewodowa i bezprzewodowa: tak, • mysz optyczna: nie, • głośniki: tak, • karta dźwiękowa: zintegrowana, • wbudowany mikrofon: tak, 	1 szt.

	<ul style="list-style-type: none"> • kamera Webcam: tak, • dostarczony sprzęt musi być fabrycznie nowy z trwałym logo producenta, • oferowany sprzęt musi być objęty gwarancją producenta, potwierdzoną przez oryginalne karty gwarancyjne, • gwarancja: min. 24 miesiące. 	
2	<p>Tablica interaktywna: Tablica interaktywna działa w oparciu o technologię IR (podczerwień). Dzięki współpracy z komputerem oraz projektorem zamienia się w duży ekran do pisania. Każdy obraz wyświetlany na tablicy może być edytowany za pomocą pióra – wskaźnika lub po prostu palca. Funkcjonalność tablicy i efekt końcowy prezentacji jaki przy jej użyciu możemy osiągnąć jest o wiele lepszy niż dotychczas było to możliwe. Możliwość dokupienia mobilnego stojaka.</p> <p>Tablica pozwala na jej obsługę dowolnym wskaźnikiem: piórem lub palcem, a wysoka precyzja pozycjonowania czyni współpracę z tablicą prostym i przyjemnym doświadczeniem. Wśród podstawowych funkcji tablicy należy wymienić przede wszystkim możliwość tworzenia adnotacji w plikach .ppt, .avi, .doc, .xls, itp., 12 dotykowych klawiszy, upraszczających wykonywanie częstych czynności, a także brak źródła zasilania, co upraszcza instalację urządzenia.</p> <p>Podstawowe funkcje tablicy interaktywnej esprit plus:</p> <ul style="list-style-type: none"> • konstrukcja zaprojektowana z myślą o edukacji, szkoleniach i konferencjach, • przekątna 80" • wysoki kontrast oraz wysoka czytelność, • wsparcie dla prezentacji obrazów nieruchomych i wideo, możliwość powiększenia i obrotu obrazu, • różne style, grubości i kolory linii, • możliwość edycji prezentowanych treści, • możliwość zaprojektowania spersonalizowanego tła, • symulacja efektu pociągnięcia pędzlem, • dotykowy ekran, • symulacja lewego i prawego klawisza myszy, • system operacyjny: zgodny i bezkonfliktowy z działającymi już systemami w szkole i sieci. • dodatkowe przyciski dotykowe na tablicy (m. in. zmiana strony, grubości linii pisania, zapis lub usunięcie danych, itp.). 	1 szt.
3	<p>Wielofunkcyjny rzutnik:</p> <ul style="list-style-type: none"> • rozdzielczość rzeczywista 3 megapiksele, • automatyczne ustawianie ostrości (minimalna odległość od obiektu: 10 cm.) • 8 bardzo jasnych diod LED 	1 szt.
4	<p>Ciche czytanie ze zrozumieniem 2: Zbiór ćwiczeń w formie 52 kart do kopiowania sprawdzających rozumienie czytanego tekstu. Ćwiczenia przeznaczone dla uczniów klasy 2 nauczania początkowego. Niektóre zadania połączone zostały z wykonywaniem prac plastycznych, co bardzo urozmaica pracę. Materiał został podzielony tematycznie na teksty związane z czterema porami roku. Format A4</p>	9 szt.
5	<p>Ciche czytanie ze zrozumieniem 3: Czytanie ze zrozumieniem. Sprawdziany, w formie kart pracy do kopiowania, przeznaczone są dla uczniów klas trzecich szkoły podstawowej. Zawierają 16 testów, z których każdy rozpoczyna się fragmentem lektury szkolnej. Służą</p>	8 szt.

	kształceniu i sprawdzaniu umiejętności: czytania ze zrozumieniem, interpretacji tekstów i wyciągania wniosków. Zawierają polecenia z zakresu gramatyki i ortografii. Inspirują do redagowania przez dzieci użytkowych form wypowiedzi takich jak: zaproszenie, ogłoszenie i zawiadomienie. Format A4, 50 str.	
6	Dywanik glottodydaktyczny: Wielu przedszkolaków zdążyło już polubić zabawę w wyskakiwanie słów z dywanikowych literek. Obok walorów kształcących (doskonalenie analizy fonemowej oraz koordynacji wzrokowo-ruchowej) dywanik literowy jest bardzo wygodny w użyciu w warunkach przedszkolnych, domowych czy plenerowych. Na całość składają się dwa dywaniki: jeden z literkami podstawowymi, a drugi z literkami niepodstawowymi z zaznaczonym kierunkiem kreślenia. Wymiary dywanika 100 x 100 cm.	1 szt.
7	„Nauka ortografii z glottodywanikiem”: Poradnik wyjaśnia w przystępny sposób istotę i znaczenie pomocy dydaktycznej jaką jest dywanik glottodydaktyczny. Liczne propozycje zabaw zawarte w poradniku pokazują jak w atrakcyjny, ruchowy sposób pomagają przyswajać ojczysty język.	1 szt.
8	Słowa i zadania: Pomoc składa się z 22 kart A4 i wzorów do budowy zdań o różnej długości. Karty mają na celu wzbogacanie słownictwa dziecka. Materiał językowy został podzielony na kategorie nadrzędne. Każda karta podzielona jest na dwie części: pierwsza to rysunki przykładowych desygnatów należących do danej kategorii nadrzędnej, druga to miejsce, w którym dzieci samodzielnie mogą dorysować lub wkleić inne rysunki przedstawiające przedmioty z omawianej kategorii. Dołączone wzory do budowania zdań służą dziecku jako pomoc w tworzeniu zdania o różnej długości z wybranym wyrazem z danej kategorii. Dziecko ma ułożyć zdanie składające się z tylu wyrazów, ile ma zaznaczonych kółek na pasku kontrolnym. Wypowiadając każde kolejne słowo zdania dotyka palcem jednego kółka. Do pomocy dołączona jest instrukcja z propozycjami zabaw. „Słowa i zdania” rozwijają rozumienie mowy, analizę słuchową na poziomie zadania – określanie liczby wyrazów w zdaniu, pozwalają na porównywanie długości zdań, stymulują logiczne myślenie, wzbogacają słownictwo i uczą kreatywności. Pomoc przeznaczona dla dzieci, u których chcemy wspomagać rozwój mowy, z opóźnionym rozwojem mowy, z zaburzonym funkcjonowaniem analizatora słuchowego, afazją dziecięcą, dysleksją, niedosłyszanych.	1 szt.
9	„Kocham czytać”: Seria logopedyczna „Kocham czytać”. Pakiet 18 zeszytów pozwala dziecku: poznać wszystkie litery polskiego alfabetu, wcześniej rozpocząć naukę czytania, zwiększać zasób słownictwa, opanować sztukę czytania ze zrozumieniem, nauczyć się w przyszłości pisowni trudnych wyrazów. Korzystając z pomocy można skutecznie stymulować rozwój wszystkich funkcji psychicznych dziecka tj. spostrzegania, kojarzenia, myślenia przez analogię, pamięci i myślenia przyczynowo-skutkowego. Pomoc przeznaczona jest do wczesnej nauki czytania dla dzieci w wieku przedszkolnym oraz starszych – zagrożonych dysleksją, z wadami wymowy, niedosłuchem, o obniżonych możliwościach intelektualnych i z ADHD. W zestawie znajdują się: „Kocham czytać. Poradnik dla rodziców i nauczycieli” oraz „Kocham czytać. Kolorowanka”. Seria książeczek „Kocham czytać” jest jedną z pomocy stosowanych w nauce czytania metodą symultaniczno-sekwencyjną.	1 szt.
10	„Czytam i piszę”: Multimedialne oprogramowanie edukacyjne do nauki czytania i pisania. EduROM Gra edukacyjna Język polski „Czytam i piszę” to pasjonująca interaktywna gra edukacyjna dla dzieci w wieku 6–10 lat, kształcąca umiejętność czytania i pisania. Program wprowadza dziecko w świat emocjonującej przygody z literami, dzięki której nauczy się ono płynnie i ze zrozumieniem czytać oraz przyswoi sobie reguły poprawnej pisowni. Forma programu, oparta na zabawie, jest atrakcyjna dla dziecka. Interaktywne ćwiczenia, ciekawe animacje, kolorowe ilustracje i narracje – dostosowane do wieku odbiorcy – swobodnie wprowadzają go w świat liter, wyrazów, zdań oraz tekstów.	1 szt.

11	<p>EduSensus. Czytam i piszę (6-10 lat): Interaktywna nauka języka polskiego. Atrakcyjna forma nauki liter i ortografii, oparta na zabawie. Dzięki różnorodnym ćwiczeniom interaktywnym, animacjom, kolorowym ilustracjom i narracjom – dostosowanym do wieku odbiorcy – swobodnie wprowadzają go w świat liter, wyrazów, zdań oraz tekstów. Pracując z programem, dzieci uczestniczą w pasjonujących zabawach i grach językowych (m.in. rozwiązują rebusy, krzyżówki, tworzą rymowanki, słuchają piosenek). Bawiąc się – uczą niezwykle szybko, skutecznie przyswajają nowe umiejętności. Dzięki ćwiczeniom o narastającym poziomie trudności, dziecko rozwija kreatywność oraz umiejętność kojarzenia pojęć, a także doskonali koncentrację. Idealny program do pracy indywidualnej.</p>	1 szt.
12	<p>7 walizek inteligencji wielorakiej w nauczaniu ortografii: Książka wraz z 7 teczkami z tekstami. Do książki dołączono teczki, w których znajdują się wszystkie potrzebne teksty i inne materiały (m. in. karty pracy do kserowania). W teźce znajduje się także zbiór ponad 700 wyrazów z rz, ż, ó, u, h i ch do wycięcia i wykorzystania w trakcie zabaw (ortobanki). Format A4. Służy do nauki ortografii. 118 kolorowych i czarno - białych kart, 2 teczki.</p>	1 szt.
13	<p>Łatwe ćwiczenia do nauki czytania cz.1: Łatwe ćwiczenia do nauki czytania to seria 4 książeczek mających na celu przybliżenie dzieciom zagadnień związanych w literami, sylabami, spółgłoskami i samogłoskami. Dzięki całej serii książeczek dziecko w zabawowy sposób przyswoi sobie nowy materiał ćwiczeniowy jak również spędzi czas nauki podczas zabawy, która to dla dzieci jest naturalną formą aktywności. Dzięki książeczce łatwe ćwiczenia do nauki czytania 1 dziecko uczy się: odczytywania wyrazów 1-, 2-sylabowych i ich łączenie z odpowiednimi obrazkami, odczytywania całych wyrazów 1- i 2-sylabowych z szeregu poznanych liter, odczytywania i łączenie w pary rymujących się wyrazów 1-sylabowych, wyodrębniania liter rozpoczynających nazwy obrazków, określania kolejności liter w alfabecie, utrwalania pojęcia sylaby i określenie jej pozycji w wyrazie, uzupełniania wyrazów brakującymi samogłoskami. Sprawdzonym przykładem rozbudzania ukierunkowanej aktywności jest System Edukacji PUS – pomoc dydaktyczna do wykorzystania na każdym etapie rozwojowym dziecka, umożliwiająca różnorodność i wszechstronność dostosowania tematu i związanych nim trudności do indywidualnych wymagań i potrzeb dziecka.</p>	1 szt.
14	<p>Łatwe ćwiczenia do nauki czytania cz.2: Łatwe ćwiczenia do nauki czytania to seria 4 książeczek mających na celu przybliżenie dzieciom zagadnień związanych w literami, sylabami, spółgłoskami i samogłoskami. Dzięki całej serii książeczek dziecko w zabawowy sposób przyswoi sobie nowy materiał ćwiczeniowy jak również spędzi czas nauki podczas zabawy, która to dla dzieci jest naturalną formą aktywności. Dzięki książeczce łatwe ćwiczenia do nauki czytania 1 dziecko uczy się: odczytywania wyrazów 1-, 2-sylabowych i ich łączenie z odpowiednimi obrazkami, odczytywania całych wyrazów 1- i 2-sylabowych z szeregu poznanych liter, odczytywania i łączenie w pary rymujących się wyrazów 1-sylabowych, wyodrębniania liter rozpoczynających nazwy obrazków, określania kolejności liter w alfabecie, utrwalania pojęcia sylaby i określenie jej pozycji w wyrazie, uzupełniania wyrazów brakującymi samogłoskami. Sprawdzonym przykładem rozbudzania ukierunkowanej aktywności jest System Edukacji PUS – pomoc dydaktyczna do wykorzystania na każdym etapie rozwojowym dziecka, umożliwiająca różnorodność i wszechstronność dostosowania tematu i związanych nim trudności do indywidualnych wymagań i potrzeb dziecka.</p>	1 szt.
15	<p>Łatwe ćwiczenia do nauki czytania cz.3: Łatwe ćwiczenia do nauki czytania to seria 4 książeczek mających na celu przybliżenie dzieciom zagadnień związanych w literami, sylabami, spółgłoskami i samogłoskami. Dzięki całej serii książeczek dziecko w zabawowy sposób przyswoi sobie nowy materiał ćwiczeniowy jak również spędzi czas nauki podczas zabawy, która to dla dzieci jest naturalną formą aktywności. Dzięki książeczce łatwe ćwiczenia do nauki czytania 1 dziecko uczy się: odczytywania wyrazów 1-, 2-sylabowych i ich łączenie z odpowiednimi obrazkami, odczytywania całych wyrazów 1- i 2-sylabowych z szeregu poznanych liter, odczytywania i łączenie w pary rymujących się</p>	1 szt.

	wyrazów 1-sylabowych, wyodrębniania liter rozpoczynających nazwy obrazków, określania kolejności liter w alfabecie, utrwalania pojęcia sylaby i określenie jej pozycji w wyrazie, uzupełniania wyrazów brakującymi samogłoskami. Sprawdzonym przykładem rozbudzenia ukierunkowanej aktywności jest System Edukacji PUS – pomoc dydaktyczna do wykorzystania na każdym etapie rozwojowym dziecka, umożliwiająca różnorodność i wszechstronność dostosowania tematu i związanych nim trudności do indywidualnych wymagań i potrzeb dziecka.	
16	Łatwe ćwiczenia do nauki czytania cz.4: Łatwe ćwiczenia do nauki czytania to seria 4 książeczek mających na celu przybliżenie dzieciom zagadnień związanych w literami, sylabami, spółgłoskami i samogłoskami. Dzięki całej serii książeczek dziecko w zabawowy sposób przyswoi sobie nowy materiał ćwiczeniowy jak również spędzi czas nauki podczas zabawy, która to dla dzieci jest naturalną formą aktywności. Dzięki książeczce Łatwe ćwiczenia do nauki czytania 1 dziecko uczy się: odczytywania wyrazów 1-, 2-sylabowych i ich łączenie z odpowiednimi obrazkami, odczytywania całych wyrazów 1- i 2-sylabowych z szeregu poznanych liter, odczytywania i łączenie w pary rymujących się wyrazów 1-sylabowych, wyodrębniania liter rozpoczynających nazwy obrazków, określania kolejności liter w alfabecie, utrwalania pojęcia sylaby i określenie jej pozycji w wyrazie, uzupełniania wyrazów brakującymi samogłoskami. Sprawdzonym przykładem rozbudzenia ukierunkowanej aktywności jest System Edukacji PUS – pomoc dydaktyczna do wykorzystania na każdym etapie rozwojowym dziecka, umożliwiająca różnorodność i wszechstronność dostosowania tematu i związanych nim trudności do indywidualnych wymagań i potrzeb dziecka.	1 szt.
17	Od piosenki do literki – książka: W komplecie: Podręcznik – format A4, 116 str., Płyta CD, Teczka z ćwiczeniami, która zawiera: 47 kart A4 z literami małymi i wielkimi (których dotyczą scenariusze zajęć przedstawione w podręczniku Od piosenki do literki) do uczenia się polisensorycznego, 48 kart ćwiczeń utrwalających oraz obrazki z literami. Format A4.	1 szt.
18	Trener pamięci – 5 zmysłów: Gra polega na dobieraniu obrazków poszczególnych przedmiotów do zmysłów jakimi je odbieramy. Rozwija koncentrację, pamięć, logiczne myślenie, stymuluje mowę i wzbogaca słownictwo. Gra ma dwa poziomy trudności. Jest przeznaczona Zawiera wytrzymałą ramkę z tworzywa sztucznego, w której umieszczane są karty: 20 trwałych laminowanych kart z obrazkami, 16 elementów do zakrywania obrazków, 32 małe karty, instrukcja, dla dzieci od 4 do 8 lat.	2 szt.
19	Gąsienica z kieszonkami: wspaniałe narzędzie do uświadomienia dzieciom czego się już nauczyły – gotowe narzędzie samooceny. Wymiary 183 x 27 cm.	2 szt.
20	Suwaki terapeutyczne. Gąsienice: Suwaki to jedna z metod powszechnie stosowanych w pracy z dziećmi, które mają trudności w czytaniu i pisaniu. Zalecane są dla dzieci czytających wolno z powodu głoskowania, które uniemożliwia syntezę wyrazu. Suwak gąsienica oparty jest na stosowanej przez terapeutów i nauczycieli składance harmonijkowej. Na jej początku lub końcu znajduje się sylaba powtarzająca się we wszystkich wyrazach. Są to wyrazy dwusylabowe z sylabami otwartymi, zamkniętymi oraz grupami spółgłoskowymi. Zadaniem dziecka jest złożenie członu gąsienicy z jej głową poprzez odpowiednie zagięcie, a następnie przeczytanie sylab i próba połączenia ich w wyraz. Drugi etap pracy z suwakiem polega na zapisywaniu przeczytanych sylab na specjalnie przygotowanych do tego arkuszach. Dla suwaka gąsienica jest to arkusz szafa gąsienicy, w której na wieszakach znajdują się koszulki z linijkami do wpisania sylab lub całych wyrazów. W zestawie znajduje się	1 szt.

	40 suwaków z powtarzającą się sylabą początkową (nagłosową) oraz 40 z powtarzającą się sylabą końcową (wygłosową). Na głowie gąsienicy zawsze zapisana jest sylaba powtarzająca się i od tego, czy jest to sylaba w wygłosie czy nagłosie, zależy, w którą stronę skierowany jest owad – w prawo czy w lewo.	
21	Suwaki terapeutyczne. Tarcze: Suwaki to jedna z metod powszechnie stosowanych w pracy z dziećmi, które mają trudności w czytaniu i pisaniu. Zalecane są dla dzieci czytających wolno z powodu głośkowania, które uniemożliwia syntezę wyrazu. Tarcza została oparta na stosowanym przez terapeutów i nauczycieli kole sylabowym (zwanym też suwakiem zegarowym). Na jego obwodzie znajdują się sylaby początkowe i końcowe, natomiast w środku sylaba powtarzająca się we wszystkich wyrazach. Po przeczytaniu sylab i połączeniu ich w wyraz (pomocne tu są: punktacja, strzałki oraz kolor tła) dziecko wpisuje je do arkusza zwanego wynikami strzelania do tarczy. W zestawie znajduje się 30 tarcz oraz pomoce ułatwiające łączenie odpowiednich sylab w wyrazy: strzała oraz tarcza z okienkiem. Suwaki są bardzo kolorowe, co z pewnością zachęci dziecko do ćwiczeń.	1 szt.
22	Suwaki terapeutyczne. Windy: Suwaki to jedna z metod powszechnie stosowanych w pracy z dziećmi, które mają trudności w czytaniu i pisaniu. Zalecane są dla dzieci czytających wolno z powodu głośkowania, które uniemożliwia syntezę wyrazu. Winda jest najczęściej używaną formą suwaka. Składa się z dwóch części: drzwi windy, na których znajdują się sylaby stałe, oraz paska z ponumerowanymi sylabami ukazującymi się przy przesuwaniu w okienku windy. W zestawie znajdują się 24 windy: 16 dwusylabowych (z ruchomą sylabą nagłosową lub wygłosową) oraz 8 trzysylabowych (z ruchomą sylabą śródgłosową). Po dopasowaniu pasków do wind, przeczytaniu sylab i połączeniu ich w wyraz dziecko wpisuje je do arkusza, który ma kształt budynku. Windy są bardzo kolorowe, co z pewnością zachęci dziecko do ćwiczeń.	1 szt.
23	Suwaki terapeutyczne. Pociągi: Suwaki to jedna z metod powszechnie stosowanych w pracy z dziećmi, które mają trudności w czytaniu i pisaniu. Zalecane są dla dzieci czytających wolno z powodu głośkowania, które uniemożliwia syntezę wyrazu. Pociągi służą do ćwiczenia czytania wyrazów jednosylabowych o różnej ilości spółgłosek występujących obok siebie. Suwak „pociąg” składa się z dwóch części: pociągu, w którego wagonie znajdują się dwa okna (jedno ma wpisana stałą część, w drugim ukazuje się pozostała część wyrazu), oraz ruchomego paska, który wsuwa się w okno pociągu i przesuwa tak, aby ukazywał poszczególne części wyrazów. Po połączeniu liter w wyrazy, dziecko wpisuje je do specjalnego arkusza. W zestawie znajdują się 24 pociągi. Są bardzo kolorowe, co z pewnością zachęci dzieci do ćwiczeń.	1 szt.
Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć dla dzieci z trudnościami i w zdobywaniu umiejętności matematycznych:		
24	Gra z lusterkim – czerwona: Wspaniała gra, która pomaga dzieciom w zrozumieniu pojęcia symetrii. Zadaniem uczestników jest dokładne odtworzenie za pomocą kostek i lusterka wzorów zaprezentowanych na kartach. Skład: 2 plastikowe lusterka o wymiarach 6 x 6 cm, 4 kostki ze wzorami o wymiarach 2,5 x 2,5 cm, 24 karty zadaniowe.	2 szt.
25	Liczydło stojące: Koraliki w 2 kolorach. Wymiary 85 x 120 cm.	7 szt.
26	Liczydło: o wymiarach 21 x 20 x 9 cm.	10 szt.
27	Mata – kształty, kolory, liczby: Gra, która rozwija u dzieci wysoką samoocenę i kształtuje pozytywne postawy. Uczy kolorów, kształtów oraz liczenia w zakresie od 1 do 10 również w czasie gier ruchowych. Okrągła winylowa mata o średnicy 122 cm., 5 dmuchanych kostek o wymiarach 12,7 cm., 5 woreczków z grochem o średnicy 8 cm, instrukcja.	2 szt.
28	Matematyczna gra sportowa: Gra ruchowa wspomagająca umiejętność wykonywania działań matematycznych: dodawania, odejmowania i mnożenia. Może być wykorzystywana w zabawach zespołowych. Mata stojąca posiada: 4 zmienne plansze o wymiarach 60 x 51 cm., 12 woreczków z grochem o średnicy 6 cm, instrukcję. Od 6 lat.	2 szt.

29	Miasto liczb: Pomoc dydaktyczna, która może być wykorzystana na zajęciach terapeutycznych oraz wyrównawczych oraz w pracy indywidualnej z dzieckiem, które ma trudności w opanowaniu umiejętności matematycznych. Poprzez zabawę dziecko uczy się rozpoznawania cyfr oraz wykonywania podstawowych działań matematycznych. Gra wykonana jest z drewna, zawiera: 61 „kamyczków”, 10 płytek z cyframi „domy”, 10 cyfr wykonanych z drewna, posiadających otwory odpowiadające wartości danej liczby, Znak + wykonany z drewna, Znak - wykonany z drewna, Znak = wykonany z drewna. Miasto Liczb można wykorzystywać na wiele sposobów, np. do układania płytek z cyframi w kolejności rosnącej lub malejącej, znajdowania metodą prób i błędów domu, w którym zamieszczą się wszyscy „lokatorzy” (kamyczki), przeliczania, sortowania, dzielenia na części itp.	2 szt.
30	Duży zestaw szkolny: Wysokiej jakości przybory do odmierzania wartości liczbowych. Posiadają uchwyty do trzymania. Linijka o długości 100 cm, 2 ekierki, cyrkiel, kątomierz.	1 szt.
31	Trener pamięci – zadania logiczne: Zabawa polega na odnajdywaniu pasujących do siebie obrazków na kartach umieszczanych w podstawie z tworzywa. Każda karta zawiera 8 obrazków, a w podstawie można umieścić jedną lub 2 karty, mogą być one zamieniane stronami, co podnosi poziom trudności. Gra rozwija spostrzegawczość, pamięć, logiczne myślenie. Ilustracje pomagają w zrozumieniu pojęcia kierunku, kształtu, symetrii, proponują proste działania matematyczne. Podstawa, 16 żetonów, 16 laminowanych kart. Od 5 lat.	5 szt.
32	Karty uzupełniające do trenera pamięci – mnożenie: Karty do użytku wraz z podstawą Trenera pamięci. Motywująca i stymulująca gra, która pomaga dzieciom w nabyciu sprawności wykonywania działań mnożenia. Gra może służyć zarówno do zabawy w grupie jak i indywidualnej. Polega na odnalezieniu działań i wyników na kartach wsuwanych w podstawie. 24 laminowane karty z obrazkami, instrukcja.	5 szt.
33	Krzyżówki matematyczne: Zestaw ćwiczeń przeznaczonych dla nauczycieli klas I-III oraz szkół specjalnych. Zbiór 60 kart formatu A4 zawierających ćwiczenia oparte na podstawowych działaniach matematycznych: dodawaniu, odejmowaniu, mnożeniu i dzieleniu. Krzyżówki doskonale nadają się jako materiał powtórkowy i sprawdzający. Zakres liczbowy do 99,999.	10 szt.
34	Aktywna mata – czas: Mata, która uczy, bawi i rozwija zdolności odczytywania godzin na zegarze poprzez ruch. Plansza zawiera wskazówki w dwóch kolorach i jest dostarczana z 4 nadmuchiwanymi kostkami. Dzieci rzucają kostkami, następnie ustawiają wskazówki wskazując odpowiednią godzinę. Mogą również to zrobić za pomocą własnego ciała. Do zestawu dołączono również 20 kart i instrukcję. Winyłowa mata o wymiarach 137 x 137 cm, 2 kostki o boku 13 cm.	1 szt.
35	Małe zegary edukacyjne: Do nauki odczytywania godzin na tarczy oraz zapisywania ich w formie elektronicznej. Tworzywo tarczy pozwala na łatwe ścieranie zapisanej godziny. Zegary dostarczane są bez markera. 5 sztuk o wymiarach 12,5 x 16 cm.	10 szt.
36	Kalendarz: Tablica magnetyczna, na której można umieszczać różne elementy kalendarza. Pomoc ułatwia zrozumienie pojęcia czasu: dni tygodnia, miesiący, pór roku, ich trwania, początku i końca. Dzieci będą mogły wypracować wiele aspektów odnoszących się do obserwacji natury i zjawisk atmosferycznych, włączając różne zmienne z nimi związane: temperaturę, ubiór itp. Ilustracje posiadają magnes, dzięki czemu można dowolnie manipulować nimi na tablicy. Tablica magnetyczna o wymiarach 70 x 50 cm., 4 ilustracje z porami roku, 16 ilustracji-puzzli, z których można utworzyć każdy krajobraz klimatyczny, 6 strzałek w kolorze żółtym, czerwonym i niebieskim, 31 kartoników (cyfry od 1 do 31) – 17 kartoników (do ułożenia roku), 10 winiet z zajęć szkolnych, torba z magnesami samoprzylepnymi, przewodnik pedagogiczny i plan zajęć.	1 szt.
37	Gra Twist - Która godzina?: Umożliwia dzieciom naukę rozpoznawania godzin i ich utrwalania w interesujący sposób, gdyż ruletka zachęca dzieci do aktywnego uczestnictwa w zabawie. Godziny przedstawione są w formie zegara analogowego i cyfrowego. 1 ruletka o wym. 20 x 20 cm., 1 karta do ruletki, 4 karty do gry, 48 kart z godzinami, instrukcja. Przeznaczona jest dla dzieci od 5 do 8 lat. Ilość graczy 2 – 4.	1 szt.

38	Zestaw matematyczny: 4 elementy 30 cm., 4 elementy 30 cm. Zestaw matematyczny zawierający, 4 elementy: linijkę 30 cm., 2 ekerki i kątomierz, w torebce z tworzywa sztucznego.	10 szt.
39	Waga wisząca do 1 kg: Przydatne na zajęciach matematycznych do ważenia różnych rzeczy.	5 szt.
40	Waga wisząca do 5 kg: Przydatne na zajęciach matematycznych do ważenia różnych rzeczy.	5 szt.
41	Plansze z zadaniami: Dwie dwustronne tablice z grubego kartonu, o wymiarach 48 x 35 cm., do wykorzystania z 4 plastikowymi kostkami o wymiarach ok. 2 x 2 cm. Na ściankach kostek umieszczone są symbole: mały-duży, cienki-gruby, czerwony-niebieski-żółty, okrągły, kwadratowy, trójkątny, prostokątny. Plansze nie zawierają figur, ani kostek.	5 szt.
42	Figury geometryczne w przestrzeni: Pomoc składa się z 50 fotografii o wym. 19,5 x 13,5 cm. (25 dwustronnych kart), 14 geometrycznych figur przestrzennych (stożek, prostopadłościan, ostrosłup itp.), 15 długich patyczków (15 cm.), podstawki do prezentacji kart. Ćwiczenie polega na ułożeniu z w/w elementów prezentowanego na karcie wzoru. W ten ciekawy sposób dzieci uczą się relacji między przedmiotami w przestrzeni, rozumienia i stosowania pojęć wewnątrz, na zewnątrz, w środku, za, przed itp. klasyfikowania, symetrii, czy budowania figur. Pomoc uczy poprzez manipulowanie i porównywanie, wzbogaca słownictwo. Kolejne zadania ułożone są zgodnie z zasadą stopniowania trudności.	1 szt.
43	Klepsydra duża 5-minutowa: 1 sztuka. Wymiary: 14,5 x 8 cm.	1 szt.
44	Matematyka – terapia pedagogiczna: Program multimedialny składa się z pięciu części programów, które powstały z myślą o rozwijaniu zdolności matematycznych dzieci w wieku 6 -11 lat. 1. Matematyka – terapia pedagogiczna. MatŚwiat, część 1 - Europa Działania na liczbach 1–20. 2. Matematyka – terapia pedagogiczna. MatŚwiat, część 2 - Afryka Działania na liczbach do 100. 3. Matematyka – terapia pedagogiczna. MatŚwiat, część 3 - Azja Działania na liczbach do 1000. 4. Matematyka – terapia pedagogiczna. MatŚwiat część 4 - Ameryka Północna Działania na liczbach wielocyfrowych. Ułamki dziesiętne. 5. Matematyka – terapia pedagogiczna. MatŚwiat część 5 - Australia Działania na liczbach wielocyfrowych. Ułamki, procenty, czas, miary i wagi. Pakiet zawiera: materiał zgromadzony w programach doskonale uzupełnia zajęcia programowe w szkole podstawowej. Stanowi jednocześnie idealne narzędzie pracy na zajęciach rewalidacyjnych oraz korekcyjnokompensacyjnych z uwagi na unikatową, starannie przemyślaną konstrukcję, duży pakiet ćwiczeń pozwala w sposób wyczerpujący zrozumieć dane zjawisko i opanować odpowiadające mu działanie matematyczne nawet bardzo opornym uczniom oraz dzieciom z dyskalkulią. Jest skierowany do nauczycieli matematyki oraz terapeutów zajmujących się profilaktyką i terapią zaburzeń umiejętności matematycznych. Pomaga w nauczaniu matematyki na poziomie szkoły podstawowej, szczególnie w przypadku występowania u uczniów trudności w zakresie zdobywania umiejętności matematycznych. Aplikacja nauczycielska umożliwi pedagogowi wykonanie kompletnej diagnozy trudności matematycznych, dostosowanie programu do określonej grupy uczniów oraz kontrolowanie wyników ich pracy i postępów. Produkt przygotowany został w atrakcyjnej, kolorowej formie gier i zabaw matematycznych. Wersja do 10 stanowisk.	1 szt.
45	Eduterapeutika – Dyskalkulia – wersja jednostanowiskowa: Program terapeutyczny do pracy z dziećmi w wieku od 5 do 9 lat	1 szt.

	<p>wykazującymi specyficzne trudności w rozwiązywaniu zadań matematycznych. Zestaw zawiera:</p> <p>Aplikację Terapeutyczną – służy planowaniu, prowadzeniu, rejestrowaniu i analizowaniu diagnozy oraz terapii. Aplikacja umożliwia wstępną diagnozę pedagogiczną z orientacyjną oceną gotowości szkolnej, ryzyka dysleksji i ryzyka dyskalkulii. Aplikacja wspomaga pracę nauczyciela i terapeuty: pobiera dane o uczniu z e-dziennika, zawiera zestaw przydatnych dokumentów do druku (rozpoznania, skierowania, plany zajęć terapeutycznych), pozwala na drukowanie materiałów pomocniczych (np. ćwiczeń grafomotorycznych), archiwizuje dokumenty w jednym bezpiecznym miejscu.</p> <p>Diagnozę – obejmuje ćwiczenia, które badają kodowanie, stałość liczby, stałość tworzywa, orientacja przestrzenna, rytmy, ciągi konsekwentne, operacje na liczbach. Z programem: Naklejki – nagrody dla uczniów, ćwiczenia do wydruku: karty pracy i wskazówki dla opiekunów.</p>	
46	<p>Drewniany labirynt: Drewniany labirynt do zabaw zręcznościowych, indywidualnych, w parach i grupowych. Zabawa polega na przemieszczaniu kuleczki w górę planszy poprzez umiejętność manipulowania sznureczkami. W jak najkrótszym czasie dzieci mają przeprowadzić kuleczkę pomiędzy otworami wzdłuż wyznaczonej trasy. Gdy jedną kulę przemieszcza dwoje dzieci zabawa staje się bardziej emocjonująca, gdyż każde dziecko pociągając za jeden sznureczek i aby osiągnąć cel musi współdziałać ze swoim partnerem. Dzięki takiej zabawie rozwija umiejętność współpracy, koordynację i umiejętność ustalania wspólnej strategii. Pomoc zapewnia doskonałą zabawę, a jednocześnie pozytywnie wpływa na rozwój dziecka. Dziecko ćwiczy koncentrację i koordynację wzrokowo-ruchową, rozpręża się i relaksuje. W terapii zaburzeń i trudności rozwoju doskonale sprawdza się w usprawnianiu percepcji wzrokowej i motorycznej, wspomaga procesy zapamiętywania, myślenia i mowy. Wspomaga rozwój dzieci z problemami dysleksji, dysgrafii, dyskalkulii. Labirynt jest składany, łatwy w przechowywaniu. Ćwiczy: koncentrację, koordynację wzrokowo-ruchową, logiczne myślenie, 3 kolorowe kulki. Wymiary 59 x 120 cm.</p>	1 szt.
47	<p>PUS: Matematyka na wesoło 3. Zadania tekstowe, cz. 1: Zestaw zadań tekstowych służących wprowadzaniu i kształtowaniu nowych pojęć matematycznych, wiązaniu matematyki z życiem i przygotowaniem do rozwiązywania praktycznych problemów. Uczą wytrwałości przy pokonywaniu trudności, analizy i rozumienia tekstów matematycznych, sprzyjają wielostronnej aktywności, rozbudzają zainteresowanie, zaciekawiają. Zadania rozwijają myślenie i ćwiczą procesy myślowe, np.: analizę i syntezę, uogólnianie i abstrahowanie, myślenie przez analogię, myślenie twórcze i krytyczno – logiczne. W książeczce 3: przeliczanie, liczebni porządkowe, zadania rymowane, dopełnianie, porównywanie, położenia obiektów – kolejność/miejsce w rzędzie, obliczenia pieniężne.</p>	8 szt.
48	<p>PUS: Matematyka na wesoło 3. Zadania tekstowe, cz. 2: W książeczce 4: pytania jako zadanie – ile to jest ? zadania związane z kupowaniem, odpowiedź z luką, zbiory jako ilustracja graficzna zadania tekstowego, zbiory w aspekcie porządkowym, dopełnianie – ile ma? Ile brakuje? zakupy świąteczne, zadania tekstowe – poprawne czy błędne? uzupełnianie tekstów zadania, mnożenie i dzielenie – przekształcanie zadań, zadania o przeciwnych warunkach, drzewko jako ilustracja zadania tekstowego, wierszowanki – zadania na mnożenie, dzielenie itp., rozmowa liczb – grafy strzałkowe, ważenie, wskazania zegara – obliczenia zegarowe, zadania tekstowe z błędem.</p>	8 szt.
49	<p>Logico Piccolo – Sposoby liczenia. Liczby w zakresie 100: Posługiwanie się liczbami, cz. 1., Format: B5, Liczba stron: 16.</p>	8 szt.
50	<p>Logico Piccolo – Zabawy z liczbami: Od 6 lat. Format: B5, liczba stron: 16.</p>	8 szt.
51	<p>Logico Piccolo – Zabawy z rachunkami: Od 6 lat. Format: B5, liczba stron: 16.</p>	8 szt.
52	<p>Logico Piccolo – Sposoby liczenia: Liczby w zakresie 100. Tabliczka mnożenia i dzielenie. Format: B5, liczba stron: 16.</p>	8 szt.
53	<p>Logico Piccolo – Ćwiczenia w liczeniu: Liczenie w zakresie 100 dziesiątkami. Format: B5, liczba stron: 16.</p>	8 szt.

Dostawa pomocy dydaktycznych i przyrządów do prowadzenia zajęć z gimnastyki korekcyjnej dla dzieci z wadami postawy:		
54	Drabinka: Drabinka do ćwiczeń ruchowych na szybkość, zwinność. Wymiary: 4 m. x 51 cm. Odległość między szczebelkami drabinki 41 cm.	2 szt.
55	Zestaw gimnastyczny: Wieloelementowy zestaw, który pozwala na tworzenie różnych torów przeszkód i ciekawych układów do ćwiczeń gimnastycznych. Skład zestawu: drążki gimnastyczne o długości 70 cm. – 8 szt., obręcze o średnicy 50 cm – 4 szt., cegły łączniki – 4 szt., zaciski – 30 szt., pachołki – 4 szt. (2 żółte, 2 czerwone).	1 szt.
56	Tunel Zyg Zag: Lekki tunel do zabaw ruchowych. Zachęca dzieci do czworakowania i czołgania się. Łatwy do złożenia i przechowywania o średnicy 46 cm, długość 280 cm.	2 szt.
57	Kolorowa rzeka: Zestaw elementów pozwalający na tworzenie różnych kombinacji „wysp i kanałów”. Ćwiczenia pozwalają na koordynację ruchów i ćwiczą różne partie mięśni. Ścieżka składa się z: 6 elementów w 6 różnych kolorach. Wymiary elementów: długość 35,5 cm., szerokość 11,5 cm., wysokość 4,5 cm. 1 platforma o wymiarach: długość 15,5 cm. i szerokość 8,5 cm.	2 szt.
58	Ścieżka dużych kamieni: 6 kolorowych „kamieni” z trwałego tworzywa sztucznego połączonych linką, której długość może być regulowana. Powierzchnia „kamieni” zaopatrzona jest w antypoślizgową fakturę stymulującą sensorykę stóp. Do ćwiczeń równoważnych i koordynacji. Elementy utrzymują wagę osoby dorosłej. Średnica platformy górnej 23 cm, wysokość 13 cm.	2 szt.
59	Półkule: Półkule wyprofilowane, antypoślizgowe elementy wypełnione piaskiem. Służą do chodzenia z zachowaniem równowagi.	1 szt.
60	Skacząca planeta: Ćwiczą koordynację ruchową i sprawność. 6 szt. o średnicy 15 cm., i wysokości 7 cm. Skacząca planeta zapewnia możliwość wykonania treningu równoważnego. Zastosowanie w korekcji wad postawy, poprawie wzorców ruchowych oraz ćwiczeń równowagi. Antypoślizgowa powierzchnia o średnicy 37 cm.	2 szt.
61	Talerz do balansowania: Rozwija sprawność i umiejętność balansowania oraz służy do sensorycznej stymulacji. Balansowanie ciałem może odbywać się na siedząco lub stojąco. Antypoślizgowy spód. Średnica 39 cm, wysokość 8 cm.	2 szt.
62	Jajo równoważne: Jajo składa się z kilku części i dziecko samodzielnie może złożyć odpowiednie dla siebie jajo. Zestaw zawiera miękką gumową podkładkę, która dostosowuje się do kształtu głowy. Pomoc ćwiczy prawidłową postawę, równowagę oraz zdolność balansowania ciałem. Od lat 4. Średnica 20,5 cm., wysokość 40 cm.	2 szt.
63	Piłki do rytmiki: Małe piłki do wykorzystania w ćwiczeniach gimnastycznych. 1 szt., 280 g., średnica 17 cm, różne kolory.	10 szt.
64	Siateczka z piłeczką: Odbijanie i łapanie piłeczki w siatkę nie jest proste, ale doskonale rozwija zręczność i umiejętność szybkiego reagowania. 2 siateczki, 1 piłeczka.	4 szt.
65	Wyrzutnia: Prosta w użyciu wyrzutnia z tworzywa sztucznego do zabaw zręcznościowych, rozwijających koordynację wzrokowo-ruchową i refleks. Wystarczy nadepnąć wyrzutnię z jednej strony, by podrzucić woreczek i złapać go. Długość wyrzutni 71 cm., 2 woreczki o wymiarach 12 x 12 cm.	2 szt.
66	Twister: Zadaniem graczy jest utrzymanie równowagi trzymając ręce i stopy na polach o kolorze wyznaczonym przez ruletkę. Gra przeznaczona dla 2 i więcej osób, od 6 lat. Zawartość: mata o wymiarach 161 x 118 cm., ruletka.	2 szt.
67	Skakanka: Sznurkowe skakanki o długości 2 m.	10 szt.
68	Go-go: to znakomity doping do podjęcia działań ruchowych, niestandardowych konkurencji, oraz indywidualnych zabaw rozwijających	2 szt.

	koordynację i poczucie równowagi. Przeznaczony dla dzieci w wieku 4-12 lat. Maksymalne obciążenie: 50 kg. Wymiary: 36 x 48 x 16 cm.	
69	Spacer zespołowy: Zestaw kolorowych paneli ze sznurkowymi uchwytami jest przeznaczony do ćwiczeń kształtujących mięśnie nóg, ramion i tułowia. Niezastąpiony w kształtowaniu skoordynowanej pracy kończyn jednego lub kilku użytkowników jednocześnie. Jako połączona całość znakomicie wpływa na naukę trudnej umiejętności synchronizowania ruchów wielu współdziałających ze sobą osób. Wdrażając do pracy zespołowej, oddziałuje wychowawczo: wpaja przekonanie o konieczności chwilowego podporządkowywania się wartości nadrzędnej, jaką jest dobro grupy. Formuje poczucie odpowiedzialności indywidualnej za wyniki drużyny. Wiek użytkowników od 4 lat. Wymiary: długość 39,5, szerokość 12,5, wysokość 2,5 cm.	1 szt.
70	Galaretki – zestaw podstawowy: Z kolorowych, transparentnych krążków można budować różne szlaki - proste do przebycia lub trudniejsze. Skakanie z krążka na krążek wymaga płynności ruchów, panowania nad ciałem, koordynacji wzrokowo-ruchowej. Dzięki swoim walorom wizualnym i dotykowym Galaretki uatrakcyjnią każdą zabawę ruchową i ćwiczenia korygujące wady postawy. Zestaw składa się z 12 sztuk krążków o średnicy 19 cm.	2 szt.
71	Ślimak - labirynt balansujący: kształtowanie zmysłu równowagi, doskonalenie koordynacji ruchowej, doskonalenie wytrzymałości, koncentracji i uwagi. Maksymalne obciążenie: 80 kg. Wymiary: 54 x 40 x 2,5 cm.	4 szt.
72	Woreczki z grochem: woreczki w 4 kolorach. Wymiary: 9 x 14 cm.	4 szt.
73	Kolorowa ścieżka wałków: Kolorowe ścieżki wykonane są z wysokiej jakości tworzywa. Łatwo je zwinąć, rozwinąć, zawieszać i rozkładać, utrzymać w czystości. Dziecko, wędrując małymi kroczkami po kolorowych szczebelkach, obejmuje je palcami stopy. W ten sposób ćwiczy mięśnie śródstopia, korygując płaskostopie. Po 1 szt: czerwona, niebieska, żółta, zielona. Wymiary: 148 x 36 x 3 cm. Wymiary: 2 m. x 30 cm.	4 szt
74	Duże piłki - woreczki rehabilitacyjne: Kolorowe piłki o różnej wadze wypełnione są kuleczkami zanurzonymi w nietoksycznym żelu. Podczas ćwiczeń dopasowują się do kształtu ciała, a kulki przemieszczając się, dodatkowo masują skórę i pobudzają krążenie krwi. Piłki rehabilitacyjne zalecane są do gimnastyki korekcyjnej i wyrabiania nawyku trzymania właściwej postawy ciała. Po 1 szt: 1 kg, 2 kg, 3 kg.	3 szt.
75	Półokrągłe szczudła: Te przypominające kamyki szczudła zaopatrzone są w antypoślizgowe elementy oraz regulowane sznurki. Po odcięciu sznurków, obie strony mogą zostać wykorzystane do ćwiczenia utrzymywania równowagi. Zawartość zestawu: 3 pary szczudeł, sznurków i rączek. Maksymalne obciążenie: 60 kg. Wymiary: długość 16 x szerokość 10,5 x wysokość 8 cm.	1 szt.
76	Klocki świetlicowe: 3 puffy o podstawie o wym. 35 x 35 cm, ale różniące się wysokością, pozwalają tworzyć miejsce do wypoczynku w rogu sali lub służą jako klocki do zabaw konstrukcyjnych, do budowania toru przeszkód. Wykonane z pianki, pokryte trwałą tkaniną PCV niezawierającą ftalanów. 1 szt. - wysokość 15 cm, 1 szt. - wysokość 25 cm, 1 szt. - wysokość – 35 cm.	3 szt.
77	Wahadełko: kształtowanie zmysłu równowagi, doskonalenie koordynacji ruchowej, doskonalenie wytrzymałości, koncentracji i uwagi. Maksymalne obciążenie: 60 kg. Wymiary: długość 55 x szerokość 24 x wysokość 15 cm.	
78	Kamienie rzeczne: Kolorowe kamienie rozłożone na podłodze stworzą ścieżkę, po której mogą wędrować dzieci podczas ćwiczeń oraz zabaw ruchowych. Stąpając po kamieniach o dwóch wysokościach, maluchy ćwiczą mięśnie śródstopia, poprawiają ukrwienie w kończynach, doskonałą równowagę. W zestawie 6 kamieni z antypoślizgowym spodem: - 3 duże (36 x 36 x 8,5 cm.), - 3 małe (25 x 25 x 4,5 cm.).	2 szt.

79	Pagórki: Kolorowe pagórki o różnych wysokościach zachęcają dzieci do zabawy i aktywności ruchowej. Intensywne kolory oraz ciekawa faktura zapewniają dodatkowo stymulację wielozmysłową. Idealne jako element toru przeszkód, korygujący płaskostopie. W zestawie 5 pagórków w 3 wymiarach: - 36 x 36 cm., wysokość 8,5 cm., - 40,5 x 40,5 cm., wysokość 17 cm., - 42 x 42 cm., wysokość 25,5 cm.	2 szt.
80	Materac 3-częściowy niebieski – kształtki rehabilitacyjne: Materac do ćwiczeń i relaksacji. Łatwy do przechowywania po złożeniu. Wymiary po rozłożeniu: 180 x 60 x 5 cm.	2 szt.
81	Góra (wysokość 32 cm): zachęci każde dziecko do stąpania, wchodzenia, zeskakiwania, przeskakiwania, siedzenia. Aby wejść na górę dziecko musi ustawiać stopy pod różnym kątem. Ćwiczy w ten sposób mięśnie śródstopia, korygując płaskostopie. Góra zachęca do zabaw ruchowych. Może też stanowić uzupełnienie Kamieni Rzecznych i Pagórków. Antypoślizgowy spód gwarantuje bezpieczną zabawę.	2 szt.
82	Tropy: W zestawie znajdują się 22 tropy-dłonie i 22 tropy-stopy wykonane z miękkiego tworzywa. Polecane do zajęć ruchowych, zawodów sportowych oraz gimnastyki korekcyjnej.	2 szt.
83	Worki do skakania: Duże i kolorowe worki, to nieodłączny składnik radosnych zabaw ruchowych. Kształcą cechy motoryczne i somatyczne. Łatwe i wygodne w trzymaniu, niezwykle trwałe, odporne na zniszczenia i rozdarcia. Wspaniale sprawdzają się podczas festynów i różnorodnych konkurencji. Wymiary: 65 x 60 cm.	1 szt.
84	Deska balansująca tai-chi mała: Inteligentny przyrząd zapewniający ćwiczenie koordynacji w zakresie oko-ręka i oko-noga. Maksymalne obciążenie: 60 kg. Wymiary: śr. 48 cm.	2 szt.
85	Woreczki z grochem: 4 szt. w 4 kolorach. Wymiary: 9 x 14 cm.	12
86	Spacer zespołowy: Zestaw kolorowych paneli ze sznurkowymi uchwytami jest przeznaczony do ćwiczeń kształtujących mięśnie nóg, ramion i tułowia. Niezastąpiony w kształtowaniu skoordynowanej pracy kończyn jednego lub kilku użytkowników jednocześnie. Jako połączona całość znakomicie wpływa na naukę trudnej umiejętności synchronizowania ruchów wielu współdziałających ze sobą osób. Wdrażając do pracy zespołowej, oddziałuje wychowawczo: wpaja przekonanie o konieczności chwilowego podporządkowywania się wartości nadrzędnej, jaką jest dobro grupy. Formuje poczucie odpowiedzialności indywidualnej za wyniki drużyny. Wiek użytkowników od 4 lat. Wymiary: długość 39,5, szerokość 12,5 cm., wysokość 2,5 cm.	2 szt.
Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć rozwijających zainteresowania dzieci uzdolnionych ze szczególnym uwzględnieniem nauk matematyczno-przyrodniczych :		
87	Waga szkolna (szalkowa): Metalowa waga, z płaskimi szalkami. Doskonała do ważenia różnorodnych zabawek, materiałów, jedzenia itp.	1 szt.
88	Zestaw dużych odważników: W skład zestawu wchodzi 4 odważniki: 1 x 500 g, 2 x 200 g, 1 x 100 g.	1 szt.
89	Zestaw odważników (małe) – zestaw odważników w pudełku: W skład zestawu wchodzi 10 odważników: 2 x 1 g, 2 x 2 g, 2 x 5 g, 2 x 10 g, 1 x 20 g, 1 x 50 g.	1 szt.
90	Duży zestaw szkolny: Wysokiej jakości przybory do odmierzania wartości liczbowych. Posiadają uchwyty do trzymania. Linijka o długości 100 cm, 2 ekierki, cyrkiel, kątomierz.	1 szt.

91	Cylindry menzurki: 7 cylindrów o pojemności 10, 25, 50, 100, 250, 500 i 1000 ml z widocznie zaznaczoną skalą objętości. Każda menzurka posiada „dzióbek” ułatwiający wylewanie z niej odmierzonej cieczy.	1 szt.
92	Klepsydra duża 1-minutowa: Wymiary: 14,5 x 8 cm.	5 szt.
93	Zabawne godziny: Gra zawiera 4 oddzielne plansze: gospodarstwo, przyjaciele, zwierzęta safari oraz podwodny świat. Każda o innym poziomie trudności. Gra polega na przesuwaniu żetonu od startu do mety po odpowiednich polach z godziną, które są odczytywane z kart. Dzieci podczas zabawy zapoznają się z pojęciem czasu oraz dobrze się przy tym bawią. Gra dla dzieci od 5 lat. Plansze o wymiarach: 43 x 23,5 cm., kartonowe żetony (20 szt.), karty zadaniowe. 2 – 4 graczy.	1 szt.
94	Kalkulator: Pozycyjny wyświetlacz, metalowa obudowa, gumowe klawisze. Wymiary: 10,2 x 6,1 x 0,8 cm.	3 szt.
95	Miara na podłogę od 0-30: Mata z wytrzymałego winylu za pomocą, której można ćwiczyć dodawanie oraz odejmowanie. Uczy pracy w zespole, ćwiczy pamięć, logiczne myślenie oraz działania na liczbach. Liczby parzyste i nieparzyste oznaczone są różnymi kolorami (czerwony, niebieski). Mata pomaga również w ćwiczeniach koordynacji wzrokowo- ruchowej dzieci. Wymiary: 660 x 30 cm.	1 szt.
96	Koło miarka: Koło pozwala na mierzenie długości pokonanego dystansu. Licznik zamocowany na kole dokładnie wskazuje dzieciom pomiar długości.	1 szt.
97	Makotka matematyczna: Posiada 100 przezroczystych kieszeni do umieszczania kart z cyframi. Pomoc niezbędna do nauki liczb, rozpoznawania liczb parzystych i nieparzystych oraz działań matematycznych. Wykonana z tworzywa odpornego na wodę. Do zawieszenia na ścianie. Wymiary: 68 x 68 cm, 100 kartoników dwustronnie zadrukowanych z białymi i czerwonymi cyframi. Wymiary1 karty: 5 x 5 cm., instrukcja.	1 szt.
98	Piramida Matematyczna M1: Budowanie piramidy jest proste i odbywa się na zasadzie gry w domino, w efekcie rozwiązania wszystkich zadań otrzymujemy imponującą piramidę. Piramida matematyczna M1 to nieoceniona pomoc, która dzięki swojej zabawowej formie służy poznawaniu podstaw techniki rachunkowej, utrwaleniu pojęcia liczby i dodawania. Rozwiązywanie zadań nie służy pamięciowemu opanowaniu umiejętności liczenia. Jest raczej propozycją aktywnej nauki, opartej na kształceniu zdolności formułowania wniosków i samodzielnemu dochodzeniu do wyniku działania. Taki model uczenia się sprzyja stymulowaniu uzdolnień matematycznych u dzieci i wzmacnia ich odporność emocjonalną. Dzięki prawidłowemu rozwiązaniu 45 zadań dzieciom uda się stworzyć imponującą piramidę, która zrekompensuje wysiłek umysłowy poniesiony przy dodawaniu. Zabawa i nauką z piramidą z pewnością przyniosą wymierne korzyści w szkole, domu i w przyszłym życiu codziennym. W zestawie znajduje się 36 trójkątów.	9 szt.
99	Piramida Matematyczna M2: Piramida matematyczna M2 to nieoceniona pomoc, która dzięki swojej zabawowej formie służy poznawaniu podstaw techniki rachunkowej, utrwaleniu pojęcia liczby i mnożenia. Rozwiązywanie zadań nie służy pamięciowemu opanowaniu umiejętności mnożenia. Jest raczej propozycją aktywnej nauki, opartej na kształceniu zdolności formułowania wniosków i samodzielnemu dochodzeniu do wyniku działania. Taki model uczenia się sprzyja stymulowaniu uzdolnień matematycznych u dzieci i wzmacnia ich odporność emocjonalną. Dzięki prawidłowemu rozwiązaniu 63 zadań dzieciom uda się stworzyć imponującą piramidę, która zrekompensuje wysiłek umysłowy poniesiony przy mnożeniu, a wielkość ułożonej piramidy na pewno wzbudzi uśmiech i zadowolenie każdego dziecka. Zabawa i nauką z piramidą z pewnością przyniosą wymierne korzyści w szkole, domu i w przyszłym życiu codziennym. W zestawie znajduje się 49 trójkątów.	9 szt.
100	Mnożenie – domino: Domino, które w przyjazny sposób przybliży i utrwala tabliczkę mnożenia. Pomoc zawiera 4 zestawy po 24 tabliczki. Zestaw 1: żółte tabliczki to mnożenie przez 2 i 3. Zestaw 2: czerwone tabliczki to mnożenie przez 4 i 5. Zestaw 3: zielone tabliczki to	1 szt.

	mnożenie przez 6 i 7. Zestaw 4: niebieski tabliczki to mnożenie przez 8 i 9. Zestawy można wykorzystywać jako osobne gry lub łączyć je, by zwiększyć poziom trudności. Każdy zestaw posiada inny kolor dla łatwej identyfikacji. Trwałe i łatwe do czyszczenia domino umieszczone jest w solidnych pudełeczkach. 24 elementy o wymiarach 4 x 8 cm.	
101	Matematyczne zadania problemowe w klasach początkowych: Książka jest zaproszeniem do przemyślenia wyników nauczania matematyki w polskiej szkole. Książka próbuje odnaleźć źródła niepowodzeń uczniów w matematyce już na wczesnych etapach nauczania. Konstruktivistyczna perspektywa analizowania uczniowskich strategii stosowanych w rozwiązywaniu zadań matematycznych pozwala odczytywać sposoby rozumienia pojęć matematycznych. Szczególnie istotne dla rozpoznania sposobów pojmowania znaczeń matematycznych przez uczniów są strategie spontanicznie uruchamiane w konfrontacji z problemami matematycznymi. Format B5, 366 stron.	5 szt.
102	Elektroniczny matematyk: Ciekawa pomoc do interaktywnej nauki matematyki w zakresie czterech podstawowych działań: dodawanie, odejmowanie, mnożenie, dzielenie. Dziecko wykorzystując ten trójkąt ma możliwość wyboru trybu pracy: czasowego lub bez limitu czasu. Pomoc jest poręczna i uatrakcyjnia pracę na lekcjach matematyki. Wymiary: 10 x 10 x 10 cm.	1 szt.
103	Mikroskop: z 57 elementami do poznawania mikroświata, z powiększeniem od 100 do 1200 razy. Dla dzieci od 6 lat. Zestaw zawiera: szkło powiększające 3 i 7 razy, identyfikator naukowca, 2 gotowe preparaty, 10 czystych preparatów, 12 etykiet, 12 błon zabezpieczających slajdy, 12 szkiełek nakładkowych, 2 fiolki, wkrętak, igła preparacyjna, pęseta, skalpel, szpatułka, instrukcję.	1 szt.
104	Matematyczne puzzle – gra: Te wyjątkowe puzzle wspierają dzieci w rozumieniu pojęć matematycznych, wykonywaniu działań, rozwiązywaniu problemów, logicznym i przestrzennym myśleniu. Plansze o różnym stopniu trudności zachęcają dzieci do wykonywania wskazanych zadań. Prostsze plansze zawierają wszystkie liczby od 1 do 100, inne zawierają np. tylko parzyste, nieparzyste lub przypadkowe liczby. 6 plansz o wymiarach 22 x 25 cm., instrukcja. Od 5 lat	2 szt.
105	Mnożenie – Schubitrix: Układanki Schubitrix to oryginalna zabawa i nauka w jednym. Układanka na zasadach domina w kształcie trójkątów - układając należy dopasować do trzech boków odpowiedni element. Na każdym boku zapisane są zadania lub odpowiedzi. Powstałe figury umożliwiają samokontrolę wykonanego zadania. Układanki rozwijają zdolności percepcyjne, logiczne myślenie oraz spostrzegawczość. Atrakcyjna forma zachęca do utrwalania wiedzy, zastępując nudne ćwiczenia w ćwiczeniach lub zeszytach. Zawartość: 2 układanki po 24 karty, 48 trójkątów o wymiarach 6 cm, wkładka do sortowania.	2 szt.
106	Mnożenie – domino: Domino, które w przyjazny sposób przybliży i utrwala tabliczkę mnożenia. Pomoc zawiera 4 zestawy po 24 tabliczki. Zestaw 1: żółte tabliczki to mnożenie przez 2 i 3. Zestaw 2: czerwone tabliczki to mnożenie przez 4 i 5. Zestaw 3: zielone tabliczki to mnożenie przez 6 i 7. Zestaw 4: niebieski tabliczki to mnożenie przez 8 i 9. Zestawy można wykorzystywać jako osobne gry lub łączyć je, by zwiększyć poziom trudności. Każdy zestaw posiada inny kolor dla łatwej identyfikacji. Trwałe i łatwe do czyszczenia domino umieszczone jest w solidnych pudełeczkach. 24 elementy o wymiarach 4 x 8 cm.	2 szt.
107	Gruby papier rysunkowy: 500 kartek formatu A4 w 25 kolorach, 130 g.	3 szt.
108	Puzzle dzielenie: Dzielenie w zakresie 81. 81 elementów. Wymiary: 36,5 x 28,5 cm.	1 szt.
109	Puzzle mnożenie: Mnożenie w zakresie 100. 81 elementów. Wymiary: 36,5 x 28,5 cm.	1 szt.
110	Puzzle odejmowanie: Odejmowanie w zakresie 18. 81 elementów. Wymiary: 36,5 x 28,5 cm.	1 szt.
111	Puzzle dodawanie: Dodawanie w zakresie 18. 81 elementów. Wymiary: 36,5 x 28,5 cm.	1 szt.

112	Drzewo demonstracyjne: Elementy z kartonu umożliwiają złożenie dużego drzewa, które pozwala na obserwowanie zmian pór roku. 69 liści służyć może do przeliczania, określania położenia, tworzenia zbiorów, omawiania pór roku. Uniwersalna pomoc, która jest równocześnie ozdobą każdej sali. Element dekoracyjny nadający się wspaniale do kąciaków ekologicznych. Wymiary: 110 x 165 cm.	5 szt.
113	Stacja pogody: Pomoc pozwala na obserwowanie prędkości, kierunku wiatru, opadów i temperatury, jak również obserwowanie w czasie dnia ruchu Słońca. Wysokość: 116 cm.	1 szt.
114	Dwustronny termometr: Duży dwustronny termometr, który pomoże w obserwacji i opisie pogody całej klasy, na każdy dzień tygodnia. Wymiary: 50 x 11 x 1,5 cm.	5 szt.
115	Globus śr. 320 polityczny podświetlany: O średnicy 32 cm., wysokość: 40 cm.	2 szt.
116	Globus śr. 320 fizyczny podświetlany: O średnicy 32 cm., wysokość: 48 cm.	2 szt.

CZEŚĆ NR 3 – SZKOŁA PODSTAWOWA NR 4 W MYŚLENICACH

L.P.	SZCZEGÓŁOWY OPIS ZAMAWIANEGO ARTYKUŁU	ILOŚĆ
Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć rozwijających zainteresowania dzieci uzdolnionych ze szczególnym uwzględnieniem nauk matematyczno-przyrodniczych:		
1.	<p>Laptop o parametrach nie gorszych niż:</p> <ul style="list-style-type: none"> • przekątna ekranu : HD LED 15,6" • nominalna rozdzielczość: 1366x768 • typ ekranu: 15,6" HD LED DISPLAY • model procesora: 2,00GHz 3MB cach • pojemność dysku twardego : 500 GB 5400 RPM S-ATA • napęd optyczny : Super Multi Dual Layer • pamięć karty graficznej: 1 GB • wielkość pamięci: 4GB DDR3 1333 MHz • porty: HDMI, USB 2,0x3 1xVGA, czytnik kart • bateria: litowo-jonowa 6 cell(48 w h) • karta sieciowa przewodowa i bezprzewodowa: tak 	1 szt.

	<ul style="list-style-type: none"> • mysz optyczna: tak • głośniki: tak • karta dźwiękowa: zintegrowana • wbudowany mikrofon: tak • kamera Webcam: tak • system operacyjny: zgodny i bezkonfliktowy z działającymi już systemami w szkole i sieci, • dostarczony sprzęt musi być fabrycznie nowy z trwałym logo producenta, • oferowany sprzęt musi być objęty gwarancją producenta, potwierdzona przez oryginalne karty gwarancyjne, gwarancja min. 24 miesiące. 	
--	---	--

CZEŚĆ NR 4 – SZKOŁA PODSTAWOWA w BĘCZARCE

L.P.	SZCZEGÓŁOWY OPIS ZAMAWIANEGO ARTYKUŁU	ILOŚĆ
Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć dla dzieci z trudnościami w czytaniu i pisaniu w tym z ryzykiem dysleksji:		
1	Szafka zamykana: Wymiary: 1500 x 800 x 400 cm. Kolor: wiśnia oxford, trzy półki w środku, szafki wyższe.	4 szt.
2	Szafka zamykana: Wymiary: 800 x 800 x 400 cm. Kolor: wiśnia oxford, jedna półka w środku, szafki niższe.	5 szt.
3	Zestaw kontrolny (PUS): Zamykane plastikowe pudełko zawierające 12 ponumerowanych klocków. Umożliwia w sposób aktywny skutecznie zdobyć, poszerzyć i utrwalić wiedzę.	12 szt.
4	Klocki zapasowe do zestawu kontrolnego (PUS): praca z Zestawem kontrolnym PUS – klocki ponumerowane.	4 szt.
5	„Wyliczanki – rymowanki” (PUS): Książeczka do zestawu PUS ze zbiorem rymowanych wierszyków dla dzieci.	4 szt.
6	„Gramatyka na wesoło” cz. I: Książeczki do zestawu PUS – utrwalające gramatykę.	4 szt.
7	„Gramatyka na wesoło” cz. II: Książeczki do zestawu PUS – utrwalające gramatykę.	4 szt.
8	Ortografia „ó-u”: Książeczki do zestawu PUS zawierające ćw. ortograficzne: cz. I „ó-u”.	4 szt.
9	Ortografia „rz-ż”: Książeczki do zestawu PUS zawierające ćw. ortograficzne: cz. II „rz-ż”.	4 szt.
10	Ortografia „ch-h”: Książeczki do zestawu PUS zawierające ćw. ortograficzne: cz. III „ch-h”.	4 szt.
11	Ortografia „zmiękczenia”: Książeczki do zestawu PUS zawierające ćw. ortograficzne: cz. IV „zmiękczenia”.	4 szt.
12	Zgadywanki „Wiosna”: Książeczki do zestawu PUS cz. I „Wiosna”.	4 szt.

12	Zgadywanki „Lato”: Książeczki do zestawu PUS cz. II „Lato”.	4 szt.
14	Zgadywanki „Jesień”: Książeczki do zestawu PUS cz. III „Jesień”.	4 szt.
15	Zgadywanki „Zima”: Książeczki do zestawu PUS cz. IV „Zima”.	4 szt.
16	Łatwe ćwiczenia do nauki czytania cz. I: Książeczki do zestawu PUS.	4 szt.
17	Łatwe ćwiczenia do nauki czytania cz. II: Książeczki do zestawu PUS.	4 szt.
18	Łatwe ćwiczenia do nauki czytania cz. III: Książeczki do zestawu PUS.	4 szt.
19	Łatwe ćwiczenia do nauki czytania cz. IV: Książeczki do zestawu PUS.	4 szt.
20	„Co robi? Co robią?”: Książeczka do zestawu PUS utrwalająca pojęcia związane z czasownikiem.	4 szt.
21	„Jaki? Jaka? Jakie?”: Książeczka do zestawu PUS utrwalająca pojęcia związane z przymiotnikiem.	4 szt.
22	Rzeczownik cz. I: Książeczka do zestawu PUS utrwalająca pojęcia związane z rzeczownikiem.	4 szt.
23	Rzeczownik cz. II: Książeczka do zestawu PUS utrwalająca pojęcia związane z rzeczownikiem.	4 szt.
24	Skrzynka z przewlekankami i guzikami: Wymiary skrzynki 21 x 29 cm. Zawiera 368 elementów. Służy doskonaleniu koordynacji wzrokowo-ruchowej i motoryki ręki.	3 szt.
25	Guzik z pętelką: Wymiary pudełka 27 x 19 x 36 cm. Służy do wykonywania wzorów, szlaczków bez użycia igły.	3 szt.
26	Gwoźdźniki: 1500 gwoźdźników o średnicy 0,9 cm, wysokość: 2,5 cm. Służą do wykonywania mozaiki.	1 szt.
27	Gwoźdźniki małe: 600 gwoźdźników o średnicy 1,3 cm., wysokość: 2,8 cm. Służą do wykonywania mozaiki.	1 szt.
28	Kratki do mozaiki: Białe, plastikowe kratki służące do wpinania plastikowych gwoździ. Wymiar: 18 x 24 cm. W zestawie 5 sztuk.	1 zestaw
29	Leniwa ósemka: Tor wykonany z drewna w kształcie leżącej ósemki wraz z kulką. Wymiar: 48 x 22 x 2,5 cm.	3 szt.
30	Tablica z pisakiem: Wymiar: 30 x 22 cm. W zestawie tablica z gąbką i 3 pisakami. Do ćwiczeń grafomotorycznych.	8 szt.
31	Szablony do odrysowania: Twarze rodziny – zestaw 6 szt, Ogród – zestaw 1 szt., Ptaki – zestaw 1 szt., Zagroda – zestaw 1 szt., Liście drzew – zestaw 1 szt., Warzywa – zestaw 1 szt., Sawanna – zestaw 1 szt: Szablony do odrysowywania wykonane z trwałego tworzywa: Twarze rodziny – format A4, Ogród, Ptaki, Zagroda, Liście drzew, Warzywa, Sawanna – każdy zestaw o wymiarach 15 x 15 cm.	7 zestawów
32	ŁamigłóWKi słowne: Drewniane kosteczki z literkami wraz z podstawką do nauki słówek. 145 szt. literek o wymiarach 1,1 x 1,1 cm. Podstawka o wymiarach 18 x 18 cm.	3 szt.
33	Warsztaty doskonalenia graficznego: Zawartość 6 przezroczystych teczek, 30 kartek o wymiarze 30 x 21 cm., 8 mazaków. Zestaw pomocy do ćwiczeń usprawniających ruchy rąk.	3 szt.
34	Pakiet eduSensus Dysleksja Pakiet Profesjonalny: Pakiet profesjonalny Dysleksja zawiera I i II część Dysleksja. Zawiera wszystkie niezbędne materiały do prowadzenia diagnozy i terapii dysleksji oraz Aplikację terapeuty i zestaw tradycyjnych pomocy dydaktycznych.	1 szt.

	<p>Programy do diagnozy i terapii ryzyka dysleksji dostępne w zestawie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ocena ryzyka dysleksji • Litery • Ocena przyczyn trudności w nauce czytania i pisania • Trening słuchania, czytania i pisania cz. 1. <p>Dysleksja część I: Oprogramowanie jakim jest EduSensus Dysleksja składa się z kilku części. Każda część posiada moduł wspomagający diagnozę oraz moduł terapeutyczny. Dodatkowo seria wzbogacona jest o zestaw tradycyjnych pomocy dydaktycznych. Zastosowane moduły mają przede wszystkim służyć jak najwcześniejszemu wychwyceniu dzieci z grupy ryzyka dysleksji oraz udzieleniu im odpowiedniej pomocy w zakresie nauki liter jak również różnicowania grafemów podobnych. Pomogą również urozmaicić i uzupełnić sposób postępowania terapeutycznego przy problemach w nauce czytania i pisania.</p> <p>Dysleksja część I zawiera moduły: ocena ryzyka dysleksji, litery.</p> <p>Ocena ryzyka dysleksji jest zestawem materiałów interaktywnych wspomagających badanie przesiewowe dzieci oraz profilaktykę w zakresie trudności w czytaniu i pisaniu. Jest on przystosowany do pełnej diagnozy dzieci z grupy ryzyka dysleksji. Program składa się z zestawu prób diagnostycznych. Są one zadaniami powiązаныmi z 21 stwierdzeniami (każdemu stwierdzeniu przyporządkowane jest co najmniej jedno zadanie) ze Skali Ryzyka Dysleksji umożliwiającymi dokonanie oceny wyróżnionych aspektów rozwoju, od których zależne jest robienie postępów w nauce czytania i pisania. Poza opisanymi możliwościami program posiada "Próbe czytania dla dzieci 7-letnich - "Darek"". Pomaga ona ocenić tempo czytania, technikę oraz poziom zrozumienia przeczytanego tekstu. Przebadanie dziecka Skalą Ryzyka Dysleksji pozwala terapeutce otrzymać wyniki dziecka przedstawione w postaci profilu rozwoju w poszczególnych sferach.</p> <p>Litery są zestawem materiałów multimedialnych wspomagających naukę liter. Program zawiera ćwiczenia pomagające w koordynacji ruchowej, słuchowo-ruchowej, wzrokowo-ruchowej, wzrokowo-słuchowo-wzrokowej, spostrzegawczości, grafomotoryki, umiejętności klasyfikacji oraz logicznego myślenia. Posiada wiele ciekawych ilustracji pokazujących czynności związane z daną literką oraz mogących się z nią kojarzyć. Pisownia każdej literki jest zilustrowana oraz dodatkowo mówione są kolejne czynności związane z napisaniem przedstawionej literki. W programie dostępny jest "Kreator zajęć".</p> <p>Dysleksja część II: W zestawie znajdują się interaktywne zadania służące do diagnozy przyczyn niepowodzeń szkolnych u dzieci ośmioletnich w zakresie funkcji percepcyjno-motorycznych i ich integracji. EduSensus Dysleksja część 2 zawiera moduły: Ocena przyczyn trudności w nauce czytania i pisania, który jest zestawem zadań dla dzieci ośmioletnich oraz Trening słuchania, czytania i pisania cz.1 (wraz z aplikacją terapeutą), który jest zestawem materiałów multimedialnych wspomagających umiejętność czytania i pisania. Ocena przyczyn trudności w nauce czytania i pisania oraz Trening słuchania, czytania i pisania cz. 1. Pierwszy z nich jest multimedialnym programem do wszechstronnej oceny dziecka, która jest pomocna podczas diagnozy problemów w szkole związanych z funkcjami percepcyjno-motorycznymi. Moduł zawiera ćwiczenia wprowadzające, zestaw zadań do diagnozy i integracji funkcji percepcyjno-motorycznych jak również profesjonalną dokumentację badania. Dokumentacja jest tworzona automatycznie poprzez program, lecz również można wykorzystać tradycyjne dokumenty i wypełnić je na podstawie wywiadu z dzieckiem, rodzicami lub innymi osobami. Drugi moduł, jakim jest Trening słuchania, czytania i pisania cz.1 przeznaczony jest do wspomagania umiejętności czytania i pisania, kształtowania świadomości i wrażliwości ortograficznej jak również do poprawy funkcji percepcyjno-motorycznych. Wszystkie te funkcje są wysokiej jakości materiałami multimedialnymi przeznaczonymi dla dzieci we wczesnym wieku szkolnym. Pakiet zawiera również tradycyjne pomoce dydaktyczne: ilustrowana książeczka z wierszykami "Polska od A do Z", zestaw pocztówek ortograficznych, dodatkowe programy służące do treningu płynnego czytania oraz do „rozruszania” narządu wzroku – „Gimnastyka oka czytelnika” oraz „Śpiewanie na ekranie”, dyplomy, naklejki, notes na biurko.</p>	
35	Torba z instrumentami: Torba zamykana na zamek, wykonana z tworzywa sztucznego, z wieloma kieszeniami. Zawartość: tamburyn,	2 szt.

	tamburyn z membraną, 5 trójkątów (10-20 cm), 2 drewniane marakasy, duże guiro z tarką, 2 tonbloki 2 tony, tonblok 1 ton, pudełko akustyczne, 2 kastaniety, kastaniety z rączką, para klawesów, shaker metalowy. Wymiary torby po zamknięciu 40 x 40 cm.	
36	Tamburyn z membraną: 5 dzwonek, wymiary: 21 x 21 x 4,2 cm.	2 szt.
37	Bangos: Wymiary: 15 x 18 cm.	1 szt.
38	Bębenek ręczny 21 cm: Wymiary: 21 x 21 x 4,2 cm.	2 szt.
39	Talerze: Para talerzy o wymiarach 15 x 15 x 1,8 cm.	2 szt.
40	Pałeczka z dzwonekami: Drewniana pałeczka z 13 metalowymi dzwonekami. Wymiar: 20 x 6 x 6 cm.	2 szt.
41	Kastaniety: Wykonane z tworzywa sztucznego. Wymiar: 5,8 x 5,8 x 1,6 cm. W zestawie 2 szt.	2 zestawy
42	Puzzle kwiatki – u, ó, rz, ż, ch: Puzzle do nauki ortografii.	1 szt.
Dostawa pomocy dydaktycznych i przyrządów do prowadzenia zajęć z gimnastyki korekcyjnej dla dzieci z wadami postawy:		
43	Dyski dotykowe: 5 małych i 5 dużych dysków o różnych fakturach. Wymiar: 27 x 5 cm. i 11 x 5 cm. Ćwiczenia doskonalenia równowagi i płaskostopia.	1 szt.
44	Mini - rzeczka Fala – zestaw 1: 4 wyprofilowane elementy + torba. Do ćwiczeń płaskostopia. Wymiar: 68 x 17 x 11 cm.	1 szt.
45	Mini - rzeczka Fala – zestaw 2: 4 wyprofilowane elementy. Do ćwiczeń płaskostopia. Wymiar: 68 x 17 x 11 cm.	1 szt.
46	Łącznik do Minirzeczki: W zestawie 6 szt. łączników, które zabezpieczają przed rozsuwaniem się elementów Minirzeczki.	2 szt.
47	Spacer zespołowy – narty: Zestaw kolorowych paneli ze sznurkowymi uchwytami. Ćwiczenia kształtujące mięśnie nóg, ramion i tułowia. Wymiar: długość 39,5 cm., szerokość 12,5 cm., wysokość 2,5 cm.	2 szt.
48	Duże piłki – woreczki rehabilitacyjne: Woreczki rehabilitacyjne. Kolorowe piłki wypełnione kuleczkami zanurzonymi w żelu. Waga 1 kg. Ćwiczenie nawyku trzymania właściwej postawy ciała.	6 szt.
49	Mata jeżyk: Wymiar: długość 100 cm., szerokość od 20-34 cm. – wykonana z tworzywa mata z wypustkami. Ćwiczenie na płaskostopie.	2 szt.
50	Siatka i piłeczki: W zestawie 2 siatki z plastikowymi uchwytami i piłeczka. Gra służy odbijaniu i łapaniu piłki w siatkę.	5 szt.
51	Gąsienica spacerowa: Pomoc wykonana z bawełny wypchana poliestrowym wypełniaczem. Wyposażona w uchwyty. Długości 4 m.	1 szt.
52	Szcześliwy traf: Kolorowa tarcza o wymiarach 1,5 m. x 1,5 m. w narożnikach metalowe oczka do zamocowania na trawie. Doskonalenie koordynacji wzrokowo-ruchowej.	1 szt.
53	Piłka gimnastyczna z kolcami 85: Gumowa piłka o średnicy 85 cm.	1 szt.
54	Worki do skakania: 6 sztuk materiałowych worków o wymiarach 52 x 62 cm.	1 szt.
55	Materac gruby: Materac o wymiarach 200 x 80 x 20 cm.	2 szt.
56	Drążki: Drążki długości 120 cm. i średnicy 2,5 cm. po 5 sztuk w zestawie.	5 szt.

57	Piłka Hop: Gumowa piłka średnica 45 cm z uchwytem.	1 szt.
58	Lilie wodne zestaw 1 – tor przeszkód: Wyspa (52 x 52 x 16,6 cm.) - 2 szt. Płaski most (115 x 26,6 x 6 cm.) - 1 szt. Ćwiczenia prawidłowej postawy.	1 szt.
59	Lilie wodne zestaw 2 – tor przeszkód: Wyspa (52 x 52 x 16,6 cm.) - 2 szt. Zaokrąglony most (115 x 26,6 x 16,6 cm.) - 1 szt. Ćwiczenia prawidłowej postawy.	1 szt.
60	Lilie wodne zestaw 3 – tor przeszkód: 4 wzory do mostów po dwa dla każdego. Ćwiczenia prawidłowej postawy.	1 szt.
61	Step B – zestaw 1: 6 niebieskich stepów. Zestaw do ćwiczeń płaskostopia.	1 szt.
62	Step B – zestaw 2: 6 czerwonych stepów. Zestaw do ćwiczeń płaskostopia.	1 szt.
63	Step B – zestaw 3: 20 zielonych puzzli podłogowych. Zestaw do ćwiczeń płaskostopia.	1 szt.
64	Chmurki do balansowania – zestaw 1 – podkładki: 2 chmurki zielone. Gumowe kształtki do chodzenia z fakturą na wierzchu i antypoślizgowym spodem. Zestaw do ćwiczeń koordynacji wzrokowo-ruchowej i płaskostopia. Wymiary: 31,5 x 23,7 x 4,5 cm.	1 szt.
65	Chmurki do balansowania – zestaw 2 – podkładki: 2 chmurki niebieskie. Gumowe kształtki do chodzenia z fakturą na wierzchu i antypoślizgowym spodem. Zestaw do ćwiczeń koordynacji wzrokowo-ruchowej i płaskostopia. Wymiary: 31,5 x 23,7 x 4,5 cm.	1 szt.
66	Kolorowa ścieżka wałków: Ścieżki wykonane z tworzywa sztucznego, podkładki ze szczebelkami. Ćwiczenie na płaskostopie.	3 szt.
67	Wałek do masażu z wypustkami: Gumowy wałek o wymiarach: szerokość 100 x średnica 50 cm.	2 szt.
68	Multidrabinka zestaw 1 – do ćwiczeń płaskostopia: 1/4 koła (ciemna zieleń) 2 szt., 1/4 koła (jasna zieleń) 2 szt., narzędzia. Ćwiczenie płaskostopia i rozwijające mięśnie śródstopia.	1 szt.
69	Multidrabinka zestaw 2 – do ćwiczeń płaskostopia: Drażki 10 szt., łączniki ze śrubami 1 szt., łączniki 1 szt., duże śruby 20 szt., małe śruby 4 szt. Ćwiczenie płaskostopia i rozwijające mięśnie śródstopia.	1 szt.
70	Rzeka: 6 elementów w 6 kolorach. Wymiary 35,5 x 11,5 x 4,5 cm. - elementy wykonane z tworzywa sztucznego, do ćwiczenia równowagi i płaskostopia.	1 szt.
71	Dwie wyspy: Wykonane z tworzywa sztucznego słupki-w kolorze czerwonym i zielonym. Wymiary: średnica 43 wysokość 7 cm. Do ćwiczenia równowagi i płaskostopia.	1 szt.
72	Wirujący talerz: Plastikowy talerz wykonany z tworzywa sztucznego, wyposażony w 4 uchwyty. Średnica 76 cm. do ćwiczeń równoważnych.	1 szt.
73	Mata rehabilitacyjna: Miękka mata do wykonywania ćwiczeń na twardym podłożu. Wymiar: 150 x 60 x 2 cm.	6 szt.
74	Płotki: Zestaw 4 kolorowych płotków. Wymiary najniższego: szerokość 66 i wysokość 19 cm. Wymiary najwyższego: szerokość 66 i wysokość 35 cm.	1 szt.
75	Waż równoważnia: Wykonany ze sznurka o długości 3,5 m. Ćwiczenie koordynacji wzrokowo-ruchowej oraz właściwej postawy.	2 szt.
76	Zestaw przyrządów gimnastycznych – zestaw 1: Zestaw zawiera: pachołki 4 szt. (wysokość 30 cm., 12 otworów), obręcze płaskie 4 szt.	1 szt.

	(średnica 40 cm.), drążki 5 szt. (60 cm.), drążki 5 szt. (80 cm).	
77	Zestaw przyrządów gimnastycznych – zestaw 2: Zestaw zawiera: pachołki 4 szt. (wysokość 30 cm, 12 otworów), obręcze płaskie 4 szt. (średnica 40 cm), drążki 5 szt. (60 cm), drążki 5 szt. (80 cm).	1 szt.
78	Mosty: 2 szt. wykonanych z tworzywa elementów. Łatwo łączy się z elementami „Rzeki” oraz „Wyspami”. Służą do ćwiczenia płaskostopia. Wymiary: 50 x 14 x 7 cm.	1 szt.
79	Tunel zygzak: Materiałowy tunel. Wymiar: 280 x 45 cm.	1 szt.
80	Wyspy kolorowe: Wyspy wykonane z tworzywa 6 wysp trójkątnych, 3 małe (25 x 25 x 25 cm) wysokość 4,5 cm i 3 duże (36 x 36 x 36 cm), wysokość 8 cm. Ćwiczenie koordynacji ruchowo - mięśniowej, równowagi.	1 szt.
81	Czapka równoważna: Gumowa miękka czapka dopasowująca się do kształtu głowy dziecka o średnicy 14,5 cm, i wysokości 18 cm. Służą do ćwiczeń równowagi i postawy ciała.	2 szt.
82	Piłka gimnastyczna 90: Gumowa piłka o średnicy 90 cm.	1 szt.
83	Wstęgi gimnastyczne: W zestawie 6 sztuk o wymiarach 2 m. Służą do ćwiczenia mięśni rąk i barków.	1 szt.
84	Mosty do zestawu równoważni: 3 szt, o długości 72 cm. , szerokości 13cm i grubości 3 cm – płaskie deski. Ćwiczenie równowagi.	1 szt.
85	Pagórki do zestawu równoważni: 3 szt. o wysokości 10 cm. i średnicy 27 cm. – plastikowe słupki. Ćwiczenie równowagi.	1 zestaw
86	Wysokie góry do zestawu równoważni: 3 szt. o wysokości 24 cm., i średnicy 40 cm. – plastikowe słupki. Ćwiczenie równowagi.	1 szt.
87	Tor z fakturą: 27 elementów z tworzywa sztucznego (8 prostych, 18 zaokrąglonych i 1 krzyżak). Ćwiczenie płaskostopia i równowagi.	1 szt.
88	Piłka Hop 66 cm: Gumowa piłka o średnicy 66 cm. z wypustkami.	1 szt.

CZEŚĆ NR 5 – SZKOŁA PODSTAWOWA w BORZĘCIE

L.P.	SZCZEGÓŁOWY OPIS ZAMAWIANEGO ARTYKUŁU	ILOŚĆ
Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć dla dzieci z trudnościami w czytaniu i pisaniu w tym z ryzykiem dysleksji:		
1	Program multimedialny: Język polski: „Czytam i piszę”: Program interaktywny do nauki czytania i pisania.	1 szt.
2	Eduterapeutika - Dysleksja: program terapeutyczny do pracy z dziećmi w wieku od 5 do 9 lat, wykazującymi specyficzne trudności w czytaniu i pisaniu. Program zawiera 330 ćwiczeń i 137 kart pracy do wydruku: - ćwiczenia z wyrazami – w trakcie ich wykonywania dziecko uczy się wyróżniać samogłoski, spółgłoski i sylaby, dążąc do sprawnego odczytywania i zapisywania wyrazów o coraz dłuższej i bardziej skomplikowanej budowie, - ćwiczenia ze zdaniem – zestawy ze zdaniem obejmują ćwiczenia z zakresu rozumienia i zapamiętywania tekstu.	1 szt.

	<p>Program posiada również:</p> <p>Aplikację terapeutyczną – służy ona do planowania, prowadzenia, rejestrowania i analizowania diagnozy oraz terapii. Aplikacja umożliwia wstępną diagnozę pedagogiczną z orientacyjną oceną gotowości szkolnej, ryzyka dysleksji.</p> <p>Diagnozę – obejmuje ona cztery kategorie poznawcze, kluczowe dla rozwoju umiejętności czytania i pisania, funkcje językowe, automatyzacja języka, rozumienie tekstu, rymy, sylaby, funkcje wzrokowe: spostrzeganie sekwencji liter, spostrzeganie liter, spostrzeganie różnic w obrazach, Pamięć: pamięć wzrokowa, zapamiętywanie słów, rozpoznawanie rytmów.</p>	
3	Szafka 2+1 i na skrzynie: Wymiary: szerokość 112 cm., głębokość 39 cm, wysokość 112 cm.	5 szt.
4	Szafka 2+1 i na skrzynie: Wymiary: szerokość 112 cm., głębokość 39 cm, wysokość 93 cm.	2 szt.
5	Szafka na pojemniki, kuwety i skrzynie: Wymiary: szerokość 84 cm., głębokość 39 cm, wysokość 74 cm.	1 szt.
6	Szafka na pojemniki, kuwety i skrzynie: Wymiary: szerokość 84 cm., głębokość 39 cm, wysokość 93 cm.	1 szt.
7	Szafka z półeczkami i na skrzynie: Wymiary: szerokość 112 cm., głębokość 39 cm., wysokość 112 cm.	1 szt.
8	Książka: „Kłopoty z alfabetem”: Książki wspomagające naukę czytania i pisania.	2 szt.
9	Książka: „Bajki dla dyslektyków”: Książki wspomagające naukę czytania i pisania.	8 szt.
10	Klocki z wielkimi literami: Zestaw klocków drewniane z alfabetem. 135 elementów.	2 szt.
11	Klocki z małymi literami: Zestaw klocków drewnianych z alfabetem. 146 elementów.	2 szt.
12	Potyczki Kota Pysia: Zestaw kart pracy dla dzieci z ruchomymi literkami. Format A4, 18 zadań.	8 szt.
13	Literkowe zabawy podłużne: Zestaw kart pracy. 18 kart, Wymiary: 29,7 x 10,5 cm.	8 szt.
14	Krzyżówki tematyczne: Krzyżówki dla dzieci wspomagające rozwój. Format A4, 106 stron.	8 szt.
15	Kocham mówić. Historyjki obrazkowe z tekstami: Książki wspomagające rozwój mowy dziecka. 75 kart, 15 z ilustracjami i 60 z tekstami. Format A4.	1 szt.
16	Ćwiczenia kształtujące umiejętności czytania tekstu ze zrozumieniem: Teksty doskonalące naukę czytania. Format A4, 136 stron.	1 szt.
17	Leniwa ósemka: Tor wykonany z drewna w kształcie leżącej ósemki wraz z kulką. Wymiar: 48 x 22 x 2,5 cm.	2 szt.
18	Skrzynka z przewlekaniami i guzikami: Wymiary skrzynki 21 x 29. Zawiera 368 elementów. Służy doskonaleniu koordynacji wzrokowo-ruchowej i motoryki ręki.	2 szt.
19	Wyszywanki bez igły - zestaw 1: Obrazki i sznureczki do przewlekania. 6 obrazków, Wymiary: 13,3 x 13,3 cm.	2 szt.
20	Wyszywanki bez igły - zestaw 2: Obrazki i sznureczki do przewlekania. 6 obrazków, Wymiary: 13,3 x 13,3 cm.	2 szt.
21	Szlaczki graficzne-stemple: Zestaw stempli do ćwiczeń graficznych. 7 sztuk w zestawie, Wymiary: 12,2 x 2,8 cm.	2 zestawy
22	Warsztat graficzny: Karty do ćwiczeń pisania trudnych wzorów + zmywalne mazaki. 4 teczki, 30 kart z wzorami i 10 pisaków.	2 szt.
23	Stemple buźki: Piankowe stemple.	2 szt.

24	Litery pisane: Znaki literowe na płytkach w pudełku drewnianym z przegrodami. Wymiary: 40 x 40 cm. W tym 39 znaków literowych, i 6 znaków interpunkcyjnych.	1 szt.
25	Litery drukowane: Znaki literowe na płytkach w pudełku drewnianym z przegrodami	1 szt.
26	Pojemnik duży drewniany: Wymiary: 35 x 25 x 17 cm. W różnych kolorach.	9 szt.
27	Pojemnik mały drewniany: Wymiary: 35 x 25 x 8 cm. W różnych kolorach.	9 szt.
28	Skrzynia średnia kolorowa na kółkach: Wymiary: 5 x 35 x 30 cm.	2 szt.
29	Skrzynia duża kolorowa na kółkach: Wymiary: 77 x 35 x 30 cm.	1 szt.
30	Tablica magnetyczna z liczydłem: Tablica, liczydło i zestaw zmywalnych pisaków do nauki pisania i liczenia. Wymiary:110 x 134 cm.	1 szt.
Dostawa pomocy dydaktycznych i przyrządów do prowadzenia zajęć z gimnastyki korekcyjnej dla dzieci z wadami postawy:		
31	Mata rehabilitacyjna: Składana cienka mata do ćwiczeń na twardym podłożu. Wymiary: 150 x 60 x 2 cm.	13 szt.
32	Półkule sensoryczne: Do ćwiczeń równowagi, napełniane powietrzem, z wypustkami sensorycznymi. Średnica 16 cm, wysokość 8 cm. W zestawie 6 szt.	2 zestawy
33	Piłki do rytmiki: Średnica 17cm, 280 g. W zestawie po 4 sztuki.	3 zestawy
34	Pojemnik na piłki: Lekki metalowy na kółkach. Wymiary: 100 x 50 x 50 cm.	2 szt.
35	Materac składany: Składany z 3 części. Wymiary po rozłożeniu: 180 x 60 x 5 cm.	2 szt.
36	Średnia skrzynia do szafek 2+1: Skrzynia o wymiarach: 53 x 35 x 30 cm.	2 szt.
37	Pojemnik drewniany duży: Pojemniki o wymiarach: 35 x 25 x 17 cm.	3 szt.
38	Pojemnik kartonowy mały: Zestaw kartonowych pojemników o wymiarach: 35 x 25 x 8 cm.12 sztuk w zestawie.	1 zestaw
39	Strzałki kierunkowe: 6 sztuk w zestawie, szerokość: 9 cm.	1 zestaw
40	Kreski: W zestawie po 6 sztuk, długość: 34,5 cm, szerokość: 7,2 cm.	2 zestawy
41	Strzałki proste: W zestawie po 6 sztuk, długość: 38 cm, szerokość: 9 cm.	2 zestawy
42	Piłka z kolcami 65: Piłka z kolcami o średnicy 65 cm.	2 szt.
43	Piłka gimnastyczna 65: Piłka z gimnastyczna o średnicy 65 cm.	2 szt.
44	Materac gruby: Materac o wymiarach: 200 x 80 x 20 cm.	4 szt.
45	Materac łączony: Materac ze szlufkami i rurkami do łączenia. Rurki i haki w komplecie. Wymiary:150 x 100 x 5 cm, po połączeniu: 150 x 200 x 5 cm.	1 szt.
46	Duża skrzynia: Drewniana skrzynia o wymiarach: 77 x 35 x 30 cm.	1 szt.

Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć rozwijających zainteresowania dzieci uzdolnionych ze szczególnym uwzględnieniem nauk matematyczno-przyrodniczych:		
47	Gra edukacyjna: „Podróż dookoła świata”: Gra edukacyjne na CD – Matematyka na wesoło.	1 szt.
48	Gra edukacyjna: „Podwodny świat”: Gra edukacyjne na CD – Matematyka na wesoło.	1 szt.
49	Gra edukacyjna: „Pierwsze odkrycia”: Gra edukacyjne na CD – Matematyka na wesoło.	1 szt.
50	Gra :„Na ratunek planecie” cz. 1: Interaktywne gry edukacyjne o tematyce przyrodniczej.	1 szt.
51	Gra :„Na ratunek planecie” cz. 2: Interaktywne gry edukacyjne o tematyce przyrodniczej.	1 szt.
52	Mistrz logiki – gra: W zestawie: drewniana skrzynka 39 x 16 x 3,5 cm.: plansza z drewna bukowego 38 x 15 x 1,6 cm. 80 sztuk dwukolorowych żetonów, czarne i białe kołki o średnicy 6 mm.	1 szt.
53	Plastikowe żetony: W zestawie 500 sztuk o średnicy 2 cm.	1 szt.
54	Supermagnesy neodymowe: Silne magnesy w kolorowych obudowach. Magnesy z uchwytem. W zestawie 2 sztuki.	1 zestaw
55	Transparentna rama: Transparentna rama z pyłem magnetycznym w wodnym roztworze. Wymiary: 28 x 18 x 0,9 cm.	1 szt.
56	Zestaw magnetyczny: Zestaw do przeprowadzania doświadczeń na magnesach z książeczką. W zestawie: 4magnetyczne pałeczki, 20 kulek, 2 magnesy, supermagnes, okrągłe magnesy na drążku, podkowa, magnes-kompas.	1 szt.
57	Lupy: Wymiary: 7 x 7 x 7,5 cm. z 2- i 4-krotnym powiększeniem.	8 szt.
58	Oko pająka: 4 modele małego mikroskopu przenośnego 12 x 5,5 x 5,5 cm. z 10-krotnym powiększeniem.	4 szt.
59	Laboratorium naukowe: Wymiary opakowania 29,0 x 25,5 x 9 cm. Możliwość wykonania 18 eksperymentów.	1 szt.
60	Mały odkrywca: Zestaw elektryczny. Zestaw do montażu, powyżej 8 roku życia.	1 szt.
61	Mapa świata: Jednostronna mapa polityczna świata do wieszania na ścianie. Foliowana. Wymiary: 150 x 110 cm. Skala 1:28000000.	1 szt.
62	Puzzle: Mnożenie, dzielenie, dodawanie, odejmowanie: 4 plansze. W każdym zestawie po 81 elementów. Wymiary: 36,5 x 28,5 cm	4 szt.
63	Mikroskop: Mikroskop – zestaw duży. Powiększenie 100 x, 600x, 1200x z zestawem (preparaty, szkiełka, igła, pęseta itp.	1 szt.
64	Plansze – przyroda: Ssaki cz.1 i 2. Wymiary plansz: 48 x 32 cm.	po 2 szt.
65	Plansze – przyroda: Płazy i gady: Wymiary: 48 x 32 cm.	1 szt.
66	Przyroda – maxi lotto: Zestaw zawiera: 6 laminowanych plansz ze zdjęciami roślin i zwierząt, wymiary: 33 x 23 cm. oraz 36 kart z analogicznymi zdjęciami, wymiary: 10 x 10 cm.	1 szt.
67	Poznajemy elektryczność: Zestaw 30 elementów pozwalający przeprowadzić co najmniej 36 doświadczeń związanych z elektrycznością i magnetyzmem.	3 szt.
68	Mapa Europy: Jednostronna, oprawiona w drewniany półwałek, sznurek do zawieszania na ścianie. Laminowana. Skala 1: 680000.	1 szt.

69	Statyw do prezentacji map i plansz: Wysokość: 131 cm., po wysunięciu górnej części max. 243 cm.	1 szt.
70	Tanglo: Drewniane pudełka z klockami o różnych kształtach i rozmiarach, karty z obrazkami służące do ćwiczeń analizy i syntetazy. Wymiary: 39 x 39 x 6 cm.	1 szt.
71	Skrzynia: Średnie skrzynia do szafek 2+1. Wymiary: 53 x 35 x 30 cm.	2 szt.
72	Skrzynia duża: Skrzynia o wymiarach: 77 x 35 x 30 cm.	1 szt.
73	Pudełka – kuwety: 8 drewnianych pojemników dużych. Wymiary: 35 x 25 x 17 cm.	8 szt.
74	Pudła kartonowe duże: W zestawie 8 szt. Wymiary: 35 x 25 x 17 cm.	1 zestaw
75	Miarki szkolne: Taśmy elastyczne. W opakowaniu 10 szt., długość: 1m.	1 zestaw
76	Waga klasyczna: Wagi do ważenia drobnych produktów stałych. Długość 33 cm., wysokość 11 cm.	3 szt.
77	Duży zestaw gier: W zestawie: szachy, warcaby, backgammon, gra w kości, chińczyk, gra w karty. Pudełko drewniane o wymiarach: 27 x 22 cm.	1 szt.
78	Kalambury: Gra planszowa. W zestawie: plansza, 100 kart z poleceniami, 4 pionki, bloczek do rysowania.	1 szt.
79	Sudoku – gra planszowa: W zestawie: 1 plansza, 81 kartoników (cyfry od 1 do 9), po 81 kartoników w kolorze czerwonym, zielonym, żółtym i niebieskim, książeczka z zadaniami, klepsydra.	1 szt.
80	Magnesy – zestawy: 5 zestawów magnesów o różnych kształtach i kolorach. W 1 opakowaniu 15 szt.	5 szt.
81	Dystansomierz: Przyrząd do odmierzania dużych odległości. Regulowana długość uchwytu. Średnica tarczy 32 cm.	1 szt.
82	Globus ZOO: Globus z mapą zoologiczną + książeczka z opisami 275 zwierząt. Średnica: 22 cm., wysokość 30 cm.	1 szt.
83	Ryza papieru: 500 szt. x A 4.	2 szt.
84	Układy słoneczne: 1 ruchomy model na baterie. Słońce podświetlane, 1 magnetyczny system słoneczny. 12 elementów, Słońce o średnicy 25 cm.	2 szt.
Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć rozwijających zainteresowania dzieci szczególnie uzdolnionych plastycznie:		
85	Blok techniczny kolorowy: 100 arkuszy A4 w 10 kolorach.	3 szt.
86	Papier samoprzylepny: 500 kartek A4 w 25 kolorach.	1 szt.
87	Gruby papier rysunkowy: 500 kartek A4 w 25 kolorach.	2 szt.
88	Dwustronny karton w paski: 10 kartek (25 x 35 cm).	3 szt.
89	Flizelina: 10 kartek (23 x 33 cm.).	3 szt.
90	Klej z dozownikiem: Klej szybkoschnący do papieru i drewna.	2 szt.
91	Filc: 54 szt. w 18 kolorach (20 x 30 cm.).	3 szt.

92	Plaster miodu: Bibułka tęczowa 30 kolorowych kartek (34,5 x 49 cm.).	2 szt.
93	Papier Glitter: 10 szt. (30 x 30 cm.).	3 szt.
94	Papier transparentny: 10 kartek (18,5 x 29,7 cm.) w 10 kolorach.	5 szt.
95	Tektura falista brązowa: 100 arkuszy, format A4.	2 szt.
96	Tektura falista karbowana: Wymiary: 25 x 35 cm. Tęczowa 10 kartek, 10 kolorów, Srebrna i złota 2 x po 5 kartek. Każda po 3 szt.	9 szt.
97	Papier kwiecisty z kolorowym tłem: 5 kartek (23 x 33 cm.) w 5 kolorach.	3 szt.
98	Sizal – 5 kolorów: 5 kolorowych arkuszy (23 x 33 cm.).	3 szt.
99	Papier do składania okrągły: Papier do orgiami, 500 kartek w 10 kolorach, średnica: 18 cm.	2 szt.
100	Papier do składania: 500 kartek w 10 kolorach (15 x 15 cm.).	2 szt.
101	Glina biała: Materiał rzeźbiarski 500 g.	5 szt.
102	Glina brązowa: Materiał rzeźbiarski 500 g.	5 szt.
103	Masa papierowa: Materiał do modelowania, gotowa do użycia 420 g.	10 szt.
104	Zestaw narzędzi do modelowania: Zestaw 12 narzędzi w tym 6 ze stali nierdzewnej i 6 plastikowych o różnych końcówkach.	8 szt.
105	Farby plakatowe: 17 kolorów w butelkach 1l.	17 szt.
106	Farby plakatowe: srebrna – 500 ml.	1 szt.
107	Farby plakatowe: złota– 500 ml.	1 szt.
108	Kreatywne druciki średnie: 50 drucików elastycznych (30 x 6 cm).	6 szt.
109	Mix oczek: Zestaw 200 ruchomych oczu różnych wielkości.	2 szt.
110	Radiomagnetofon: <ul style="list-style-type: none"> • posiada programowalny CD z funkcją odtwarzania losowego, powtarzania 1/wszystko, • dane techniczne: 1,8 kg, wejście słuchawkowe – tak, • wyświetlacz LSD: tak, • nagłośnienie fonii: stereo, • ilość głośników: 2, • moc [W]: 3, • zastosowane technologie: USB, Repeat, Skip/Search, • sposób podawania płyt: od góry, rodzaj odtwarzanych płyt: CD, CD-R, CD-RW, CD-Audio, MP3, WMA, • radio: cyfrowe, zakresy: MW/FM, pamięć stacji: 20, sposób strojenia radia: elektroniczny, • funkcje: port USB, • zasilanie: bateria/sieć. 	3 szt.

111	Masa samoutwardzalna terakota: Nietoksyczna masa modelowa 500 g.	20 szt.
112	Glina: 6 opakowań łącznie 3,12 kg.	4 zestawy
113	Plastelina: 12 kolorów po 18 pałeczek, waga 3,4 kg.	1 zestaw
114	Ryza papieru: 500 szt. x A4.	10 szt.
115	Pojemnik duży drewniany: Wymiary: 35 x 25 x 17 cm. Kolory: czerwony, niebieski, zielony, żółty.	20 szt.
116	Skrzynia niebieska: Wymiary: 77 x 35 x 30 cm.	1 szt.
117	Skrzynia żółta: Wymiary: 53 x 35 x 30 cm.	1 szt.
118	Skrzynia zielona: Wymiary: 53 x 35 x 30 cm.	1 szt.
119	Pojemniki kolorowe duże: Wymiary: 35 x 25 x 17 cm. W zestawie 8 szt. w 4 kolorach.	1 zestaw

CZEŚĆ NR 6– SZKOŁA PODSTAWOWA w BYSINIE

L.P.	SZCZEGÓŁOWY OPIS ZAMAWIANEGO ARTYKUŁU	IŁOŚĆ
Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć dla dzieci z trudnościami w czytaniu i pisaniu w tym z ryzykiem dysleksji:		
1	Grafomotoryczna plansza magnetyczna – wzorki: Zawartość: drewniana plansza z pokrętkiem o wymiarach 29,5 x 29,5 cm., 16 kuleczek magnetycznych w 4 kolorach, magnetyczny pisak z drewna zamocowany na sznureczku, 6 kart wzorcowych.	3 szt.
2	Wzorce pisma - płytki grafomotoryczne: Zawartość: 10 płytek z trwałego tworzywa z wyżłobionym podwójnym wzorem (dużym i małym), wymiar płytki: 28 x 19 x 5,5 cm., drewniany ołówek (bez grafitu), płytki umieszczone w stabilnym, estetycznym drewnianym pudełku z pokrywką.	1 szt.
3	Gra „Bystre oczko”: 210 twardych dwustronnie zadrukowanych plaketek, 4 duże sztywne dwustronne plansze, szczegółową instrukcję z propozycjami 7 gier.	3 szt.
4	Gra pamięciowa „skojarzenia”: Gra przygotowana z myślą o starszych przedszkolakach i o dzieciach zaczynających naukę w szkole podstawowej. Jej zadaniem jest ćwiczenie pamięci wzrokowej i spostrzegawczości.	3 szt.
5	Gra edukacyjna elektroniczna Junior Jawa: Elektroniczna gra edukacyjna. Zawartość pudełka: 12 plansz tematycznych (360 rozwiązań, 504 rysunki, 216 haseł).	3 szt.
6	Zestaw Mówiący (pisak + 450 kropek): Mówiący pisak rozpoznaje "poprawne" i "niepoprawne" kropki, co sygnalizuje światłem (zielonym)	3 szt.

	lub czerwonym) i zabawnymi dźwiękami Działa na 2 baterie AAA.	
7	Już czytam – puzzle z budowaniem słów: 12 portretów zwierząt. Nazwa każdego zwierzęcia składa się z 4 liter.	3 szt.
8	Bingo sylabowe: Ilość stron 17 kart, tekturowe elementy do układania. Oprawa: teczka, Format A5.	3 szt.
9	Gry czytelnicze. Część 1.: Zestaw kart do nauki czytania ze zrozumieniem składa się z dwóch części. Na część pierwszą składają się: Dwie loteryjki wyrazów, Zestawy ilustracji i tekstów.	2 szt.
10	Gry czytelnicze. Część 2.: Zestaw kart do nauki czytania ze zrozumieniem Na część drugą składają się następujące gry: Loteryjka liczb. Zawiera zapisy liczb naturalnych i prostych operacji matematycznych: dodawania i odejmowania, Talia kart do gry „Kto ma więcej?”, Figury geometryczne i ich opis, Zestawy ilustracji i podpisów do gry „Czego jest więcej?”.	2 szt.
11	Czytamy sylabami: Format: 205 x 275, Stron: 64 Okładka: miękka. Głównym celem zawartych w książce ćwiczeń jest doskonalenie percepcji wzrokowej w postrzeganiu materiału literowego oraz rozwijanie umiejętności analizy i syntezy wzrokowo-słuchowej.	1 szt.
12	Będę mówić, czytać i pisać poprawnie: Materiały obrazkowo-literowe dla dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym + TECZKA	1 szt.
13	Kredki Bambino: W drewnie 12 kolorów + temperówka	8 szt.
14	Kocham czytać. Komplet 18 zeszytów: Seria logopedyczna do wczesnej nauki czytania dla dzieci w wieku przedszkolnym i starszych – zagrożonych dysleksją, z wadami wymowy.	1 kpl
15	Teatryk duży: Wymiary: wysokość: 146 cm., szerokość: 62 cm. dla dzieci od 3 lat, wysokość 146 cm., szerokość 62 cm. Teatryk jest drewniany i ma bardzo stabilną konstrukcję. Polecany do zabawy nie tylko w domu ale także w szkole i przedszkolu. Wyposażony w czerwoną kurtynę z rzepami do spięcia. Po bokach kieszenie na pacynki.	1 szt.
16	Zestaw pacynek: czerwony kapturek: W zestawie pacynki: Czerwony Kapturek (wys. 27 cm.), Zły wilk (wys. 28 cm.), Babcia (wys. 28 cm.), Myśliwy (wys. 28 cm.).	1 zestaw
17	Zestaw pacynek: rodzina królewska: W zestawie pacynki: Król (wys. 28 cm.), Królowa (wys. 31 cm.), Królewicz (wys. 29 cm.), Królowna (wys. 29 cm.).	1 zestaw
18	Zestaw pacynek: zwierzęta: W zestawie pacynki: Piesek (wys. 29 cm.), Kotek (wys. 30 cm.), Myszka (wys. 30 cm.). Wszystkie pacynki mają nóżki.	2 zestawy
19	Zestaw pacynek: wilk i dwie kózki: W zestawie pacynki: Wilk, Kózka 1, Kózka 2	1 zestaw
20	LO-GO Domino sylabowe: Układanka edukacyjna polecana dla uczniów młodszych klas szkół podstawowych oraz do ćwiczeń z dziećmi dysleksyjnymi. Zestaw gry zawiera: 36 dwustronnych kafelków, na których znajdują się 144 sylaby. Wiek 7+, liczba graczy 1-4.	16 szt.
21	Sylaby - zestaw 6 gier logopedycznych + płyta z grą CD: Pudełko zawiera dwie dwustronne plansze przedstawiające zbiory obrazków – słówek występujących w grze, dwie talie kart przedstawiających sylaby, wraz z podpowiedziami w formie obrazków, żetony w kolorach graczy do zaznaczania punktów, instrukcję z zestawem reguł obowiązujących w sześciu różnych grach.	1 szt.
22	Kocham mówić. Historyjki obrazkowe z tekstami: Zestaw 75 kart (15 kart z ilustracjami + 60 z tekstami) Plansze przeznaczone dla logopedów, neurologopedów, nauczycieli przedszkoli, szkół powszechnych i specjalnych, lektorów języka polskiego jako obcego, rodziców i opiekunów.	2 szt.

23	Logopedyczna gra planszowa Dwie wieże - Kto prędzej?: Gra przeznaczona jest do ćwiczeń artykulacji głosek sz, ż, cz, dż i s, z, c, dz oraz ich prawidłowego różnicowania artykulacyjnego i słuchowego. Gra składa się z 44 obrazków z głoskami sz, ż, cz, dż i 44 obrazków z głoskami s, z, c, dz. Gra posiada kilka wariantów, które urozmaicają jej wykorzystanie podczas terapii. Do gry potrzebna jest kostka, od 1 do 4 pionków dla każdego gracza. "Dwie wieże" - gra przeznaczona jest do ćwiczeń artykulacji oraz różnicowania głosek k-g i t-d. W grze może brać udział od 2 do 4 graczy. Do gry potrzebne są jeszcze dwa pionki i pionowe paski do zakrywania obrazków. Gra posiada kilka wariantów.	2 szt.
24	Pomoc logopedyczna "Od obrazka do słowa": Zestaw składa się z poradnika, materiałów obrazkowych, zawierających gry językowe i kombinacje ćwiczeń językowych, oraz etykietek z podpisami do poszczególnych obrazków (całość zapakowana w pudełku).	1 szt.
25	Sylaby 6 gier: Pudełko zawiera dwie dwustronne plansze przedstawiające zbiory obrazków – słówek występujących w grze, dwie talie kart przedstawiających sylaby, wraz z podpowiedziami w formie obrazków, żetony w kolorach graczy do zaznaczania punktów, instrukcję z zestawem reguł obowiązujących w sześciu różnych grach.	4 szt.
26	Radiomagnetofon: <ul style="list-style-type: none"> • radioodtwarzacz CD, • kompatybilne MP3, WMA i CD-R/RW • AUDIO, • cyfrowy tuner (FM / MW), • pamięć stacji: 40 • antena w pikantnej cenie redcoon! • Mega Bass (Bass Boost), • pobór mocy: 2 x 1,7 W, • Off-timer, • wejście USB (MP3 / WMA) • Wymiary: 36,0 x 14,2 x 23,4 cm (szer. x wys. x gł.) 	1 szt.
Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć dla dzieci z trudnościami i w zdobywaniu umiejętności matematycznych:		
27	Laptop o parametrach nie gorszych niż: <ul style="list-style-type: none"> • przekątna ekranu : 15,6", • nominalna rozdzielczość: 1366 x 768 pikseli, • typ ekranu: matryca błyszcząca TFT HD TruBrite z podświetleniem LED, • model procesora: 2,1 GHz, 2 mg cache, 2 rdzenie, • pojemność dysku twardego : 500 GB, SATA, • napęd optyczny : DVD RW Super Multi Dual Layer, • pamięć karty graficznej : 1024 MB, 	1 szt.

	<ul style="list-style-type: none"> wielkość pamięci: 4GB RAM DDR3, porty: Video VGA (15 pin D-Sub), HDMI, bateria: poj. 4400 mAh, karta sieciowa przewodowa i bezprzewodowa: tak mysz optyczna: tak, głośniki: 2 x 3W, karta dźwiękowa: zintegrowana, wbudowany mikrofon: tak, kamera Webcam: tak, kamera 0,3 Mpix, dostarczony sprzęt musi być fabrycznie nowy z trwałym logo producenta, oferowany sprzęt musi być objęty gwarancją producenta, potwierdzoną przez oryginalne karty gwarancyjne, gwarancja: min. 24 miesiące, system operacyjny: zgodny i bezkonfliktowy z działającymi już systemami w szkole i sieci. 	
28	Puzzle systemowe – liczenie od 0 do 100: Materiał składa się z podstawy, plansz z zadaniami oraz tafelków z odpowiedziami. Unikalne nacięcia na tafelkach stanowią element samokontroli, który pozwala dziecku od razu zweryfikować poprawność udzielonej odpowiedzi.	2 szt.
29	Oś liczbowa magnetyczna 0 – 100: Oś liczbowa magnetyczna wykonana z tworzywa i podklejana folią magnetyczną. Do zapisu suchościernego. Wymiary: 200 x 12 cm.	1 szt.
30	Tablica korkowa: Wymiary: 100 x 150 cm., w drewnianej oprawie.	2 szt.
31	Tablica korkowa: Wymiary: 100 x 120 cm., w drewnianej oprawie.	2 szt.
32	Tablica korkowa: Wymiary: 100 x 100 cm., w drewnianej oprawie.	1 szt.
33	Kalendarz roczny magnetyczny: Zestaw w języku polskim. Zawartość: metalowa plansza 50 x 70 cm., 4 ilustracje pór roku, 16 kart pogody, strzałki, 31 kart z liczbami 1-31, 17 kart (do ułożenia roku), 10 obrazków zajęć szkolnych, magnesy.	1 szt.
34	Drewniane szachy Hetmańskie: Wymiary szachownicy - ok 44 x 44 cm., Wymiary pudełka - ok 43,2 x 22 x 5,5 cm., Wymiary pola - ok 4,6 x 4,6 cm, Wzór na ciemnych polach - bez wzoru na polach, Wysokość figur - ok 6 – 10,5 cm, Wysokość pionów - ok 4,8 cm., Średnica podstawy figur i pionów - ok 3 - 3,5 cm., Umieszczenie figur w środku pudełka - w wytłoczkach.	5 szt.
35	Bingo zegarowe duże - gra dydaktyczna: Gra zawiera dwa poziomy trudności: odczyt czasu dla pełnych godzin i połówek godzin, odczyt czasu z minutami. Zawartość: 4 plansze, 32 tafelki zegarowe (po 8 do każdej planszy), dwustronna ruletka, 100 żetonów, instrukcja.	4 szt.
36	Gra edukacyjna – LOGO 5 Wyścig liczb: Gra uczy dzieci dodawania i odejmowania. Na poziomie pierwszym używa się cyferek od 1 do 20, na następnym od 1 do 100. Rozwiązania znajdujące się na odwrocie kart od razu informują gracza czy otrzymał poprawny wynik. Wiek 6+.	4 szt.

37	<p>Gra pamięciowa Memory – Pojazdy: Aby rozpocząć zabawę należy odwrócić i pomieszać wszystkie karty, a następnie próbować odnaleźć pasujące do siebie pary obrazków. Gra ćwiczy pamięć wzrokową, spostrzegawczość i zdolność koncentracji. Każde opakowanie zawiera 48 kart (24 pary) o orientacyjnych wymiarach 52 x 52 mm. Karty wykonane są z grubego trwałego kartonu. Na kartonikach Memory dzieci odnajdą swoich ulubionych bohaterów z przeróżnych bajek. Wiek 2+.</p>	4 szt.
38	<p>Gra pamięciowa Memory – Księżniczki: Aby rozpocząć zabawę należy odwrócić i pomieszać wszystkie karty, a następnie próbować odnaleźć pasujące do siebie pary obrazków. Gra ćwiczy pamięć wzrokową, spostrzegawczość i zdolność koncentracji. Każde opakowanie zawiera 48 kart (24 pary) o orientacyjnych wymiarach 52 x 52 mm. Karty wykonane są z grubego trwałego kartonu. Na kartonikach Memory dzieci odnajdą swoich ulubionych bohaterów z przeróżnych bajek. Wiek 2+.</p>	4 szt.
39	<p>Mini-Digicolor – zabawka edukacyjna: Wymiary opakowania: 21 x 21 x 4 cm. Zabawa polega na umieszczeniu kolorowej kulki w przegródce tego samego koloru. Żeby ją tam doprowadzić należy w odpowiedni sposób przesuwac dźwignie. Rozwija zmysł estetyczny, wyobraźnię oraz zdolności manualne dziecka. Uczy przez zabawę. Zabawka przeznaczona dla dzieci powyżej 4 roku życia.</p>	4 szt.
Dostawa pomocy dydaktycznych i przyrządów do prowadzenia zajęć z gimnastyki korekcyjnej dla dzieci z wadami postawy:		
40	<p>Radiomagnetofon:</p> <ul style="list-style-type: none"> • CD z MP3 Sound Machine, • wyświetlacz LCD, • bateria: 6 x LR14, • napięcie akumulatora: 14 V, • sposób ładowania: góra, • odtwarzane nośniki: CD, CD-R, CD-RW, MP3-CD, WMA-CD, • 20 programowalnych utworów, • tryby odtwarzania płyt: szybkie odtwarzanie do przodu, tyłu, następna, poprzednia wyszukiwanie ścieżki, odtwarzanie wielokrotne, odtwarzanie w kolejności losowej, • AM, FM pasma tunera, • anteny FM, • moc wyjściowa (RMS): 2 x 10 W, • system dźwięku: stereo, • średnica głośnika: 7,6 cm, • regulacja głośności: obrotowa, 2 wbudowane głośniki, • wersja metal, • złącza: USB-Host, 3,5 mm, stereo wejście liniowe, 	1 szt.

	<ul style="list-style-type: none"> wymiary: 35,0 x 12,7 x 21,7 cm. (szer. x wys. x głęb.), waga: 1,9 kg. 	
41	Lilie wodne zestaw 1 – tor przeszkód: Wyspa (52 x 52 x 16,6 cm.) - 2 szt. Płaski most (115 x 26,6 x 6 cm.) - 1 szt. Ćwiczenia prawidłowej postawy.	1 szt.
42	Lilie wodne zestaw 2 – tor przeszkód: Wyspa (52 x 52 x 16,6 cm.) - 2 szt. Zaokrąglony most (115 x 26,6 x 16,6 cm.) - 1 szt. Ćwiczenia prawidłowej postawy.	1 szt.
43	Lilie wodne zestaw 3 – tor przeszkód: 4 wzory do mostów po dwa dla każdego. Ćwiczenia prawidłowej postawy.	1 szt.
44	Klocek – cegła: Plastikowe klocki można łączyć z belkami, budując równowagę. Z cegieł można też wykonać tor przeszkód, wsuwając w specjalne rowki duże figury geometryczne (np. koła), przez które dzieci przechodzą lub przeskakują. W zestawie 1 cegła, 3 krótkie bolce oraz 4 przyssawki antypoślizgowe.	8 szt.
45	Spacer zespołowy-narty: Wykonane z tworzywa sztucznego i połączone sznurkami. 1 komplet składa się z 2 sztuk.	6 szt.
46	Dyski dotykowe: Zestaw 5 małych i 5 dużych dysków nadaje się do budowania „ścieżki zdrowia” dla małych stóp. Intensywne kolory oraz różne faktury zapewniają stymulację wielomysłową. Dyski można też wykorzystać do rozwijania pamięci u dzieci. Muszą one zapamiętać sekwencję faktur na małych dyskach i odnaleźć analogiczne faktury stopą na dużych dyskach. Wymiar: 27 x 5 cm oraz 11 x 5 cm.	1 kpl
47	Przyrząd do ćwiczenia płaskostopia (UFO JEŻ): UFO JEŻ to urządzenie do profilaktyki i leczenia płaskostopia i koślawości pięt. Wykonany z odpowiednio profilowanej podstawy ze sklejki, na którą naklejona jest mata tworzywowa o strukturze iglastej.	10 szt.
48	Piłki lekarskie 1 kg: Piłka rehabilitacyjna 1 kg, szyta, wykonana z materiału syntetycznego skóro-podobnego.	10 szt.
49	Piłki lekarskie 2 kg: Piłka rehabilitacyjna 2 kg, szyta, wykonana z materiału syntetycznego skóro-podobnego.	10 szt.
50	Drażek gimnastyczny składany: Drażek gimnastyczny zakładany na drabinę wykonany jest z metalu. Pole ćwiczebne drążka ma średnicę 30 mm, wykonane ze sklejki równoległowarstwowej wzmocnionej wewnątrz prętem stalowym. Ruchome ramiona umożliwiają regulację wysokości i odległości drążka od drabinki. Maksymalne obciążenie osoby ćwiczącej - 120 kg.	2 szt.
51	Kwadrat korekcyjny: Przybór terapeutyczny wypełniony powietrzem z wypustkami (po jednej stronie) używany w korekcji wad postawy. Odciąża kręgosłup podczas siedzenia. Posiada zaworek do regulacji ilości powietrza wewnątrz przyboru.	10 szt.
52	Taśmy lateksowe (czerwona ,niebieska,zielona): Oryginalna taśma rehabilitacyjna wykonana z czystego lateksu. Stanowi tanią alternatywę dla konwencjonalnych przyborów terapeutycznych. Odpowiednia dla osób w każdym wieku, o mniejszym stopniu sprawności fizycznej. Zapewnia przeprowadzenie oryginalnego treningu z progresywnym oporem.	30 szt.
53	Hantelki plastikowe (2 x 1 kg): Zapewniają przeprowadzenie oryginalnych ćwiczeń z oporem dla osób w różnym wieku.	15 par

54	Belki do cegiełek: Wykonane z drewna. Z belek oraz Klocków-cegieł można zbudować równoważnię do ćwiczeń doskonalących równowagę.	1 paczka
55	Klocki "Góra": Góra (wys. 32 cm.) zachęci każde dziecko do stąpania, wchodzenia, zeskakiwania, przeskakiwania, siedzenia. Aby wejść na górę dziecko musi ustawiać stopy pod różnym kątem. Ćwiczy w ten sposób mięśnie ściągnięte, korygując płaskostopie. Góra zachęca do zabaw ruchowych. Może też stanowić uzupełnienie Kamieni Rzecznych i Pagórków. Antypoślizgowy spód gwarantuje bezpieczną zabawę.	2 szt.
56	Skoczek gąsienica (mała): 10 piłek zamkniętych w pokrowcu daje niesamowitą frajdę podczas zabawy. Dzieci muszą wspólnie skoordynować ruchy tak, aby przemieszczać się do przodu. Każdy spóźniony gest tamuje poruszanie się i powoduje utratę równowagi. Wym.: średnica piłki 30 cm, długość 300 cm.	2 szt.
57	Mata do ćwiczeń: Mata wykonana jest z laminowanej mieszanki pianki i PVC to sprawia, że mata jest higieniczna i łatwa do czyszczenia. Antypoślizgowa nawierzchnia umożliwia przeprowadzanie na niej ćwiczeń wzmacniających, balansujących, stretchingu i innych form treningowych.	10 szt.
59	Księżycowy skoczek: Winyłowy przyrząd opiera się na półkolistej, chybliwej płaszczyźnie. Stając na opasującej walec obręczy, ćwiczący jest zmuszony wykonywać mniej lub bardziej pogłębione ruchy balansowe. Waga 950 g.	10 szt.
60	Walek do masażu z wypustkami: Wykonany z tworzywa sztucznego pokryty wypustkami w kształcie kolców. Maksymalne obciążenie 150 kg. Wymiar: szerokość 100 x średnicy 50 cm.	3 szt.
61	Szafka: Szafka wykonana z blachy. Wymiary: szerokość: 800, głębokość: 490, wysokość: 1800. Szafa posiada: haczyki na ubrania w każdej komorze, szczeliny wentylacyjne w każdych drzwiach, zamknięcie na zamek cylindryczny z kluczykiem patentowym, drzwi wykonane z blachy o grubości 1 mm z tłoczonym wizytownikiem. Waga: ok. 70 kg. Kolory: korpus: popielaty, drzwi: niebieski.	1 szt.

CZEŚĆ NR 7– SZKOŁA PODSTAWOWA w DROGINI

L.P.	SZCZEGÓŁOWY OPIS ZAMAWIANEGO ARTYKUŁU	ILOŚĆ
Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć socjoterapeutycznych i psychoedukacyjnych dla dzieci z zaburzeniami komunikacji społecznej:		
1	Tkaniny na dekoracje: Tła do przedstawień. Wymiar: wysokość: 2 m., szerokość: 2,5 m. Z naszytymi aplikacjami lub nadrukiem z możliwością zawieszenia na sztywnym statywie. Motyw: Komnata zamku królewskiego.	1 szt.
2	Tkaniny na dekoracje: Tła do przedstawień. Wymiar: wysokość: 2 m., szerokość: 2,5 m. Z naszytymi aplikacjami lub nadrukiem z możliwością zawieszenia na sztywnym statywie. Motyw: Park i wieża z otwieranym oknem/wieża jako element przyczepiany za pomocą rzepów.	1 szt.

3	Płótno białe: 20 metrów.	1 szt.
4	Papier techniczny biały: Format A3, 100 arkuszy.	100 szt.
5	Papier techniczny kolor: Format A4, 100 arkuszy.	100 szt.
6	Papier tęczyowy transparentny: Wymiary: 22 x 32 cm.	10 kartek
7	Bibuła karbowana.	10 szt.
8	Filc w 18 kolorach: Wymiary: 20 x 30 cm.	54 szt.
9	Karton cieniowany: W różnych kolorach.	5 kartek
10	Tektura falista brązowa: Format A4, 100 arkuszy.	100 szt.
11	Tektura falista karbowana: Wymiary: 25 x 35 cm.	20 kartek
12	Flamastry do tkanin: W komplecie 6 sztuk.	2 kpl
13	Farby do malowania na tkaninie: W komplecie 6 sztuk.	1 kpl
14	Szminka do malowania twarzy: 10 kolorów.	1 kpl
15	Kredki pastele perłowe: 12 kolorów.	2 kpl
16	Nożyczki rogowe barokowe.	1 szt.
17	Kredki pastele neonowe: 12 kolorów.	2 kpl
18	Kostiumy dla dzieci do przedstawień: Rozmiar: 134 cm. – Król, Królowa, Herold, Wróżka 1, Wróżka 2, Królewicz, Zła wróżka, Królowna, Dworzanin, Jeź, Żaba, Oset, Smok. Po 1 szt.	13 szt.
19	Odkrycia. Poznać i zrozumieć siebie: gra terapeutyczna.	1 szt.
20	Pacynki – poznajemy emocje – 2 twarze: 6 pacynek (w tym 4 reprezentujące bohaterów o dwóch różnych twarzach), Płyta CD z nagraniem dwóch opowiadań, Książeczka z tekstami opowiadań.	1 kpl
21	Karty – szkoła: Pomoc wspomagająca pracę nad właściwymi zachowaniami dzieci w grupie rówieśniczej: 27 kartoników (wymiary: 15 x 15 cm) z rysunkami oraz 27 pasków (wymiary: 8 x 45 cm) z zasadami i konsekwencjami + 3 czyste paski do wykorzystania przez nauczyciela.	1 kpl
22	Tablica welurowa: Wymiary: 100 x 69 cm.	2 szt.
23	Prawa dziecka – plansze: Wymiary: 70 x 80 cm.	1 szt.
24	Gra – jestem grzeczny: Gra ucząca jak należy zachowywać się w szkole – 34 karty – wymiary: 9 x 9 cm. + instrukcja.	1 szt.
25	Karty – ostrożność i bezpieczeństwo: Pomoc wspierająca prowadzenie zajęć dotyczących bezpieczeństwa dzieci – 34 karty + instrukcja.	1 szt.
26	Rozwiązywanie konfliktów w domu: 7 historyjek z życia domowego z dwoma zakończeniami do wyboru. 30 kart o wymiarach: 16,5 x 13,5 cm., Płyta CD.	1 szt.

27	Rozwiązywanie konfliktów w szkole: 7 historyjek z życia w szkole z dwoma zakończeniami do wyboru. 30 kart o wymiarach: 16,5 x 13,5 cm., Płyta CD.	1 szt.
28	Rozwiązywanie konfliktów – kłamstwa: 7 historyjek z życia z dwoma zakończeniami do wyboru. 30 kart o wymiarach: 16,5 x 13,5 cm., Płyta CD.	1 szt.
29	PUS – na drodze: Książeczka zawierająca zasady bezpieczeństwa ruchu drogowego.	5 szt.
30	PUS – Gutek i Balbina: Książeczka o tematyce ekologicznej – bezpieczeństwo.	4 szt.
31	PUS – Gutek i Balbina 2: Książeczka o tematyce ekologicznej – bezpieczeństwo.	4 szt.
32	Pacynki: „Czerwony kapturek”, „Trzy świnki”: 8 pacynek (po 4 do każdej bajki), Płyta CD, Książeczka z dialogami.	1 kpl
33	Balansująca gra grupowa: Gra ćwicząca skupienie i precyzję ruchów – 6 elementów + piłka.	1 szt.
34	Gra komunikacyjna: Gra ćwicząca koordynację wzrokowo ruchową. Drewniana skrzynka o wymiarach 25,5 x 40,5 x 7 cm, 52 drewniane klocki.	5 szt.
35	Tunel zygzak: Materiałowy tunel. Wymiar: 280 x 45:	2 szt.
36	Życ w zgodzie: Zabawy zapobiegające agresji – poradnik dla nauczycieli. Propozycje zajęć profilaktyczno – wychowawczych przeciwdziałających agresji.	1 szt.
37	Co teraz?: Historyjki sytuacyjne kształtujące myślenie przyczynowo - skutkowe– 75 kart o wymiarach 9 x 9 cm.	1 szt.
38	Twister: Zadaniem graczy jest utrzymanie równowagi trzymając ręce i stopy na polach o kolorze wyznaczonym przez ruletkę. Gra przeznaczona dla 2 i więcej osób, od 6 lat. Zawartość: mata o wymiarach 161 x 118 cm., ruletka.	1 szt.
39	Teatrzyk makatka: Wymiary: 40 x 7,5 cm.	1 szt.
40	Drewniany stojak: Stojak podwójny na pacynki na kółkach	1 szt.
41	Leniwa ósemka: Tor wykonany z drewna w kształcie leżącej ósemki kształtująca koordynację wzrokowo ruchową. Wymiary: 48 x 22 cm, średnica kulki: 3 cm.	2 szt.
42	Aparatura nagłaśniająca: Dynamiczne mikrofony do ręki: wielokanałowe, przeznaczone dla wokalistów o szerokim zakresie częstotliwości.	2 szt.
43	Aparatura nagłaśniająca: Dwa zestawy mikrofonu bezprzewodowego przeznaczone do zastosowań mobilnych: W skład zestawu wchodzi: 1 mikrofon nagłowny, 1 mikrofon krawatowy, 1 nadajnik kieszonkowy, 1 odbiornik, zasilacz – wersja z pojedynczym kanałem, ale z wewnętrznym, elektronicznym odbiorem z anteny o mocniejszym sygnale. Regulacja głośności i progów wyciszania szumów, o częstotliwości nośnej 195, 25 MHz.	2 zestawy
Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć rozwijających zainteresowania dzieci szczególnie uzdolnionych plastycznie:		
44	Farby plakatowe: 12 kolorów w pojemnikach 20 ml.	16 szt.

45	Pędzel: Piankowy. Zestaw 3 szt o szerokości 2 cm, 4 cm. i 6 cm.	16 szt.
46	Zestaw pędzli płaskich: 10 szt. w zestawie (2 x nr 4, 2 x nr 6, 2 x nr 8, 2 x nr 12, 2 x nr 14).	1 zestaw
47	Zestaw pędzli okrągłych: 12 szt. w zestawie (3 x nr 3, 3 x nr 6, 3 x nr 9, 3 x nr 11).	1 zestaw
48	Tempera: Farba w butelce plastikowej – zestaw 8 kolorów x 500 ml.	1 zestaw
49	Blok techniczny: Format A4 – paczka, 100 arkuszy.	1 paczka
50	Blok techniczny: Format A3 – paczka, 100 arkuszy.	1 paczka
51	Modelina w laseczkach: 12 kolorów x 30 szt.	1 szt.
52	Ciastolina: 10 kolorów x 125 ml.	16 szt.
53	Kredki woskowe: 24 kolorów.	16 szt.
54	Farby do malowania palcami: zestaw 5 kolorów x 40 ml.	16 zestawów
55	Płótno do malowania: Płótno do malowania białe i jedwab biały, wymiary: 2 x 5 metrów.	1 szt.
56	Farby do malowania na tkaninach: Farby akrylowe do malowania na tkaninach, zestaw 6 kolorów w butelkach x 80 ml.	4 zestawy
57	Sztaluga z wałkiem do rozwijania: Sztaluga z wałkiem do rozwijania, wymiary: wysokość 120 cm., szerokość 90 cm., głębokość 60 cm.	4 szt.
58	Mapa konturowa Polski: Czarno-biała, Wymiar: 70 cm x 100 cm.	1 szt.
59	Mapa konturowa Europy: Czarno-biała, Wymiar: 70 cm x 100 cm.	1 szt.
60	Stemple las: zestaw 12 szt., mix, wymiary: 5 x 4 cm.	1 zestaw
61	Pianka do modelowania: Pianka do modelowania w 4 kolorach (zestaw): zielona, czerwona, purpurowa, niebieska x 0,2 kg.	1 zestaw
62	Foremki do wykrawania: Tematyka świąteczna – Boże Narodzenie, zestaw 6 sztuk, wymiary: 8,6 x 5,6 cm. (mikołaj, dzwonek, choinka, bałwan, aniołek, jeleń).	1 zestaw
63	Foremki do wykrawania: Egzotyczne zwierzęta, zestaw 6 sztuk, wymiary: 8,6 x 6,7 cm. (żyrafa, lew, słoń, hipopotam, krokodyl, tukan).	1 zestaw
64	Foremki do wykrawania: Zwierzęta domowe, zestaw 6 sztuk, wymiary: 8,6 x 6,7 cm (królik, kura, krówka, konik, owca, świnka).	1 zestaw
65	Papier do składania: Papier do składania 500 kartek (ryza) w 10 kolorach o wymiarach 15 x 15 cm.	1 szt.
66	Zestawy do quillingu: Świąteczny, podkładka korkowa + szpileczki + przyrząd do nawlekania + 280 pasków papieru.	1 szt.
67	Karbownica do wydrążania w papierze o wymiarze 11 cm (kształt wydrążenia: kółeczka).	1 szt.
68	Wytłaczanki do wytłaczania wgłębień na papierze: zestaw 7 kształtów x 1,5 cm. (cukierek, księżyc, krzyżyk, kaczuska, ślimak, dziewczynka, kokarda) - do wygniataania wgłębień na papierze.	1 zestaw

69	Tektura karbowana: Tektura karbowana – falista w tubach. Długość tuby 33 cm., Tęczowa 5 tub, Kolorowa 5 tub, Srebrna i złota (2 tuby).	3 szt.
70	Dziurkacze: Zestaw 9 sztuk, wymiar: 18 mm: gołąbek, łabędź, gwiazdka, nuta, pszczołka, żaba, konik wodny, rybka.	1 zestaw
71	Zestaw indywidualny podstawowy: Zestaw indywidualny podstawowy: 2 ołówki z gumką, kredki bambino 12 szt. W pudełku kartonowym, kredki ołówkowe 12 kolorów, blok rysunkowy A4, papier kolorowy A4 samoprzylepny, plastelina 12 kolorów, farby akwarele w pudełku – 12 kolorów.	16 zestawów
72	Nożyczki: zwykłe, 12,5 cm zaokrąglone.	16 szt.
73	Nożyczki: Wzorki, wymiar: 12 cm., jodełka, trapez, strumień, fala, zygzak, daszek, potok, trawa (po 2 z każdego wzoru).	16 szt.
74	Cekiny : 12 kształtów, różne kolory, pakowane w folii.	3 opakowania
75	Formy do odlewów gipsowych: zestaw 8 różnych kształtów – zwierzęta lub kwiaty.	1 zestaw
76	Foremka szopka: wymiary: 33 x 19 cm.	1 szt.
77	Gips do odlewów: 5 kg.	1 szt.
78	Wałki do malowania: Wałki do malowania kształtów: (wieś, dżungla, Wielkanoc) wymiar: 15 cm.	3 szt.
79	Foremki styropianowe jaja I, II, III, IV: Po 2 z każdej części, jaja I – wysokość: 12 cm., jaja II – wysokość: 10 cm., jaja III – wysokość: 8 cm, jaja IV – wysokość: 6 cm.,	8 szt.
80	Królik – foremka styropianowa: wysokość: 24 cm.	16 szt.
81	Grzebień malarski: Zestaw. W komplecie 4 szt. Z różnym zakończeniem do wzorków na piasku.	1 zestaw
Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć rozwijających zainteresowania dzieci szczególnie uzdolnionych muzycznie:		
82	Taneczne jajka: Wykonane z tworzywa sztucznego o wymiarach 5,5 x 4 cm.	5 zestawów
83	Łatwe piosenki dla dzieci: Zbiór piosenek w formie śpiewnika.	1 szt.
84	Dzwonki chromatyczne: Dwukolorowe, dwurzędowe – 27 sztabek z jednym rzędem dźwięków gamy C-dur, drugi rząd podwyższenia bądź obniżenia.	16 szt.
85	Dzwonki metaliczne: 7 tonów na drewnianej podstawie z pałeczką do gry.	8 szt.
86	Pulpit: Stojąca podstawa pod nuty.	8 szt.
87	Gitara: Klasyczna gitara drewniana.	9 szt.

CZEŚĆ NR 8– SZKOŁA PODSTAWOWA w GŁOGOCZOWIE

L.P.	SZCZEGÓŁOWY OPIS ZAMAWIANEGO ARTYKUŁU	ILOŚĆ
Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć dla dzieci z trudnościami w czytaniu i pisaniu w tym z ryzykiem dysleksji:		
1	Meble: tęczowe skrytki – moduł 4: 3 skrytki, 3 szuflady, wymiar: 99 x 35 x 112 cm.	1 szt.
2	Meble: tęczowe skrytki – moduł 5: 8 szafek, w każdej szafce 2 wyjmowane półki, wymiary: 130 x 35 x 172 cm.	2 szt.
3	Meble: tęczowe skrytki – moduł 7: 18 półek, wymiary: 99 x 35 x 112 cm.	1 szt.
4	Meble: tęczowe skrytki – duży moduł: 9 skrytek, wymiary: 99 x 35 x 112 cm.	1 szt.
5	Laptop o parametrach nie gorszych niż: <ul style="list-style-type: none">• procesora 1033 MHz, Cache L2 512 kB,• przekątna ekranu: 15,6",• rozdzielczość: 1366 x 768,• Powierzchnia matrycy: błyszcząca, LED-backlit TFT LCD,• pamięć karty graficznej: 1GB,• zainstalowana pamięć: RAM 4 GB,• pojemność: HDD 320 GB,• pozostałe parametry: HDD 2.5" SATA 5400rpm,• komunikacja: Bluetooth, LAN 10/100/1000, WiFi,• porty Video: VGA (15 pin D-Sub), HDMI,• kamera internetowa: tak,• czytnik kart pamięci: tak,• napęd optyczny: DVD±RW• wbudowane głośniki: tak,• wbudowany mikrofon: tak,• liczba portów USB: 2 szt.,• bateria: 37WHrs, 4S1P, 4-cell Li-ion Battery pack,• pozostałe porty we/wy: out - słuchawki x 1, in - mikrofon x 1, RJ-45 x 1,• cache: L3 2 MB,• gniazda rozszerzeń: USB 3.0 1,• system operacyjny zgodny i bezkonfliktowy z działającymi już systemami w szkole i sieci.• dostarczony sprzęt musi być fabrycznie nowy z trwałym logo producenta,• oferowany sprzęt musi być objęty gwarancją producenta, potwierdzoną przez oryginalne karty gwarancyjne,	1 szt.

	<ul style="list-style-type: none"> • gwarancja: min. 24 miesiące. 	
6	<p>Specjalistyczne oprogramowanie „Dysleksja” cz. I - wspomagające profilaktykę, diagnozę i terapię pedagogiczną. Pozwala na przeprowadzenie profesjonalnej, efektywnej i atrakcyjnej dla dziecka terapii specyficznych trudności w nauce. Seria programów przeznaczona dla terapeutów i nauczycieli prowadzących zajęcia dydaktyczne i korekcyjno-kompensacyjne z dziećmi z problemami w nauce czytania i pisania, przede wszystkim z uczniami z grupy ryzyka dysleksji oraz dysleksją rozwojową. Składa się modułu wspomagającego diagnozę oraz zestawu tradycyjnych pomocy dydaktycznych, które urozmaicają i uzupełniają program. Litery – moduł terapeutyczny dla dzieci w wieku 7 – 9 lat.</p>	1 szt.
7	<p>Eduterapeutika - Dysleksja: program terapeutyczny do pracy z dziećmi w wieku od 5 do 9 lat, wykazującymi specyficzne trudności w czytaniu i pisaniu. Program zawiera 330 ćwiczeń i 137 kart pracy do wydruku:</p> <ul style="list-style-type: none"> - ćwiczenia z wyrazami – w trakcie ich wykonywania dziecko uczy się wyróżniać samogłoski, spółgłoski i sylaby, dążąc do sprawnego odczytywania i zapisywania wyrazów o coraz dłuższej i bardziej skomplikowanej budowie, - ćwiczenia ze zdaniami – zestawy ze zdaniami obejmują ćwiczenia z zakresu rozumienia i zapamiętywania tekstu. <p>Program posiada również:</p> <p>Aplikację terapeutyczną – służy ona do planowania, prowadzenia, rejestrowania i analizowania diagnozy oraz terapii. Aplikacja umożliwia wstępną diagnozę pedagogiczną z orientacyjną oceną gotowości szkolnej, ryzyka dysleksji.</p> <p>Diagnozę – obejmuje ona cztery kategorie poznawcze, kluczowe dla rozwoju umiejętności czytania i pisania, funkcje językowe, automatyzacja języka, rozumienie tekstu, rymy, sylaby, funkcje wzrokowe: spostrzeganie sekwencji liter, spostrzeganie liter, spostrzeganie różnic w obrazach, Pamięć: pamięć wzrokowa, zapamiętywanie słów, rozpoznawanie rytmów.</p>	1 szt.
8	<p>Edu ROM – Język polski „Czytam i piszę”: Interaktywna gra edukacyjna dla dzieci w wieku 6 – 10 lat, kształcąca umiejętność czytania i pisania. Edu ROM zawiera ćwiczenia interaktywne, gry językowe, wierszyki, narracje animacje i kolorowe ilustracje.</p>	4 szt.
Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć dla dzieci z trudnościami i w zdobywaniu umiejętności matematycznych:		
9	<p>Matematyka – terapia pedagogiczna: Program multimedialny składa się z pięciu części programów, które powstały z myślą o rozwijaniu zdolności matematycznych dzieci w wieku 6 -11 lat.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Matematyka – terapia pedagogiczna. MatŚwiat, część 1 - Europa Działania na liczbach 1–20. 2. Matematyka – terapia pedagogiczna. MatŚwiat, część 2 - Afryka Działania na liczbach do 100. 3. Matematyka – terapia pedagogiczna. MatŚwiat, część 3 - Azja Działania na liczbach do 1000. 4. Matematyka – terapia pedagogiczna. MatŚwiat część 4 - Ameryka Północna Działania na liczbach wielocyfrowych. Ułamki dziesiętne. 5. Matematyka – terapia pedagogiczna. MatŚwiat część 5 - Australia Działania na liczbach wielocyfrowych. Ułamki, procenty, czas, miary i wagi. <p>Jest skierowany do nauczycieli matematyki oraz terapeutów zajmujących się profilaktyką i terapią zaburzeń umiejętności matematycznych. Pomaga w nauczaniu matematyki na poziomie szkoły podstawowej, szczególnie w przypadku występowania u uczniów trudności w zakresie</p>	1 szt.

	zdobycia umiejętności matematycznych. Aplikacja nauczycielska umożliwi pedagogowi wykonanie kompletnej diagnozy trudności matematycznych, dostosowanie programu do określonej grupy uczniów oraz kontrolowanie wyników ich pracy i postępów. Produkt przygotowany został w atrakcyjnej, kolorowej formie gier i zabaw matematycznych. Program jednostanowiskowy. Do każdej części nauczyciel otrzymuje: segregator z ćwiczeniami dla uczniów (w sumie 1300 stron dodatkowych ćwiczeń), zestaw gotowych konspektów, zestaw pomocy tradycyjnych (m.in. płyta DVD z zestawem 10 piosenek inspirowanych tabliczką mnożenia). Dodatkowo pakiet zawiera dyplomy oraz naklejki. Wersja do 10 stanowisk.	
10	Edu ROM – Matematyka na wesoło: „Stare zamczysko – Matematyka na wesoło” : Matematyczna interaktywna gra edukacyjna dla dzieci w wieku 8 - 9 lat, zawiera zagadnienia z zakresu arytmetyki, figur geometrycznych, obliczeń czasowych, mierzenia długości).	4 szt.
11	Edu ROM – Matematyka na wesoło: „Niezwykłe wakacje – Matematyka na wesoło” : Matematyczna interaktywna gra edukacyjna dla dzieci w wieku 8 - 9 lat, zawiera zagadnienia z zakresu arytmetyki, figur geometrycznych, obliczeń czasowych, mierzenia długości).	4 szt.
12	Waga: Waga szalkowa drewniana, wymiary: 40 cm x 15 cm.	2 szt.
13	Odważniki: Zestaw zawiera 4 odważniki w wysokości 4 cm – 7 cm.	2 kpl
14	Liczydło stojące z tablicą: Jedna ze stron zawiera 10 rzędów koralików (po 5 w każdym kolorze), a druga tablicę magnetyczną, po której można pisać mazakiem zmywalnym, wymiary: 110 cm. x 134 cm.	2 szt.
Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć logopedycznych dla dzieci z zaburzeniami mowy:		
15	„Logopedia – Pakiet Podstawowy” : Program do diagnozy i terapii logopedycznej, dodatkowo wzbogacony o aplikację zarządzającą (tzw. aplikacja logopedyczna). Umożliwi specjalistom prowadzenie profesjonalnej diagnozy i terapii logopedycznej w formie zabawy. Pakiet podstawowy zawiera: 5 programów do diagnozy i terapii logopedycznej: Szereg szumiący, Szereg syczący, Szereg ciszący, Różnicowanie szeregów, Głoska r, Aplikację logopedyczną, Profesjonalny mikrofon. Program w wersji podstawowej zawiera 400 ćwiczeń. Aplikacja logopedyczna Aplikacja logopedyczna pozwala na rejestrację pacjentów, zapisywanie wyników diagnozy logopedycznej, jak i śledzenie postępów w terapii logopedycznej. Logopeda ma możliwość zapisywania w niej dźwięków nagranych podczas diagnozy logopedycznej, jak i późniejszych zajęć terapeutycznych. W aplikacji mogą być również przechowywane wszystkie nagrane przez dziecko podczas zajęć terapeutycznych dźwięki (tzw. zapis z sesji z komputerem). W każdym momencie terapii, logopeda będzie mógł wrócić do poprzednio nagranych materiałów. Część aplikacji przeznaczona do diagnozy logopedycznej zawiera ankietę, w której logopeda zapisuje wyniki badania budowy i sprawności narządów mowy. Wyniki tej ankiety można wydrukować. Logopeda może również zbadać mowę opowiadaniową korzystając z załączonych w Aplikacji logopedycznej obrazków sytuacyjnych, jak również zdiagnozować stopień opanowania czytania i pisania. Po zakończeniu diagnozy logopedycznej, logopeda będzie mógł założyć kartotekę każdego następnego zajęcia, zapisując w niej nagrania pacjenta, uwagi i wskazania do dalszej terapii. W każdej chwili logopeda będzie mógł otworzyć taką "kartotekę" wybranych zajęć lub diagnozy logopedycznej i odsłuchać nagrane wtedy wyrazy. Jest to, więc niezwykle przydatna w pracy logopedycznej "dokumentacja" diagnostyczno-terapeutyczna.	1 szt.
Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć rozwijających zainteresowania dzieci uzdolnionych ze szczególnym uwzględnieniem nauk matematyczno-przyrodniczych :		
16	Puzzlowe plansze edukacyjne: Puzzle „Polska”: kolorowa mapa fizyczna Polski; 61 elementów, wymiary: 36,5 x 28,5 cm.	4 szt.
17	Puzzlowe plansze edukacyjne: Puzzle „Polska mapa polityczna”: kolorowa mapa polityczna Polski z herbami miast, 70 elementów,	4 szt.

	wymiary: 36,5 x 28,5 cm.	
18	Puzzle plansze edukacyjne: Puzzle „System słoneczny”: kolorowa plansza z budową Układu Słonecznego i z informacjami na temat planet, 70 elementów, wymiary: 36,5 x 28,5 cm.	4 szt.
19	Edu ROM – Matematyka na wesoło: „ZOO – Matematyka na wesoło” : Matematyczna interaktywna gra edukacyjna dla dzieci w wieku 6 - 7 lat, zawiera zagadnienia z zakresu arytmetyki, figur geometrycznych, klasyfikacji według wybranej cechy, obliczeń pieniężnych.	4 szt.
20	Edu ROM – Matematyka na wesoło: „Wesołe miasteczko – Matematyka na wesoło” : Matematyczna interaktywna gra edukacyjna dla dzieci w wieku 6 - 7 lat, zawiera zagadnienia z zakresu arytmetyki, figur geometrycznych, klasyfikacji według wybranej cechy, mierzenia masy.	3 szt.
21	Edu ROM – Matematyka na wesoło: „Fabryka zabawek – Matematyka na wesoło” : Matematyczna interaktywna gra edukacyjna dla dzieci w wieku 7 - 8 lat, zawiera zagadnienia z zakresu arytmetyki, figur geometrycznych, obliczeń pieniężnych, stosunków przestrzennych.	4 szt.
22	Model „Układ Słoneczny” : Ruchomy model ukazujący słońce i 9 planet w ruchu. Słońce jest podświetlane. Model działa na baterie.	1 szt.
23	Gry matematyczne: „Super Farmer” : Gra karciana strategiczna dla 2 – 6 osób w wieku od 7 lat. Zawartość opakowania: karty, plansza, 2 kostki do gry.	4 szt.
24	Gry matematyczne: „Sudoku” : Łamigłówka liczbowa ćwicząca logiczne myślenie. W zestawie: 1 plansza, 81 kart z cyframi 1 – 9 (w kolorze żółtym, czerwonym, zielonym, niebieskim), książeczka z zadaniami, klepsydra, instrukcja.	4 szt.
25	Gra „Kolorowe liczby” : Pomoc dydaktyczna do liczenia, porównywania liczb i wykonywania działań arytmetycznych. Zestaw składa się z 200 kolorowych klocków o różnej długości. Najmniejszy klocek ilustruje liczbę 1, będącą punktem odniesienia dla innych, które są jej wielokrotnością. Całość zapakowana jest w walizkę.	15 szt.
26	„Kocham Cię Polsko” : Planszowa gra zespołowa zawierająca zestaw pytań dotyczących historii, kultury, geografii Polski. W zestawie: plansza do gry, 90 kart, 28 żetonów, 4 pionki, kostka, klepsydra, instrukcja wymiary planszy: 37 x 25 x 6 cm.	2 szt.
27	Cyfry i kółeczka : Niekonwencjonalne liczydło wprowadzające pojęcie ilości, segregowania oraz operacji na konkretach drewniane klocki z cyframi od 1 do 10 o wymiarach 7 x 12 x 1,3 cm.	1 szt.
28	Mikroskop jajo : Mikroskop i kamera w jednym, z możliwością podłączenia kablem USB do komputera.	1 szt.

CZEŚĆ NR 9– SZKOŁA PODSTAWOWA w JASIENICY

L.P.	SZCZEGÓŁOWY OPIS ZAMAWIANEGO ARTYKUŁU	ILOŚĆ
Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć dla dzieci z trudnościami w czytaniu i pisaniu w tym z ryzykiem dysleksji:		
1	Analiza i synteza wzrokowa – zestaw ćwiczeń : Teczka z zestawem ćwiczeń przygotowujących dzieci do nauki czytania i pisania lub	1 szt.

	<p>pomagających w pokonaniu trudności z nabywaniem tych umiejętności. Właściwe spostrzeganie i analizowanie przestrzeni oraz tematycznych i aтематиycznych elementów graficznych warunkuje poprawne rozpoznawanie i odwzorowywanie liter. Teczka zawiera 47 karty w formacie A4.</p>	
2	<p>Od piosenki do literki – Metoda dobrego startu: Teczka dla dziecka zawiera 47 kart z literami małymi i wielkimi (których dotyczą scenariusze zajęć umieszczone w podręczniku), 48 kart ćwiczeń oraz obrazki z literami (symbole nawiązujące do treści piosenek). Dodatkowo znajduje się w niej broszura z opisem.</p>	1 szt.
3	<p>Od wierszyka do literki – Metoda dobrego startu: Zeszyt ćwiczeń zawiera materiał potrzebny do wprowadzenia 20 liter, dwuznaków i zmiękczeń – małych i wielkich. Wierszyki zostały napisane w taki sposób, aby kilkakrotnie występowała w nich głoska odpowiadająca danej literze, dwuznakowi czy zmiękczeniu. Stanowią one punkt wyjścia do ćwiczeń językowych dotyczących przede wszystkim analizy i syntezy słuchowej, ale także analizy wzrokowej. Format A4.</p>	1 szt.
4	<p>Dywanik glottodydaktyczny: Dywanik służy ćwiczeniom analizy słuchowej, a dodatkowo rozwija koordynację wzrokowo-ruchową. Wykonany jest z tworzywa - dzieci mogą wielokrotnie pisać litery po śladzie przy użyciu flamastra suchociernego. Na całość składają się dwa dywaniki: jeden z literami podstawowymi, a drugi z literami niepodstawowymi z zaznaczonym na nich kierunkiem kreślenia liter. Wymiary dywanika 100 x 100 cm.</p>	1 szt.
5	<p>Sylaby do zabawy – gra edukacyjna: Gra kształcąca słuch fonemowy (umiejętność analizy i syntezy sylabowej wyrazów) oraz koordynację wzrokowo - słuchowo - ruchową; umiejętności bardzo ważne w nauce czytania i pisania. Zestaw zawiera planszę, pionki, karty oraz kostkę do gry.</p>	1 szt.
6	<p>Głoski do zabawy – gra edukacyjna: Gra kształcąca słuch fonemowy (umiejętność analizy i syntezy głoskowej wyrazów), koordynację wzrokowo-słuchowo-ruchową oraz koncentrację słuchową – umiejętności bardzo ważne w nauce czytania i pisania. Uczy również przestrzegania ustalonych zasad.</p>	1 szt.
7	<p>PUS – Łatwe ćwiczenia do nauki czytania – cz.1: Seria 4 książeczek mających na celu przybliżenie dzieciom zagadnień związanych w literami, sylabami, spółgłoskami i samogłoskami. Format: 260 x 140 cm., stron: 24.</p>	6 szt.
8	<p>PUS – Łatwe ćwiczenia do nauki czytania – cz.2: Seria 4 książeczek mających na celu przybliżenie dzieciom zagadnień związanych w literami, sylabami, spółgłoskami i samogłoskami. Format: 260 x 140 cm., stron: 24.</p>	6 szt.
9	<p>PUS – Łatwe ćwiczenia do nauki czytania – cz.3: Seria 4 książeczek mających na celu przybliżenie dzieciom zagadnień związanych w literami, sylabami, spółgłoskami i samogłoskami. Format: 260 x 140 cm., stron: 24.</p>	6 szt.
10	<p>PUS – Łatwe ćwiczenia do nauki czytania – cz.4: Seria 4 książeczek mających na celu przybliżenie dzieciom zagadnień związanych w literami, sylabami, spółgłoskami i samogłoskami. Format: 260 x 140 cm., stron: 24.</p>	6 szt.
11	<p>EduSensus. Czytam i piszę: (6-10 lat) interaktywna nauka języka polskiego Program do nauki liter i ortografii w formie zabawy. Dzięki różnorodnym ćwiczeniom interaktywnym, animacjom, kolorowym ilustracjom i narracjom – dostosowanym do wieku.</p>	1 szt.
12	<p>Eduterapeutika - Dysleksja: program terapeutyczny do pracy z dziećmi w wieku od 5 do 9 lat, wykazującymi specyficzne trudności w czytaniu i pisaniu. Program zawiera 330 ćwiczeń i 137 kart pracy do wydruku: - ćwiczenia z wyrazami – w trakcie ich wykonywania dziecko uczy się wyróżniać samogłoski, spółgłoski i sylaby, dążąc do sprawnego odczytywania i zapisywania wyrazów o coraz dłuższej i bardziej skomplikowanej budowie,</p>	1 szt.

	<p>- ćwiczenia ze zdaniami – zestawy ze zdaniami obejmują ćwiczenia z zakresu rozumienia i zapamiętywania tekstu.</p> <p>Program posiada również:</p> <p>Aplikację terapeutyczną – służy ona do planowania, prowadzenia, rejestrowania i analizowania diagnozy oraz terapii. Aplikacja umożliwia wstępną diagnozę pedagogiczną z orientacyjną oceną gotowości szkolnej, ryzyka dysleksji.</p> <p>Diagnozę – obejmuje ona cztery kategorie poznawcze, kluczowe dla rozwoju umiejętności czytania i pisania, funkcje językowe, automatyzacja języka, rozumienie tekstu, rymy, sylaby, funkcje wzrokowe: spostrzeganie sekwencji liter, spostrzeganie liter, spostrzeganie różnic w obrazach, Pamięć: pamięć wzrokowa, zapamiętywanie słów, rozpoznawanie rytmów.</p>	
13	PUS. Kruk z Kruklanki: Książeczka zawiera materiał ćwiczeniowy dla dzieci, które z różnych przyczyn nie opanowały umiejętności poprawnego pod względem artykulacyjnym wystawiania się, mają problemy w komunikacji z otoczeniem oraz trudności w czytaniu i pisaniu.	6 szt.
14	PUS. Chrzyszcz i Żyrzyna: Książeczka zawiera materiał ćwiczeniowy dla dzieci, które z różnych przyczyn nie opanowały umiejętności poprawnego pod względem artykulacyjnym wystawiania się, mają problemy w komunikacji z otoczeniem oraz trudności w czytaniu i pisaniu.	6 szt.
15	PUS. Chyżna Żmija Syk – Syk: Książeczka zawiera materiał ćwiczeniowy dla dzieci, które z różnych przyczyn nie opanowały umiejętności poprawnego pod względem artykulacyjnym wystawiania się, mają problemy w komunikacji z otoczeniem oraz trudności w czytaniu i pisaniu.	6 szt.
16	PUS. Miała Baba Koguta: Książeczka zawiera materiał ćwiczeniowy dla dzieci, które z różnych przyczyn nie opanowały umiejętności poprawnego pod względem artykulacyjnym wystawiania się, mają problemy w komunikacji z otoczeniem oraz trudności w czytaniu i pisaniu.	6 szt.
17	Klocki LOGO: Klocki LOGO do zabawy i nauki wymowy, czytania, pisania, ortografii i matematyki. W kasecie znajduje się 150 klocków z umieszczonym na nich pełnym zestawem 44 liter, cyfr, znaków interpunkcyjnych i matematycznych.	1 szt.
18	Instrukcja do klocków Logo: Instrukcja do klocków LOGO.	1 szt.
19	Nauka ortografii z glottodywanikiem: Poradnik wyjaśnia w przystępny sposób istotę i znaczenie pomocy dydaktycznej jaką jest dywanik glottodydaktyczny. Liczne propozycje zabaw zawarte w poradniku pokazują jak w atrakcyjny, ruchowy sposób pomagają przyswajać ojczysty język. Format: 170 x 245 cm., Stron: 32.	1 szt.
20	Czytam i piszę – program multimedialny: Interaktywna gra edukacyjna dla dzieci w wieku 6-10 lat, kształcąca umiejętność czytania i pisania. Jest to jedyny program dostępny na polskim rynku, wykorzystujący jednostki językowe, przy realizowaniu fabuły i konstrukcji ćwiczeń.	1 szt.
21	Tabliczki żelowe: Tabliczki – 6 tabliczek + 6 kredek, Wymiary: 28 x 21 cm. Długość kredki: 15 cm.	2 kpl
22	Pomoc w nauce pisania „Radosne szlaczki”: Warsztat do pisania składający z 6 części, Wymiary: 25 x 30 cm.	1 szt.
23	Duży ruchomy alfabet: W dużym, drewnianym pudełku z przegrodami i pokrywą zestaw małych liter pisanych wykonanych z kolorowego tworzywa (spółgłoski niebieskiego, a samogłoski czerwonego). W każdej z przegródek znajduje się 18 samogłosek lub 12 spółgłosek. Na pokrywie pudełka naniesiona została liniatura (odległość poszczególnych linii od siebie 5,5 cm), dzięki której można doskonalić u dzieci umiejętność umieszczania poszczególnych liter, sylab czy wyrazów na odpowiednim miejscu. Wymiary pudełka 39 x 63 cm.	1 szt.
24	Tabliczki ze szlaczkami 1: 6 dużych, dwustronnych tabliczek z ciekawymi rysunkami - narysowanymi linią kropkowaną. Rysowanie po linii stymuluje rozwój sprawności grafomotorycznej, koordynacji wzrokowo-ruchowej, koncentracji, utrwała nawyk pisania od lewej do prawej strony. Wymiary 36 x 30 cm.	1 szt.

25	<p>Tabliczki ze szlaczkami 2: 6 dużych, dwustronnych tabliczek ze szlaczkami przygotowującymi do nauki pisania. Dziecku proponowane są wzory łatwe i trudniejsze, również znaki litero podobne. Rysowanie po linii stymuluje rozwój sprawności grafomotorycznej, koordynacji wzrokowo - ruchowej, koncentracji, utrwała nawyk pisania od lewej do prawej strony. Wymiary 36 x 30 cm.</p>	1 szt.
26	<p>Radiomagnetofon:</p> <ul style="list-style-type: none"> • CD z funkcją odtwarzania losowego, powtarzania 1/wszystko, magnetofon jednokasetowy, • dane techniczne: do 2 kg wagi, wymiary nie więcej niż 400 x 150 x 250 mm, • wyjście słuchawkowe: TAK, • wyświetlacz LSD: TAK, • nagłośnienie fonii: stereo, głośniki szerokopasmowe, • głośniki: 2 x 1,7 W, • zastosowane technologie: USB, Repeat, Skip/Search, • sposób podawania płyt: od góry, odczyt płyt CD Audio, CD-R/RW oraz plików MP3/WMA, • radio: cyfrowe, zakresy: MW/FM z pamięcią do 20 stacji, • funkcje: odtwarzanie, • zasilanie: baterie / sieciowe 220 - 240 V, • wyposażenie: kabel zasilający, pilot, instrukcja w języku polskim. 	1 szt.
<p>Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć dla dzieci z trudnościami i w zdobywaniu umiejętności matematycznych:</p>		
27	<p>Matematyka – terapia pedagogiczna: Program multimedialny składa się z pięciu części programów, które powstały z myślą o rozwijaniu zdolności matematycznych dzieci w wieku 6 -11 lat.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Matematyka – terapia pedagogiczna. MatŚwiat, część 1 - Europa Działania na liczbach 1–20. 2. Matematyka – terapia pedagogiczna. MatŚwiat, część 2 - Afryka Działania na liczbach do 100. 3. Matematyka – terapia pedagogiczna. MatŚwiat, część 3 - Azja Działania na liczbach do 1000. 4. Matematyka – terapia pedagogiczna. MatŚwiat część 4 - Ameryka Północna Działania na liczbach wielocyfrowych. Ułamki dziesiętne. 5. Matematyka – terapia pedagogiczna. MatŚwiat część 5 - Australia Działania na liczbach wielocyfrowych. Ułamki, procenty, czas, miary i wagi. <p>Pakiet zawiera: materiał zgromadzony w programach doskonale uzupełnia zajęcia programowe w szkole podstawowej. Stanowi jednocześnie idealne narzędzie pracy na zajęciach rewalidacyjnych oraz korekcyjnokompensacyjnych z uwagi na unikatową, starannie przemyślaną konstrukcję, duży pakiet ćwiczeń pozwala w sposób wyczerpujący zrozumieć dane zjawisko i opanować odpowiadające mu działanie matematyczne nawet bardzo opornym uczniom oraz dzieciom z dyskalkulią. Jest skierowany do nauczycieli matematyki oraz terapeutów zajmujących się profilaktyką i terapią zaburzeń umiejętności matematycznych. Pomaga w nauczaniu matematyki na poziomie szkoły</p>	1 szt.

	podstawowej, szczególnie w przypadku występowania u uczniów trudności w zakresie zdobywania umiejętności matematycznych. Aplikacja nauczycielska umożliwi pedagogowi wykonanie kompletnej diagnozy trudności matematycznych, dostosowanie programu do określonej grupy uczniów oraz kontrolowanie wyników ich pracy i postępów. Produkt przygotowany został w atrakcyjnej, kolorowej formie gier i zabaw matematycznych. Do każdej części nauczyciel otrzymuje: segregator z ćwiczeniami dla uczniów (w sumie 1300 stron dodatkowych ćwiczeń), zestaw gotowych konspektów, zestaw pomocy tradycyjnych (m.in. płyta DVD z zestawem 10 piosenek inspirowanych tabliczką mnożenia). Dodatkowo pakiet zawiera dyplomy oraz naklejki. Wersja do 10 stanowisk.	
28	<p>Laptop o parametrach nie gorszych niż:</p> <ul style="list-style-type: none"> • przekątna ekranu : 15,6 • nominalna rozdzielczość: 1366 x 768 (HD) • typ ekranu: LED • model procesora: 2 rdzenie x 2,4 GHz, cache 512 kB/3 MB, • pojemność dysku twardego: 320 GB • napęd optyczny: DVD +/- RW • pamięć karty graficznej: 1 GB (DDR3) • wielkość pamięci: 4 GB (DDR3 1333 MHz) • porty: 3 x USB 2.0 D-Sub (V6A) RJ-45 (LAN) HDMI, wejście na mikrofon, wejście na słuchawki/głośniki • bateria: litowo-jonowa (6-cio komorowa) • karta sieciowa przewodowa i bezprzewodowa: TAK • mysz optyczna: TAK • głośniki: TAK • karta dźwiękowa: zintegrowana HD Audio • wbudowany mikrofon: TAK • kamera Webcam: NIE • dostarczony sprzęt musi być fabrycznie nowy z trwałym logo producenta, • oferowany sprzęt musi być objęty gwarancją producenta, potwierdzoną przez oryginalne karty gwarancyjne, • gwarancja: min. 24 miesiące. • system operacyjny: zgodny i bezkonfliktowy z działającymi już systemami w szkole i sieci. Pozwalający na uruchomienie programów edukacyjnych, dostarczonych w ramach projektu. 	1 szt.
Dostawa pomocy dydaktycznych i przyrządów do prowadzenia zajęć z gimnastyki korekcyjnej dla dzieci z wadami postawy:		
29	Mini stepper: Urządzenie pozwala na rozwijanie mięśni nóg i pośladków oraz poprawia ogólną wydolność fizyczną.	3 szt.
30	Rower rehabilitacyjny: Przyrząd umożliwiający utrzymanie i wzmocnienie siły mięśni, zachowanie pełnego zakresu ruchu w stawach i pełnej długości mięśni, poprawienie krążenia, utrzymanie dobrej czynności układu oddechowego i nerwowego z akcentem na profilaktykę i	3 szt.

	korekcję wad postawy, sprzyja rozwojowi sprawności ogólnej siły mięśniowej, gibkości, elastyczności.	
31	Wioślarz treningowy: uniwersalny przyrząd, który pozwala na ćwiczenie górnych i dolnych partii mięśniowych. Wymiary urządzenia rozstawionego (dł. x szer. x wys.) nie więcej niż: 140 x 80 x 22 cm.	3 szt.
32	Materac 10 cm: Materac z tkaniny powlekanej PCV o właściwościach antypoślizgowych. Posiada wzmocnione narożniki, odpowietrzenia, uchwyty umożliwiające przenoszenie. Wymiary 200 x 120 x 10 cm.	4 szt.
33	Materac 20 cm: Materac z tkaniny powlekanej PCV o właściwościach antypoślizgowych. Posiada wzmocnione narożniki, odpowietrzenia, uchwyty umożliwiające przenoszenie. Wymiary 200 x 120 x 20 cm.	3 szt.
34	Drabina sznurowa 4 m: Wykonana z lin kręconych konopnych, szczeble ze sklejk, zawiesia stanowią stalowe kausze, długość: 4 m	1 szt.
35	Lina do wspinaczki 5 m: Lina do wspinania o długości 5 metrów. Wykonana z lin kręconych, konopnych. Element zawieszenia stanowi stalowa kausza z obejmami zaciśniętymi na linie za pośrednictwem śrub z nakrętkami. Dolny koniec liny zabezpieczony przed rozkręcaniem opłotem ze szpagatu i nakładką z tworzywa.	1 szt.
36	Ławka 2 m: Wykonane z drewna iglastego, nogi drewniane lub stalowe z gumowymi stopkami. Kształtowniki łączące elementy ławki stalowe, ocynkowane. Wszystkie krawędzie płyty, belki oraz nóg zaokrąglone. Przy ławkach zaczep umożliwiający zawieszenie na drabinę lub skrzynię gimnastyczną.	4 szt.
37	Maxi – roller: Przyrząd do ćwiczeń rozwijających umiejętność balansowania oraz koordynację ruchową. Wykonany z wytrzymałego tworzywa. Posiada 6 gumowych kół. Wymiary: 41 x 35 cm., średnica koła 15,5 cm.	1 szt.
38	Ufo jeź: urządzenie do profilaktyki i leczenia płaskostopia i koślawości pięt. Ćwiczenia prowadzone na ufo-jeżu poprawiają ukrwienie stóp, zapewniają odpowiednie działanie bodźcowe na mięśnie krótkie stóp. Wykonany z odpowiednio profilowanej podstawy ze sklejk, na którą naklejona jest mata tworzywowa o strukturze iglastej.	1 szt.
39	Letnie narty: Przyrząd dla dzieci, do zabawy i terapii. Ćwiczenie z nimi jest treningiem równowagi, propriocepcji i koordynacji, wymaga skupienia i koncentracji. Uczy poza tym pracy i porozumienia w zespole. Wykonane z drewna, na spodzie posiadają antypoślizgową gumę. Długość 104 cm.	1 szt.
40	Stożek – utrzymywanie równowagi: Stożek równowagi ćwiczy u dzieci utrzymywanie odpowiedniej postawy ciała. Dziecko ćwiczy odpowiednią koncentrację i balans ciałem. Stożek równowagi pomaga rozwijać dzieciom świadomość własnego ciała oraz skupiać się na jego odpowiedniej postawie. Składa się z 5 części wykonanych z syntetycznej gumy i pianki. Wysokość 18 cm, średnica 14,5 cm.	1 szt.
41	Skacząca planeta: Przyrząd zapewniający możliwość wykonania treningu równoważnego. Stosowany w korekcji wad postawy, poprawie wzorców ruchowych oraz ćwiczeń równowagi. Antypoślizgowa powierzchnia. Średnica 37 cm.	2 szt.
42	Platforma z myszą: Platforma z tworzywa sztucznego pozwala na ćwiczenia koordynacji wzrokowo - ruchowej, precyzji ruchów i koncentracji. Antypoślizgowy spód gwarantuje bezpieczeństwo zabawy. Wymiary platformy 54 x 40 x 10 cm. 2 mniejsze plansze z różnymi formami, 1 myszka.	1 szt.
43	Trampolina: Średnica 140 cm. Wysokość 20 – 30 cm. Konstrukcja wytrzymała z możliwością składania.	1 szt.
44	Sensoryczne kamienie: Kamienie do ćwiczeń równoważnych, zaopatrzone w wypustki stymulujące zmysł dotyku. Wykonane z tworzywa	2 kpl

	sztucznego, 6 sztuk w zestawie. Średnica 16 cm, różne kolory.	
45	Woreczki z grochem: Woreczki do ćwiczeń rehabilitacyjnych kończyn dolnych. W zestawie 10 sztuk.	2 kpl
46	Taśma Thera – Band słaba: Zapewniają przeprowadzenie profesjonalnego treningu lub terapii z progresywnym oporem. Przyczyniają się do przyrostu siły mięśniowej i wyrobienia wzorców ruchowych. Wykonana z czystego lateksu. Długość 2,5 m.	10 szt.
47	Skakanki: Posiada szerokie zastosowanie w różnego rodzaju ćwiczeniach ruchowych. Uchwyty drewniane, sznur bawełniany, długość 2 m.	20 szt.
48	Piłka lekarska 1kg: Piłka do ćwiczeń i wzmacniania mięśni ramion, grzbietu, brzucha, kończyn dolnych, pośladkowych. Waga 1 kg.	10 szt.
49	Mata kolce: Mata rehabilitacyjna z kolcami do masażu punktowego (akupresurowego) stóp. Koryguje płaskostopie u dzieci. Zapobiega deformacjom stóp. Długość 98 cm, Szerokość 28 cm., z możliwością podzielenia na 3 maty o wymiarach 31 x 28 cm (lub 32,5 cm. x 31 cm).	1 szt.
50	Mata Yoga: Wykonana ze specjalnej pianki PVC, wewnątrz wzmocniona siateczką nylonową odporną na rozdarcia i inne uszkodzenia. Wymiary: 180cm x 60cm x 5mm.	10 szt.
51	Szafa metalowa: Wymiary: 1200 x 1900 x 450,4 cm., sztywne półki z regulacją wewnątrz, drzwi zamykane zamkiem.	1 szt.
52	Radiomagnetofon: <ul style="list-style-type: none"> • CD z funkcją odtwarzania losowego, powtarzania 1/wszystko, magnetofon jednokasetowy, • dane techniczne: do 2 kg wagi, wymiary nie więcej niż 400 x 150 x 250 mm, • wyjście słuchawkowe: TAK, • wyświetlacz LSD: TAK, • nagłośnienie fonii: stereo, głośniki szerokopasmowe, • głośniki: 2 x 1,7 W, • zastosowane technologie: USB, Repeat, Skip/Search, • sposób podawania płyt: od góry, odczyt płyt CD Audio, CD-R/RW oraz plików MP3/WMA, • radio: cyfrowe, zakresy: MW/FM z pamięcią do 20 stacji, • funkcje: odtwarzanie, • zasilanie: baterie / sieciowe 220 - 240 V, • wyposażenie: kabel zasilający, pilot, instrukcja w języku polskim. 	1 szt.

CZEŚĆ NR 10– SZKOŁA PODSTAWOWA W JAWORNIKU

L.P.	SZCZEGÓŁOWY OPIS ZAMAWIANEGO ARTYKUŁU	ILOŚĆ
Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć dla dzieci z trudnościami w czytaniu i pisaniu w tym z ryzykiem dysleksji:		

1	<p>Laptop o parametrach nie gorszych niż:</p> <ul style="list-style-type: none"> • przekątna ekranu: 15.6 cali LED, • nominalna rozdzielczość: 1366 x 768 pikseli, • typ ekranu: 15.6 cali (16:9) LED, • model procesora : 3.00GHz, 3MB cache, 2 rdzenie, • pojemność dysku twardego: 640 GB, 5400obr/min, SATA, • napęd optyczny : DVD+/-RW REC (Dual Layer), • pamięć karty graficznej: 1 GB , • wielkość pamięci: 4 GB, zajęte/wolne sloty 1/1, 8 GB, DDR3 SDRA • porty: : 2 x USB 2.0, 1 x USB 3.0, 1 x RJ45, 1 x HDMI, 1 x VGA (D-Sub), 1 x Kensington Lock, 1 x wejście mikrofonu, 1 x wyjście słuchawkowe, czytnik kart pamięci, • bateria: 6 komorowa, 5200 mAh • karta sieciowa przewodowa i bezprzewodowa: tak, • mysz optyczna: tak, • głośniki wbudowane: tak, • karta dźwiękowa: wbudowana zgodna z HD, • wbudowany mikrofon: tak, • kamera Webcam: tak, • dostarczony sprzęt musi być fabrycznie nowy z trwałym logo producenta, • oferowany sprzęt musi być objęty gwarancją producenta, potwierdzoną przez oryginalne karty gwarancyjne, • gwarancja: min. 24 miesiące, • system operacyjny: zgodny i bezkonfliktowy z działającymi już systemami w szkole iw sieci. 	1 szt.
2	<p>Memo ortograficzne "u" i „ó” Co tu pasuje? Cztery pory roku, Zestaw 1: MEMO rozwija pamięć, uczy zasad ortografii, utrwała je. CO TU PASUJE wspomaga rozwój operacji myślowych (klasyfikacji) oraz pamięci, 1 pudełko - 2 gry.</p>	1 kpl
3	<p>Memo ortograficzne „rz” i „ż”, Co tu pasuje?, Środowisko, Zestaw 2: MEMO rozwija pamięć, uczy zasad ortografii, utrwała je. CO TU PASUJE wspomaga rozwój operacji myślowych (klasyfikacji) oraz pamięci, 1 pudełko - 2 gry.</p>	1 kpl.
4	<p>Memo ortograficzne „h” i „ch” Co tu pasuje? Nasze otoczenie, Zestaw 3: MEMO rozwija pamięć, uczy zasad ortografii, utrwała je. CO TU PASUJE wspomaga rozwój operacji myślowych (klasyfikacji) oraz pamięci, 1 pudełko - 2 gry.</p>	1 kpl
5	<p>Makotka z literami: Wisząca plansza z materiału z kieszonkami wykonanymi z przezroczystego tworzywa. W łatwy sposób można uporządkować umieszczone w kieszonkach litery. Ilość drukowanych liter (małych i wielkich) w zestawie umożliwi wygodną pracę z całym zespołem. - wymiary: 65 x 77 cm. - 500 kartoników z literkami i znakami o wysokości 11 cm.</p>	4 kpl
6	<p>Duży ruchomy alfabet I: Drewniane pudełko pełne liter. Pozwala wypełnić dziecięcy czas ćwiczeniami z zakresu analizy i syntezy literowo-</p>	2 kpl

	głoskowej. Pokrywka z liniaturą zapoznaje ze sposobami umieszczania znaków w zeszyte. Podział kolorystyczny wprowadza i utrwala tradycyjne rozróżnienie głosek. Całość mieści się w drewnianym pudełku z przegródkami.	
7	Duży ruchomy alfabet II: Wielkie litery pisane, uzupełnienie zestawu małych liter pisanych .Zestaw składa się z 72 liter (24 litery, każda w trzech sztukach), podzielonych kolorystycznie na spółgłoski i samogłoski oraz 6 znaków interpunkcyjnych. Wszystkie umieszczone są w wygodnym, drewnianym pudełku.	2 kpl
8	Alfabet „Alfabet – nauka czytania i pisania”: Gra edukacyjna do nauki języka polskiego w klasach I-III.” Posiada 6 wersji o 4 poziomach.	2 szt.
9	Szablony: Szablony wykonane z trwałego tworzywa o wymiarach 15 x 15 cm. Szablony: Liście drzewa: (klon kasztanowiec, buk, dąb, lipa, miłorząb) , Warzywa: (marchew, pomidor, sałata, papryka, burak, groszek), Ogród: (motylek, tulipan, konewka, ślimak, dynia słonecznik, Ptaki: gołąb, indyk, kaczka ,gęś, kura, kogut) Zagroda: (koń, krowa świnia, baran, kot, pies) Sawanna: (zebra, słoń, lew ,hipopotam, nosorożec, żyrafa).	6 kpl
10	Alfabet litery drukowane: Zestaw dwustronnych, plastikowych tabliczek zawierających małe i wielkie litery alfabetu oraz znaki interpunkcyjne (326 sztuk, wymiary 4 x 6 cm.).	5 kpl
11	Radiomagnetofon: <ul style="list-style-type: none"> • odtwarzacz CD: tak • jednokasetowy, • radio: analogowe, • pilot: tak, • kolor: czarno-srebrny, • zasilanie : 8 baterii R20, sieciowe 220 - 240 V, 50/60 Hz, • sposób umieszczania płyty CD od góry, • standardy odtwarzania: Audio CD, CD-R/RW, MP3, WMA, • zakres fal radiowych AM, FM, • dźwięk: stereo, • typ głośników: szerokopasmowe, • moc wyjściowa: RMS 2 x 2 W, • wyświetlacz czarno-biały LCD podświetlany, • wymiary 407 x 147 x 254 mm, waga (bez baterii) 3,1 kg, • zasilanie: 8 baterii R20, sieciowe 220 - 240 V, 50/60 Hz. 	1 szt.
Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć dla dzieci z trudnościami i w zdobywaniu umiejętności matematycznych:		

12	Korale matematyczne: Zestaw 100 koralików wykonanych z drewna, pokrytych nietoksyczną, bezpieczną farbą w kolorach niebieskim i czerwonym.	2 kpl
13	Wieszak na korale: Drewniany wieszak pomieści 30 sznurków z koralami. Przymocowuje się go do ściany. 30 sznurków po 20 koralików na każdym.	2 kpl
14	Kolorowe klocki drewniane: Drewniane klocki z liczbami oraz znakami, które uczą wykonywania działań matematycznych. Wymiary klocków 3 x 3 cm w jednym zestawie 9 sztuk.	5 kpl
15	Waga: Waga drewniana o wymiarach 40 x 15 cm.	2 szt.
16	Odważnik: 2 komplety odważników. W zestawie po 4 sztuki o wysokości 4-7 cm.	2 kpl
17	Zegar: Żółty, stojący, plastikowy zegar o średnicy 30cm do indywidualnej pracy dziecka. Zaznaczone godziny i minuty.	1 szt.
18	Zegary: Żółty, stojący, plastikowy zegar o średnicy 10cm do indywidualnej pracy dziecka. Zaznaczone godziny i minuty.	20 szt.
19	Magnetyczna linijka gigant: Magnetyczna, duża miara o długości 3 m. Za pomocą dołączonych magnetycznych elementów, można łatwo zilustrować działania matematyczne (dodawanie, odejmowanie). - 39 szt. dwustronnych tabliczek, 38 szt. magnesów do oznaczania.	1 kpl
20	Mata matematyczna: Matematyczna gra ruchowa w formie maty podłogowej do nauki dodawania i odejmowania w zakresie 12. Mata winylowa o wymiarach 122 x 152 cm. 2 kostki piankowe z liczbami (długość boku 12,7 cm), 1 kostka piankowa ze znakami plus i minus (długość boku 12,7 cm), 28 kartonowych żetonów.	2 kpl
21	Domino mnożenie: Domino-Mnożenie Gra oparta na zasadach klasycznego domino. Należy odszukać prawidłowy wynik mnożenia i ułożyć przy zapisie działania. Trzy stopnie trudności oznaczone różnymi kolorami. 36 plastikowych kart.	2 szt.
22	Kolorowe liczby: Doskonała pomoc do liczenia, porównywania liczb i dokonywania działań arytmetycznych. Zestaw składa się z 200 kolorowych klocków o różnej długości. Najmniejszy klocek ilustruje liczbę 1, będącą punktem odniesienia dla innych, które są jej wielokrotnością. Całość zapakowana jest w walizkę.	20 kpl
Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć logopedycznych dla dzieci z zaburzeniami mowy:		
23	Memo ortograficzne „u” i „ó” Co tu pasuje? Cztery pory roku, Zestaw 1: MEMO rozwija pamięć, uczy zasad ortografii, utrwala je. CO TU PASUJE wspomaga rozwój operacji myślowych (klasyfikacji) oraz pamięci, 1 pudełko - 2 gry.	1 kpl
24	Memo ortograficzne „rz” i „ż”, Co tu pasuje?, Środowisko, Zestaw 2: MEMO rozwija pamięć, uczy zasad ortografii, utrwala je. CO TU	1 kpl

	PASUJE wspomaga rozwój operacji myślowych (klasyfikacji) oraz pamięci, 1 pudełko - 2 gry.	
25	<p>„Logopedia – Pakiet Podstawowy”: Program do diagnozy i terapii logopedycznej, dodatkowo wzbogacone o aplikację zarządzającą (tzw. aplikacja logopedy). Umożliwia specjalistom prowadzenie profesjonalnej diagnozy i terapii logopedycznej w formie zabawy. Pakiet podstawowy zawiera: 5 programów do diagnozy i terapii logopedycznej: Szereg szumiący, Szereg syczący, Szereg ciszący, Różnicowanie szeregów, Głoska r, Aplikację logopedy, Profesjonalny mikrofon. Program w wersji podstawowej zawiera 400 ćwiczeń.</p> <p>Aplikacja logopedy</p> <p>Aplikacja logopedy pozwala na rejestrację pacjentów, zapisywanie wyników diagnozy logopedycznej, jaki i śledzenie postępów w terapii logopedycznej. Logopeda ma możliwość zapisywania w niej dźwięków nagranych podczas diagnozy logopedycznej, jak i późniejszych zajęć terapeutycznych. W aplikacji mogą być również przechowywane wszystkie nagrane przez dziecko podczas zajęć terapeutycznych dźwięki (tzw. zapis z sesji z komputerem). W każdym momencie terapii, logopeda będzie mógł wrócić do poprzednio nagranych materiałów.</p> <p>Część aplikacji przeznaczona do diagnozy logopedycznej zawiera ankietę, w której logopeda zapisuje wyniki badania budowy i sprawności narządów mowy. Wyniki tej ankiety można wydrukować. Logopeda może również zbadać mowę opowiadaniową korzystając z załączonych w Aplikacji logopedy obrazków sytuacyjnych, jak również zdiagnozować stopień opanowania czytania i pisanie. Po zakończeniu diagnozy logopedycznej, logopeda będzie mógł założyć kartotekę każdego następnego zajęcia, zapisując w niej nagrania pacjenta, uwagi i wskazania do dalszej terapii. W każdej chwili logopeda będzie mógł otworzyć taką "kartotekę" wybranych zajęć lub diagnozy logopedycznej i odsłuchać nagrane wtedy wyrazy. Jest to, więc niezwykle przydatna w pracy logopedy "dokumentacja" diagnostyczno-terapeutyczna.</p>	1 szt.
26	Wierszyki, rymowanki wyliczanki: Książka pt. „Wierszyki, rymowanki, wyliczanki, dla ciebie, kolegi, koleżanki”.	1 szt.
27	Ładnie mówię głoski K, G, H: Pomoc logopedyczna. 3 zestawy zdjęć - 70 obrazków	1 szt.
28	Ładnie mówię głoski SZ, Ż, CZ, DŻ: Pomoc logopedyczna przeznaczona do utrwalania poprawnej artykulacji głosek szeregu szumiącego. 3 zestawy zdjęć – razem 74 obrazków, wymiary obrazka 9 x 9 cm. +instrukcja.	1 szt.
29	Ładnie mówię głoski R: Pomoc logopedyczna. 3 zestawy kolorowych obrazków - razem 64 sztuki - wymiar 1 obrazka 9 x 9 cm. + instrukcja.	1 szt.
30	Ładnie mówię głoski Ś, Ź, Ć, DŹ: Pomoc logopedyczna: Seria 70 obrazków podzielonych na trzy zestawy.	1 szt.
31	Ładnie mówię głoski S, Z, C, DZ: Pomoc logopedyczna. Gra słowno-obrazkowa wspomagająca prawidłową wymowę. Gra składa się z 70 obrazków podzielonych na trzy zestawy.	1 szt.
32	Skacząca piłeczka – gra: Gra logopedyczna W skład gry wchodzi: plastikowa ramka (20 x 20 x 4,5 cm.), piłeczka (śr. 3,5 cm.), dwustronna plansza z obrazkami zwierząt (do włożenia w ramkę), 4 plansze dwustronne z obrazkami zwierząt (dla każdego z graczy, 16 x 16 cm.), 36 okrągłych kółeczek do zakrywania obrazków. Gra przeznaczona dla 2-4 graczy.	1 kpl
33	Będę mówić poprawnie: cz.1, cz.2, cz.3, cz.4: Zeszyty z ćwiczeniami logopedycznymi (4 części): „Logopedia. Będę mówić poprawnie.” Po 1 części.	4 szt.

34	Dlaczego...? Zagadki: Dlaczego ryba w stawie pływa? ...czyli zagadki logopedyczne z głoską: r. Wymiar: 290 x 160 x 25 cm. Okładka: pudełko. Zestaw 48 zagadek.	1 szt.
35	Memo rerki: Zestaw Memo rerki to 72 kartoniki (36 par) z obrazkami, których atrybuty zawierają w swej nazwie słowo z głoską:	1 kpl
36	Domino logopedyczne cz.1 „L-R”: Seria gier. Domino logopedyczne umożliwia indywidualizację pracy z dzieckiem, u którego zdiagnozowano wadę wymowy. Doskonale nadają się do zabaw dydaktycznych i ćwiczeń logopedycznych.	1 szt.
37	Domino logopedyczne cz. 2 „Ż-Z”: Seria gier. Domino logopedyczne umożliwia indywidualizację pracy z dzieckiem, u którego zdiagnozowano wadę wymowy. Doskonale nadają się do zabaw dydaktycznych i ćwiczeń logopedycznych. Po 1 części.	1 szt.
38	Domino logopedyczne „CZ-C, D-G”: Seria gier Domino logopedyczne umożliwia indywidualizację pracy z dzieckiem, u którego zdiagnozowano wadę wymowy. Doskonale nadają się do zabaw dydaktycznych i ćwiczeń logopedycznych.	1 szt.
39	Domino logopedyczne „K-T, SZ-S”: Seria gier Domino logopedyczne umożliwia indywidualizację pracy z dzieckiem, u którego zdiagnozowano wadę wymowy. Doskonale nadają się do zabaw dydaktycznych i ćwiczeń logopedycznych.	1 szt.
40	Jak żyrafa – szumiące zagadki: „Jak żyrafa szyję myje?...czyli szumiące zagadki logopedyczne zestaw 48 zagadek logopedycznych. Okładka: pudełko.	1 szt.
41	Memo szumki: Memo szumki to 72 kartoniki o wymiarach 6 x 6 cm. (36 par) z obrazkami.	1 kpl
42	Radiomagnetofon: <ul style="list-style-type: none"> • odtwarzacz CD: tak • jednokasetowy, • radio: analogowe, • pilot: tak, • kolor: czarno-srebrny, • zasilanie : 8 baterii R20, sieciowe 220 - 240 V, 50/60 Hz, • sposób umieszczania płyty CD od góry, • standardy odtwarzania: Audio CD, CD-R/RW, MP3, WMA, • zakres fal radiowych AM, FM, • dźwięk: stereo, • typ głośników: szerokopasmowe, • moc wyjściowa: RMS 2 x 2 W, • wyświetlacz czarno-biały LCD podświetlany, 	1 szt.

	<ul style="list-style-type: none"> wymiary 407 x 147 x 254 mm, waga (bez baterii) 3,1 kg, zasilanie: 8 baterii R20, sieciowe 220 - 240 V, 50/60 Hz. 	
Dostawa pomocy dydaktycznych i przyrządów do prowadzenia zajęć z gimnastyki korekcyjnej dla dzieci z wadami postawy:		
43	Wyspy rzeczne: Zestaw 6 kolorowych wysp o różnej wysokości. Wędrówka po kolorowych wyspach pomaga korygować płaskostopie, masuje stopy, uczy balansowania i rozwija równowagę. Kolorowe wyspy wykonane są z bezpiecznego, trwałego, kolorowego tworzywa.	2 kpl
44	Aktywne ringo: 6 elastycznych, kolorowych kółeczek o średnicy 16,4 cm. Doskonale nadają się do zabaw ruchowych rozwijających sprawność motoryczną, celność rzutu. Zalecane jako rekwizyt do gimnastyki korekcyjnej.	2 kpl
45	Zestaw kul rehabilitacyjnych: Miękkie kule rehabilitacyjne wykonane są ze specjalnego, trwałego, antypoślizgowego i miękkiego tworzywa wypełnionego piaskiem kwarcowym. W zestawie znajduje się 6 kul o różnych wagach i wielkościach: 2 x 1 kg. (kule niebieskie), 2 x 1,2 kg (kule zielone), 2 x 2 kg. (kule fioletowe).	1 kpl
46	Ławeczka gimnastyczna: Rozmiar 2. Trwała, wykonana z lakierowanego drewna wyposażona w specjalny zaczep umożliwiający mocowanie do drabinek. Wymiary: wysokość: 30 cm, długość: 3 m	1 szt.
47	Piłeczka masująca: antystresowa miękka, kolczasta o średnicy 6,5 cm.	12 szt.
48	Tunel prosty: O długości 150 cm., średnica: 53 cm.	3 szt.
49	Woreczki z groszkiem: W zestawie po 4 kolorowe woreczki.	3 zestawy
50	Miniszczudła: Pary, wymiary: 12 x 13 cm.	4 pary
51	Zaciski: Zestaw liczy 15 sztuk – służących do łączenia np. obręczy z drążkami.	1 kpl
52	Pachołek z otworami: Wymiary: wysokość 32 cm., podstawa 24 x 24 cm.	8 szt.
53	Drążki gimnastyczne: komplet 3 drążków o długości 70 cm – pasujące do otworów w pachołkach.	2 kpl
54	Worki do skakania: W komplecie 6 kolorowych wytrzymałych worków z uszami do ćwiczeń ruchowych, skakania i zawodów wysokość: 75 cm, szerokość: 50 cm. 6 szt. w zestawie.	1 kpl
55	Dysk sensoryczny: Dysk, którego objętość może być regulowana ilością powietrza. Do zabaw ruchowych jak i podkładania do siedzenia i leżenia. Specjalne wypustki pobudzają zmysł dotyku, wspomagają ćwiczenia rehabilitacyjne. Średnica 32 cm.	1 szt.
56	Maty Jeżyk: Maty do korekcji wad postawy i akupresury stóp. Jeżyk koryguje płaskostopie, zapobiega deformacjom stóp, masuje stopy. Długość 100 cm, szerokość od 20 do 34 cm.	1 szt.
57	Równoważnia 4-zaczepowa: 5 desek o wymiarach 100 x 9 x 2 cm. 6 cegieł o 4 sworzniach łączących 2 deski o wymiarach 18 x 14 x 5 cm.	1 szt.
58	Płotki: Zestaw kolorowych płotków do zabaw ruchowych, tworzenia torów z przeszkodami. Płotki nie przewracają się, gdy zostaną poruszone w trakcie skoku. Wymiar najniższego: szerokość 66 cm, wysokość 19 cm., wymiary najwyższego: szerokość 66 cm, wysokość 35 cm. - 4 szt.	1 kpl

59	Strzałki proste: Seria kolorowych gumowych elementów Uniwersalne, łatwe do utrzymania w czystości i wykonane z elastycznego, ale trwałego tworzywa. Uzupełnieniem są kolorowe ślady stóp i dłoni, które poszerzają możliwości tworzenia nowych wariantów gier. 6 szt. 6 kolorów, długość 38 cm, szerokość 9 cm.	1 kpl
60	Strzałki kierunkowe: Seria kolorowych gumowych elementów. Uzupełnieniem są kolorowe ślady stóp i dłoni, które poszerzają możliwości tworzenia nowych wariantów gier. 6 szt. 6 kolorów, szerokość 9 cm.	1 kpl
61	Rowerek: Solidna metalowa konstrukcja oraz wykończenia z tworzywa sztucznego i miękkiej pianki sprawiają, że trening jest bezpieczny. Wbudowany wyświetlacz wskazuje czas, pokonany dystans i ilość zużytej energii. Sprzęt odpowiedni dla dzieci w wieku 4-8 lat. Max. obciążenie 68 kg, waga produktu 8,6 kg, wymiary: 75 x 38 x 90 cm.	1 szt.
62	Kolorowe liny: Kolorowe liny. Zestaw liczy 5 sztuk po 3 metry.	1 kpl
63	Pajaczek I: Pajaczek przeznaczony jest dla dzieci i młodzieży z wadą postawy w postaci zaokrąglonych pleców, odstających łopatek oraz płaskiej klatki piersiowej.	2 szt.
Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć rozwijających zainteresowania dzieci szczególnie uzdolnionych muzyczno - teatralnie:		
64	Kostiumy „Gospodarstwo”: Kostiumy z nagraniami bajek na CD - gospodarstwo. Komplet zawiera 4 kostiumy zwierząt które pozwalają na zabawę zgodnie ze scenariuszem dołączonym do zestawu. W zestawie: Kaczor, krowa, pies, kogut- rozmiar uniwersalny (od 3 do 7 lat), płyta CD z dialogiem i oprawą muzyczną, instrukcja z zapisem scenariusza.	1 kpl
65	Kostiumy „Dżungla”: Kostiumy z nagraniami bajek na CD - dżungla. komplet zawiera 4 kostiumy zwierząt które pozwalają na zabawę zgodnie ze scenariuszem dołączonym do zestawu. Proponowane zestawy kostiumowe z gotowym nagraniem będą wspaniałą zabawą przygotowującą dzieci do występów na scenie. W zestawie: lew, tygrys, niedźwiedź, małpka - rozmiar uniwersalny (od 3 do 7 lat), płyta CD z dialogiem i oprawą muzyczną, instrukcja z zapisem scenariusza.	1 kpl
66	Książeczki audio: 5 książek z płytami audio: „ Czerwony Kapturek i inne bajki”, „Złota rybka i inne bajki”, „Śpiąca Królowa i inne bajki”, „ Kopciuszek i inne bajki”, „Kot w butach i inne bajki”	5 szt.
67	Dzwonki chromatyczne: 27- tonowe dzwonki chromatyczne o wymiarach: 42 x 24 cm.	10 szt.
68	Wstęgi gimnastyczne: Kolorowe wstęgi gimnastyczne o długości 4 m. W zestawie 6 sztuk. Zestaw wstęg do ćwiczeń wzmacniających wszystkie mięśnie ciała, a w szczególności mięśnie rąk i barków.	4 kpl
69	Pacynki „Czerwony Kapturek”: Pacynki Czerwony Kapturek – zestaw pacynek. Wszystkie pacynki wykonane są z miękkiej tkaniny. W zestawie: Czerwony Kapturek, Babcia, Gajowy i Wilk zabiorą wszystkich do zaczarowanego lasu. Zabawy teatralne z pacynkami rozbudzają wyobraźnię i aktywność intelektualną, wyzwalają pozytywne emocje, doskonalą umiejętności językowe oraz usprawniają motoryczność dłoni. Wszystkie pacynki wykonane są z miękkiej tkaniny, a ich budowa sprzyja dobremu trzymaniu się na dłoni małego aktora. W zestawie 4 sztuki.	1 kpl

	Wymiary: wysokość 25,4 cm.	
70	Pacynki bajki: Zestaw kolorowych i wyjątkowo sympatycznych pacynek: Piękna Królowna, Rycerz, Smok i Dobra Wróżka pomogą stworzyć własną, niezwykłą baśń. Wszystkie pacynki wykonane są z miękkiej tkaniny, a ich budowa sprzyja dobremu trzymaniu się na dłoni małego aktora. W zestawie 4 sztuki. Wymiary: wysokość 25,4 cm.	1 kpl
71	Teatrzyk wielofunkcyjny: Teatrzyk wykonany ze sklejki, można wykorzystać go do zabawy w sklep. Po stronie sklepiku znajduje się 6 przegródek oraz dwie szufladki o wymiarach 110 x 100 cm.	1 szt.
72	Muzyczne kukielki: Idealne do zajęć muzycznych i zabawy w teatrzyk! Zestaw 6 czyneli - muzycznych kukiełek o wysokości 22 cm, wykonanych z malowanego drewna. Można je dodatkowo wykorzystać jako kukielki do zabawy w teatrzyk.	5 kpl
73	Muzyka relaksacyjna „Wodospady i...“: Muzyka relaksacyjna "Wodospady i strumyki" Płyta CD z muzyką przeznaczona do zajęć z muzykoterapii, relaksacji. Idealna jako podkład muzyczny podczas warsztatów plastycznych lub zajęć rozwijających uzdolnienia artystyczne. Idealnie nadaje się do wyciszenia grupy dzieci i skupienia ich uwagi na zadaniach.	1 szt.
74	Śpiewnik: Śpiewniki: „Gra w kolory.” Kl. 1, Kl. 2. Format: A4, Liczba stron: 32. Śpiewnik to wyjątkowy, ilustrowany zbiór piosenek dla dzieci. Na foliowanej z dwóch stron okładce Śpiewnika umieszczono powiększoną pięciolinie z wzorami klucza wiolinowego i nut do rysowania po śladzie. Zapoznając się z językiem muzycznym, dziecko ćwiczy małą motorykę.	2 szt.
75	Torba z pacynkami: Zestaw 14 kolorowych, bajkowych pacynek zapakowany w wygodną torbę z uchwytami do przenoszenia. Istnieje możliwość powieszenia torby w dowolnym miejscu. Pacynki są zawsze uporządkowane i gotowe do użytku. Wszystkie pacynki wykonane są z miękkiej tkaniny, a ich budowa sprzyja dobremu trzymaniu się na dłoni małego aktora. W zestawie 14 pacynek: postacie z bajek oraz znane wszystkim dzieciom zwierzątka. Wymiary zamkniętej torby: 64 x 47 cm., wymiary otwartej torby: 64 x 94 cm.	1 szt.
76	Teatrzyki dziecięce: Książka dla nauczyciela. „Teatrzyki dziecięce – adaptacje bajek i przedstawiania dla przedszkoli i szkół podstawowych.”	1 szt.
77	Bongos: Instrument perkusyjny o średnicy: 15 cm. i 18 cm.	2 szt.
78	Trójkąt: Instrument perkusyjny o wymiarach 10 x 10 x 0,7 cm.	5 szt.
79	Zajęcia świetlicowe cz. I: Świetlicowe zajęcia TOM I. Zawiera wiersze na różne okazje, inscenizacje, zabawy, zagadki, zajęcia o tematyce	1 szt.

	edukacyjnej, opisy zwyczajów i tradycji polskich oraz ciekawy rozdział "Polska w legendach". Materiały pomocnicze dla nauczycieli pracujących z dziećmi w świetlicach szkolnych, osiedlowych, domach kultury, przedszkolach, szkołach podstawowych, Format: A5, ilość stron: 140.	
80	Zajęcia świetlicowe cz. II: Świetlicowe zajęcia TOM II. Zajęcia edukacyjne, inscenizacje, wiersze, zabawy i zagadki” Drugi tom z serii książek pomocniczych dla nauczycieli pracujących z dziećmi w świetlicach szkolnych, osiedlowych, w domach kultury, przedszkolach, szkołach podstawowych. W książce autorzy prezentują inscenizacje o tematyce ekologicznej i prozdrowotnej, proste formy teatralne, zajęcia edukacyjne w cyklach: "Rodzina i dom", "Nasza Ziemia" oraz wiersze, gry i zabawy ruchowe. Format: A5, ilość stron: 140.	1 szt.
81	Radiomagnetofon: <ul style="list-style-type: none"> • odtwarzacz CD: tak • jednokasetowy, • radio: analogowe, • pilot: tak, • kolor: czarno-srebrny, • zasilanie : 8 baterii R20, sieciowe 220 - 240 V, 50/60 Hz, • sposób umieszczania płyty CD od góry, • standardy odtwarzania: Audio CD, CD-R/RW, MP3, WMA, • zakres fal radiowych AM, FM, • dźwięk: stereo, • typ głośników: szerokopasmowe, • moc wyjściowa: RMS 2 x 2 W, • wyświetlacz czarno-biały LCD podświetlany, • wymiary 407 x 147 x 254 mm, waga (bez baterii) 3,1 kg, • zasilanie: 8 baterii R20, sieciowe 220 - 240 V, 50/60 Hz. 	1 szt.
82	Książka „Zabawy z chustą”: Format B5, 30 stron, miękka okładka.	3 szt.
83	Chusty duże: Chusty duże – zestaw. W zestawie chusty z materiału w 4 kolorach: czerwony, żółty, zielony, niebieski o wymiarach 138 x 138 cm.	4 kpl
Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć rozwijających zainteresowania dzieci uzdolnionych ze szczególnym uwzględnieniem nauk matematyczno-przyrodniczych :		
84	Sudoku – gra logiczna: Gra logiczna. Plastikowe pudełko, plansza, kwadraciki z cyframi, instrukcja. Sudoku rozwija u dzieci zdolność do myślenia logiczno-matematycznego, będąc jednocześnie doskonałą zabawą, nawet dla kilkuosobowej grupy. Dzięki grze, która wymaga spostrzegawczości i koncentracji uwagi, maluchy kształtują systematyczność i ćwiczą cierpliwość, ucząc się jednocześnie cyfr i ciągów liczbowych.	2 szt.

85	Logico – Piccolo: Działania matematyczne. Zestaw D zawiera 10 książeczek tematycznych pomagających w nauce liczenia i wykonywaniu działań w zakresie 100 oraz 6 plastikowych ramek z kolorowymi przesuwными guzikami. Książki: - Ćwiczenia w liczeniu. Liczenie w zakresie 10. Dodawanie, cz.1, -Sposoby liczenia. Liczby w zakresie 20. Posługiwanie się liczbami, cz. 1, - Sposoby liczenia. Liczby w zakresie 20. Posługiwanie się liczbami, cz. 2, - Ćwiczenia w liczeniu. Liczenie w zakresie 20. Dodawanie, cz. 1, - Ćwiczenia w liczeniu. Liczenie w zakresie 20. Dodawanie i odejmowanie, cz. 2, - Liczenie w zakresie 100 dziesiątkami, - Sposoby liczenia. Liczby w zakresie 100. Posługiwanie się liczbami, - Sposoby liczenia. Liczby w zakresie 100. Dodawanie i odejmowanie, - Sposoby liczenia. Liczby w zakresie 100. Mnożenie, - Liczby w zakresie 100. Tabliczka mnożenia i dzielenia.	1 kpl
86	Kostka piankowa: Duża kostka z lekkiej, sztywnej pianki. Do gier i zabaw grupowych, w których wszystkie dzieci mogą zobaczyć wyrzuconą ilość oczek. Długość boku: 16 cm.	2 szt.
87	Kreatywna kostka matematyczna: Kolorowa kostka zawierająca łatwo zmywalną powierzchnię. Bok sześciąnu to 30 cm.	1 szt.
88	Duży zestaw gier: Duży zestaw znanych wszystkim gier: szachy, warcaby, backgammon, gra w kości, chińczyk, gra w karty. - pudełko drewniane o wym. 27 x 27 cm., od 5 lat.	2 kpl
89	Kocham Cię Polsko – gra: Gra planszowa: KOCHAM CIĘ, POLSKO! Jest pozycją dedykowaną dla 2, 3 lub 4 osób oraz w wersji rozszerzonej jako rozrywka dla nieograniczonej grupy graczy. Gra gwarantuje świetny rozwój i utrwalanie wiedzy dzięki licznym pytaniom prostym i skomplikowanym z zakresu takich aspektów dotyczących naszego kraju jak kultura, geografia, historia, jedzenie. Zawartość pudełka: plansza do gry, 90 kart, 28 żetonów, 4 kładki, 4 pionki, 4 podstawki do pionków, kostka, instrukcja, klepsydra.	2 szt.
90	Quiz ortograficzny: Gra umożliwi wzrokowe zapamiętywanie poszczególnych wyrazów. Dołączony komentarz wyjaśnia zasady pisowni z ó i u, ch i h, rz i ż. 1 - 6 graczy, 36 żetonów z literami (średnica: 3,5 cm.), 80 żetonów-biedronek (śr. 2 cm.), - 90 kart (wymiary: 7 x 9,2 cm.), czytnik z folii (wymiary: 4,5 x 7 cm.), + instrukcja.	2 szt.
91	Ortografia i gramatyka dla Smyka: Cztery gry. Łączą ze sobą elementy zabawy z nauką. Umożliwiają poznawanie i utrwalanie wiadomości z zakresu gramatyki i ortografii na poziomie nauczania początkowego. Rozwijają pamięć, zmuszają do myślenia, stwarzają okazję do ćwiczeń w analizie syntezy wzrokowo – słuchowej.	2 kpl
92	Klocki ortograficzne Poly: Gra z ortogramami wyrazów. Karty rodzin zawierają: wyraz podstawowy, instrukcję ułatwiającą zrozumienie znaczenia wyrazu i jego zapamiętanie przez skojarzenie (segregator z kartami i klocki).	2 szt.
93	Słówkomania: Gra w krzyżówkę, w której wyrazy "krzyżują" się w niezwykle sposób. I chociaż jest grą edukacyjną, bo zachęca do jak najsprawniejszego posługiwania się językiem polskim, to przede wszystkim jest świetną rozrywką. Stwarza nieograniczone możliwości dla tych, którzy potrafią połączyć wiedzę, spostrzegawczość i wyobraźnię. W skład zestawu wchodzi: szczegółowa instrukcja, 90 kartoników z literkami, dwustronna sztywna plansza, notesik do zapisywania punktów oraz 4 osłonki.	2 szt.

94	Waga: Waga drewniana o wymiarach 40 x 15 cm.	1 szt.
95	Lotto ortografia: Edukacyjna loteryjka obrazkowa - 3 gry z elementami ortografii. Zestaw zawiera: 6 dwustronnych, twardych plansz, 54 dwustronne, sztywne tafelki, 16 tafelków do gry „szczęśliwa koniczynka”, instrukcję gry. Wymiary pudełka: 18,5 cm x 27,5 cm x 3,5 cm. Pudełko tekturowe, twarde, zafoliowane.	2 szt.

CZEŚĆ NR 11– SZKOŁA PODSTAWOWA W KRZYSZKOWICACH

L.P.	SZCZEGÓŁOWY OPIS ZAMAWIANEGO ARTYKUŁU	ILOŚĆ
Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć logopedycznych dla dzieci z zaburzeniami mowy:		
1	<p>„Eduterapeutica Logopedia – Pakiet Podstawowy”: Program do diagnozy i terapii logopedycznej, dodatkowo wzbogacone o aplikację zarządzającą (tzw. aplikacja logopedy). Umożliwia specjalistom prowadzenie profesjonalnej diagnozy i terapii logopedycznej w formie zabawy. Pakiet podstawowy zawiera: 5 programów do diagnozy i terapii logopedycznej: Szereg szumiący, Szereg syczący, Szereg ciszący, Różnicowanie szeregów, Głoska r, Aplikację logopedy, Profesjonalny mikrofon. Program w wersji podstawowej zawiera 400 ćwiczeń.</p> <p>Aplikacja logopedy Aplikacja logopedy pozwala na rejestrację pacjentów, zapisywanie wyników diagnozy logopedycznej, jak i śledzenie postępów w terapii logopedycznej. Logopeda ma możliwość zapisywania w niej dźwięków nagranych podczas diagnozy logopedycznej, jak i późniejszych zajęć terapeutycznych. W aplikacji mogą być również przechowywane wszystkie nagrane przez dziecko podczas zajęć terapeutycznych dźwięki (tzw. zapis z sesji z komputerem). W każdym momencie terapii, logopeda będzie mógł wrócić do poprzednio nagranych materiałów. Część aplikacji przeznaczona do diagnozy logopedycznej zawiera ankietę, w której logopeda zapisuje wyniki badania budowy i sprawności narządów mowy. Wyniki tej ankiety można wydrukować. Logopeda może również zbadać mowę opowiadaniową korzystając z załączonych w Aplikacji logopedy obrazków sytuacyjnych, jak również zdiagnozować stopień opanowania czytania i pisanie. Po zakończeniu diagnozy logopedycznej, logopeda będzie mógł założyć kartotekę każdego następnego zajęcia, zapisując w niej nagrania pacjenta, uwagi i wskazania do dalszej terapii. W każdej chwili logopeda będzie mógł otworzyć taką "kartotekę" wybranych zajęć lub diagnozy logopedycznej i odsłuchać nagrane wtedy wyrazy. Jest to, więc niezwykle przydatna w pracy logopedy "dokumentacja" diagnostyczno-terapeutyczna.</p>	1 szt.
Dostawa pomocy dydaktycznych i przyrządów do prowadzenia zajęć z gimnastyki korekcyjnej dla dzieci z wadami postawy:		
2	Rzeka: Zestaw składający się z 6 podłużnych kolorowych elementów, z których można zbudować ścieżkę-rzekę. Wymiary każdego z elementów: 35,5 x 11,5 x 4,5 cm.	1 szt.
3	Mosty: Długie mosty z możliwością łączenia z rzeką i wyspami co stwarza więcej możliwości zabaw ruchowych, zwiększając poziom i trudności. Wymiary: 50 x 14 x 7 cm.	3 szt.
4	Wyspa: Duże wyspy stanowiące uzupełnienie zestawu rzeka. Kolorowe elementy o wymiarach: 43 x 7 cm.	1 szt.
5	Talerz do balansowania: Rozwija sprawność i umiejętność balansowania oraz służy do sensorycznej stymulacji. Antypoślizgowy spód.	2 szt.

	Wymiary: średnica 39 cm, wysokość 8 cm.	
6	Stożek – utrzymaj równowagę: Stożek zachęca do wykonywania ćwiczeń równowagi. Ćwiczy koncentrację i balansowanie ciałem, rozwija świadomość ciała i dbałość o postawę. Składa się z 5 części wykonywanych z syntetycznej gumy i pianki, wysokość 18 cm, średnica 14,5 cm.	2 szt.
7	Platforma z labiryntem: Platforma z tworzywa sztucznego pozwalająca na ćwiczenia koordynacji wzrokowo-ruchowej, precyzji ruchów, koncentracji. Antypoślizgowy spód, gwarantujący bezpieczeństwo. 3 wymienne plansze o różnym stopniu trudności. Wymiary: 52 x 40 x 4 cm., 2 piłeczki, max obciążenie 80 kg.	1szt.
8	Piłka skacząca 45 cm: Piłka wytrzymała 150 kg nacisku przy skakaniu. Zabawa z piłką ćwiczy mięśnie całego ciała, chwytność i ogólną kondycję fizyczną. Wyposażona w w stabilny uchwyt do trzymania. Wymiary: 45 cm.	2 szt.
9	Piłka skacząca 55 cm: Piłka wytrzymała 150 kg nacisku przy skakaniu. Zabawa z piłką ćwiczy mięśnie całego ciała, chwytność i ogólną kondycję fizyczną. Wyposażona w w stabilny uchwyt do trzymania. Wymiary: 55 cm	2 szt.
10	Kamienie rzeczne: Różnorodne, kolorystycznie stopnie z tworzywa imitujące prawdziwe kamienie. Gra ćwiczy koordynację ruchową, równowagę oraz gibkość. Zestaw zawierający 3 duże kamienie (wymiar: 36 x 36 x 36 cm., wysokość 8,5 cm.) i 3 małe kamienie (wymiary: 25 x 25 x 25 cm., wysokość 4,5 cm.).	2 szt.
11	Pagórki: Kolorowe pagórki o różnych wysokościach zachęcające dzieci do zabawy i aktywności ruchowej. Intensywne kolory oraz ciekawa faktura zapewniają dodatkowo stymulację wzrokową. W zestawie: 5 pagórków w 3 wymiarach: 36 x 36 cm, wysokość 8,5 cm, 40,5 x 40,5 cm, wysokość 17 cm., 42 x 42 cm., wysokość 25,5 cm.	1 szt.
12	Drabinka półokrągła duża: Wykonana z drewna, posiadająca 9 szczebli o średnicy 3,5 cm., wymiar: 49 x 98 x 50 cm.	1 szt.
13	Stojak gimnastyczny: Element bazowy, który pozwala na ustawienie toru przeszkód. Dołączona plansza, która po umieszczeniu na górze stojaka zapewnia stabilną powierzchnię do ćwiczeń. Wymiary planszy: 50 x 33 cm., wymiary stojaka: 48 x 97 x 58 cm.	1 szt.
14	Drabinka: Dodatkowy element do stojaka gimnastycznego. Wymiary: 150 x 45 x 4 cm.	1 szt.
15	Zjeżdżalnia: Dodatkowy element do stojaka gimnastycznego. Wymiary: 150 x 45 x 4 cm.	1 szt.
16	Równoważnia: Dodatkowy element do stojaka gimnastycznego. Wymiary: 150 x 6 x 4 cm.	1 szt.
17	Materac 3-częściowy: Wymiary po rozłożeniu: 180 x 60 x 5 cm. Kolory: niebieski i pomarańczowo-czerwony	3 szt.
18	Piłka sensoryczna 75 cm: Piłka do terapii i rehabilitacji, zapewniająca stymulację dotykową. Wykonana z miękkiej gumy z wypustkami na powierzchni, wymiar 75 cm. Spacer zespołowy: Zestaw kolorowych paneli ze sznurkowymi uchwytami, przeznaczony do ćwiczeń kształtujących mięśnie nóg, ramion i tułowia. Wymiary: długość 39,5 cm, szerokość 12,5 cm., wysokość 2,5 cm.	2 szt.
19	Maxi-roller: Sprzęt do ćwiczeń rozwijających umiejętność balansowania oraz koordynację ruchową. Wykonany z wytrzymałego tworzywa, posiadający 6 gumowych kół. Wymiary: 44x35 cm., średnica koła 15,5 cm.	2 szt.
Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć rozwijających zainteresowania dzieci uzdolnionych ze szczególnym uwzględnieniem nauk matematyczno-przyrodniczych :		
20	Regał niski: W regale 6 półeczek do których można zamontować drzwiczki. Wymiary: 82,5 x 35 x 83 cm. Wykonane z MDF.	6 szt.

21	Regał duży: W regale 9 półeczek do których można zamontować drzwiczki. Wymiary: 82,5 x 35 x 120,5 cm. Wykonane z MDF.	2 szt.
22	Zegar Novum: Kolorowe zegary (niebieski, zielony, żółty, czerwony) z ruchomymi wskazówkami. Wymiary: 40 x 40 cm.	4 szt.
23	Drzwiczki do regałów: Wymiary: 24,4 x 31 cm. Drzwiczki z uchwytem i dodatkowymi półeczkami dostosowanymi wymiarami do drzwiczek. Wielkością dostosowane do wyżej wymienionych regałów. Kolory: 13 czerwonych, 14 żółtych, 13 zielonych, 14 pomarańczowych. Wykonane z MDF.	54 szt.
24	Mikroskop – zestaw duży: Zestaw zawierający: 1 mikroskop o powiększeniach 100 x 600 x 1200 cm. (mocna i wytrzymała metalowa podstawa mikroskopu); 1 szkło powiększające 3 x i 7 x (szkła okularu o wysokiej ostrości), identyfikator naukowca, 2 gotowe preparaty, 10 czystych preparatów, 12 etykiet, 12 błon zabezpieczających slajdy, 12 szkiełek nakładowych, 2 fiołki, 1 wkrętak, 1 igłę preparacyjną, 1 pęsetę, 1 skalpel, 1 szpatułkę, instrukcję obsługi.	3 szt.
25	Mapa ścienna Świata: Mapa drogowo-polityczna, skala 1:3500 000, oprawa laminowana na rurkach o wymiarach 135 x 95 cm.	4 szt.
26	Mapa ścienna Europy: Mapa drogowo-polityczna, skala 1:3500 000, oprawa laminowana na rurkach o wymiarach 135 x 95 cm.	4 szt.
27	Mapa ścienna Polski: Mapa w skali 1:7500 000, oprawa laminowana na rurkach o wymiarach 95 x 87 cm.	4 szt.
28	Globus fizyczny podświetlany: Globus na drewnianej stopce, plastikowej cienciwie. Wymiary: średnica 32 cm, wysokość 48 cm	4 szt.
29	Waga szkolna: Metalowa waga z płaskimi szalkami do ważenia różnorodnych przedmiotów.	2 szt.
30	Zestaw odważników dużych: W składzie zestawu 4 odważniki: 1 x 500g, 2 x 200 g, 1 x 100 g.	2 szt.
31	Zestaw odważników w pudełku: W składzie zestawu 10 odważników: 2 x 1 g, 2 x 2 g, 2 x 5 g, 2 x 10 g, 1 x 20 g, 1 x 50 g.	2 szt.
32	Cylindry, menzurki: 7 cylindrów o pojemności 10, 25, 50, 100, 250, 500, 1000 ml z widocznie zaznaczaną skalą objętości. Menzurki posiadające dziubek ułatwiający wylewanie cieczy.	4 szt.
33	Butelki, menzurki: 4 menzurki wykonane z tworzywa sztucznego zamykane o pojemności 250 ml, 500 ml, 1000 ml, 2000 ml.	4 szt.
34	Zestaw trygonometryczny do tablic: Przybory do odmierzania wartości liczbowych posiadających uchwyty do trzymania. Linijka o długości 100 cm, 2x ekierka, cyrkiel, kątomierz.	4 szt.
35	Stacja pogody: Stacja pogody pozwalająca na obserwację prędkości, kierunku wiatru, opadów i temperatury, jak również obserwowanie w czasie dnia ruchów słońca. Wysokość 116 cm	2 szt.
36	Kompas wielofunkcyjny: Kieszonkowy instrument optyczny z różnymi możliwościami wykorzystania (lornetka, szkło powiększające, kompas, lusterko powiększające, płaszczyzna do obserwacji). Wymiary: 4 x 4 x 9 cm.	6 szt.

37	Model ziemi: Wykonany z elastycznej masy na którym widoczne są kontynenty (faktura jest wypukła) oraz duże łańcuchy górskie. Kontynenty i masy wodne oznaczone symbolami, których odnośniki można odnaleźć w instrukcji. Dodatkowa możliwość otwarcia i poznania budowy ziemi. Średnica 15 cm.	4 szt.
38	Podwodny świat – matematyka na wesoło: Matematyczne gry edukacyjne na CD dla dzieci w wieku od 10-12 lat.	1 szt.
39	Duża lupa: Wygodna lupa do obserwowania przedmiotów i żyjących organizmów. Szkło powiększające śr. 10,5 cm., gumowa rączka do trzymania, wysokość 20 cm.	1 szt.
40	Podróż dookoła świata - matematyka na wesoło: Matematyczne gry edukacyjne na CD dla dzieci w wieku od 10-12 lat.	1 szt.
41	Pakiet mango - gry edukacyjne: Pakiet zawierający 3 gry edukacyjne: przygoda z pogodą, przygoda na ziemi i przygoda w kosmosie. Licencja jednostanowiskowa.	1 szt.
42	Preparaty mikroskopowe: 12 szkiełek z 36 różnymi preparatami, m. in. włókna syntetyczne, włókna naturalne, zwierzęta, algi, witaminy, grzyby, produkty mączne itp.	1 szt.

CZEŚĆ NR 12– SZKOŁA PODSTAWOWA w OSIECZANACH

L.P.	SZCZEGÓŁOWY OPIS ZAMAWIANEGO ARTYKUŁU	ILOŚĆ
Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć dla dzieci z trudnościami w czytaniu i pisaniu w tym z ryzykiem dysleksji:		
1	<p>Laptop o parametrach nie gorszych niż:</p> <ul style="list-style-type: none"> • procesor: dwurdzeniowy dedykowany do pracy w komputerach przenośnych, taktowany zegarem o częstotliwości min 2,2 GHz; pamięć 2 cache, min. 3 MB, wynik testu 3DMark06 CPU min. 2628 • dysk twardy: 500 GB SATA 5400 obr. • pamięć operacyjna: 4096 MB SODIMM DDRAM3, 1333 MHz, możliwość rozbudowy do maks. 8 GB, 1 port wolny • napęd optyczny: DVD-RW SATA z oprogramowaniem do odtwarzania i nagrywania płyt DVD • karta dźwiękowa: zintegrowana: • karta sieciowa: 10/100/1000 Mbps, Wi-Fi 802.11 b/g/n • karta graficzna: 1024 MB DDR3 (pamięć własna) • ekran: Błyszczący, podświetlenie LED • przekątna ekranu: 17,3" • nominalna rozdzielczość: 1600 x 900 • typ baterii: Litowo-Jonowa, 6 komorowa, 5200mAh • płyta główna: Zaprojektowana i wyprodukowana przez producenta komputera, trwale oznaczona logo producenta na etapie produkcji • rodzaje wyjść / wejść: 1x Bluetooth 3.0, 1 x czytnik kart 3 w 1 (SD/MS/MMC), 1 x DC-in (wejście zasilania), 1 x HDMI, 1 x RJ45 	1 szt.

	<p>(LAN), 1 x VGA (D-sub), 1 x wejście mikrofonowe, 1 x wyjście słuchawkowe/głośnikowe, 4 x USB 2.0</p> <ul style="list-style-type: none"> wymiary: Wysokość max: 38,5 mm, Szerokość max: 420 mm, Głębokość max: 280 mm waga: Max: 3,33 kg (z baterią) wbudowana kamera internetowa: TAK 0,3 Mpix wbudowane głośnik stereo: TAK wbudowany mikrofon: TAK wielodotkowy, intuicyjny touchpad: TAK wydzielona klawiatura numeryczna: TAK mysz optyczna: TAK system operacyjny: zgodny i bezkonfliktowy z działającymi już systemami w szkole i sieci dostarczony sprzęt musi być fabrycznie nowy. oferowany sprzęt musi być objęty gwarancją producenta, potwierdzoną przez oryginalne karty gwarancyjne gwarancja: min. 24 miesiące. 	
2	Alfabet ruchomy duży – wielkie litery pisane: 24 wielkie litery plus 6 znaków interpunkcyjnych, głoski rozróżnione kolorem.	3 szt.
3	Alfabet ruchomy duży – małe litery pisane: W drewnianym pudełku z przegrodami znajduje się 18 czerwonych samogłosek lub 12 spółgłosek, wymiary pudełka 39 x 63 cm.	3 szt.
4	Litery pisane: 39 znaków literowych plus 6 interpunkcyjnych na płytkach 3 x 6 cm., pudełko drewniane z pokrywą 40 x 40 cm.	3 szt.
5	Litery drukowane: 39 znaków literowych plus 6 interpunkcyjnych na płytkach 3 x 6 cm., pudełko drewniane z pokrywą 40 x 40 cm.	3 szt.
6	Szlaczki graficzne – zestaw I zielony: Zestaw szlaczków graficznych wspomagający ćwiczenia rozmachowe. W każdym z zestawów występują 4 plansze wykonane z tworzywa (98 x 17 cm.), do pakietu dołączone są magnesy. Szlaczki podzielone są na 3 stopnie trudności zaznaczone kolorem oraz odległościami linii w szlaczku. W zestawie zielonym linia 2 – 1, 5 cm.	3 szt.
7	Szlaczki graficzne – zestaw II niebieski: Zestaw szlaczków graficznych wspomagający ćwiczenia rozmachowe. W każdym z zestawów występują 4 plansze wykonane z tworzywa (98 x 17 cm), do pakietu dołączone są magnesy. Szlaczki podzielone są na 3 stopnie trudności zaznaczone kolorem oraz odległościami linii w szlaczku. W zestawie niebieskim linia 1 cm.	3 szt.
8	Szlaczki graficzne- zestaw III czerwony: Zestaw szlaczków graficznych wspomagający ćwiczenia rozmachowe. W każdym z zestawów występują 4 plansze wykonane z tworzywa (98 x 17 cm.), do pakietu dołączone są magnesy. Szlaczki podzielone są na 3 stopnie trudności zaznaczone kolorem oraz odległościami linii w szlaczku. W zestawie czerwonym linia 1 – 0,3 cm.	3 szt.
9	Książki audio: „Kot w butach i inne bajki”, „Kopciuszek i inne bajki”, „Czerwony Kapturek i inne bajki”, „Złota rybka i inne bajki”, „Śpiąca królewna i inne bajki” - po jednej sztuce.	5 szt.
10	Gra z cukierkami XXL: Plansza z tkaniny, (średnica 45 cm.), 3 kostki z kolorami, 41 drewnianych kolorowych cukierków.	1 szt.
11	Klocki LOGO: Zestaw 44 liter, 150 klocków w funkcjonalnym opakowaniu, każdy klocek to 4 warianty zapisu litery: wielka i mała drukowana oraz wielka i mała wpisana w liniaturę.	10 szt.

12	Podstawki do klocków LOGO: W zestawie 2 sztuki, o wymiarach 30 x 5 cm. w kształcie rynienki.	10 zestaw
13	Instrukcja do klocków LOGO: Zawiera propozycje zadań i ćwiczeń.	2 szt.
14	Plansze do początkowej nauki czytania: 3 plansze A3, uczą techniki czytania, zaopatrzone są w komentarz metodyczny, do pracy z planszami wykorzystujemy klocki LOGO.	12 szt.
15	Zestaw kontrolny PUS: Zestaw klocków łączący w sobie naukę, zabawę i samokontrolę, wymiar 26 x 10,5 cm.	10 szt.
16	Mozaika na magnesie: 250 elementów w 6 kolorach do układania wzorów o różnej trudności, wymiary: od 2,5 cm. do 5 cm., grubość 1 cm.	10 szt.
17	<p>Eduterapeutika - Dysleksja: program terapeutyczny do pracy z dziećmi w wieku od 5 do 9 lat, wykazującymi specyficzne trudności w czytaniu i pisaniu. Program zawiera 330 ćwiczeń i 137 kart pracy do wydruku:</p> <ul style="list-style-type: none"> - ćwiczenia z wyrazami – w trakcie ich wykonywania dziecko uczy się wyróżniać samogłoski, spółgłoski i sylaby, dążąc do sprawnego odczytywania i zapisywania wyrazów o coraz dłuższej i bardziej skomplikowanej budowie, - ćwiczenia ze zdaniem – zestawy ze zdaniem obejmują ćwiczenia z zakresu rozumienia i zapamiętywania tekstu. <p>Program posiada również:</p> <p>Aplikację terapeutyczną – służy ona do planowania, prowadzenia, rejestrowania i analizowania diagnozy oraz terapii. Aplikacja umożliwia wstępną diagnozę pedagogiczną z orientacyjną oceną gotowości szkolnej, ryzyka dysleksji.</p> <p>Diagnozę – obejmuje ona cztery kategorie poznawcze, kluczowe dla rozwoju umiejętności czytania i pisania, funkcje językowe, automatyzacja języka, rozumienie tekstu, rymy, sylaby, funkcje wzrokowe: spostrzeganie sekwencji liter, spostrzeganie liter, spostrzeganie różnic w obrazach, Pamięć: pamięć wzrokowa, zapamiętywanie słów, rozpoznawanie rytmów. Ponadto posiada naklejki (nagrody dla uczniów) oraz ćwiczenia do wydruku.</p>	1 szt.
18	Gramatyka na wesoło 1: Książeczki poszerzają wiedzę dziecka o poznanych częściach mowy i ich związkach wyrazowych, wymiary: 16, 8 x 23,5 cm., 32 strony.	1 szt.
19	Gramatyka na wesoło 2: Książeczki poszerzają wiedzę dziecka o poznanych częściach mowy i ich związkach wyrazowych, wymiary: 16, 8 x 23,5 cm., 32 strony.	1 szt.
20	Ortografia ch – h: Książeczki poszerzają wiedzę dziecka o poznanych częściach mowy i ich związkach wyrazowych, wymiary: 16, 8 x 23,5 cm, 32 strony.	1 szt.
21	Ortografia ó – u: Książeczki poszerzają wiedzę dziecka o poznanych częściach mowy i ich związkach wyrazowych, wymiary: 16, 8 x 23,5 cm, 32 strony.	1 szt.
22	Ortografia rz – ż: Książeczki poszerzają wiedzę dziecka o poznanych częściach mowy i ich związkach wyrazowych, wymiary: 16, 8 x 23,5 cm., 32 strony.	1 szt.
23	Zmiękczenia: Książeczki poszerzają wiedzę dziecka o poznanych częściach mowy i ich związkach wyrazowych, wymiary: 16, 8 x 23,5 cm., 32 strony.	1 szt.
24	Rzeczownik 1: Książeczki poszerzają wiedzę dziecka o poznanych częściach mowy i ich związkach wyrazowych, wymiary: 16, 8 x 23,5 cm., 32 strony.	1 szt.

25	Rzeczownik 2: Książeczki poszerzają wiedzę dziecka o poznanych częściach mowy i ich związkach wyrazowych, wymiary: 16, 8 x 23,5 cm., 32 strony.	1 szt.
26	Co robi? Co robią?: Książeczki poszerzają wiedzę dziecka o poznanych częściach mowy i ich związkach wyrazowych, wymiary: 16, 8 x 23,5 cm., 32 strony.	1 szt.
27	Jaki? Jaka? Jakie? Przymiotnik: Książeczki poszerzają wiedzę dziecka o poznanych częściach mowy i ich związkach wyrazowych, wymiary: 16, 8 x 23,5 cm., 32 strony.	1 szt.
Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć dla dzieci z trudnościami i w zdobywaniu umiejętności matematycznych:		
28	Kreatywna kostka matematyczna: Kolorowa kostka z cyframi od 1 do 6 służąca do rozgrywania różnych gier, bok sześcianu 30 cm.	1 szt.
29	Kolorowe liczby: 186 klocków, wymiar pudełka 19 x 17 cm.	20 szt.
30	Przybory do tablicy: W zestawie: cyrkiel, kątomierz, dwie ekerki, linijka, linijka długości 100 cm, ekerki 40 cm.	3 zestawy
31	Stopy: 20 miarek w formie ludzkiej stopy o długości 10 cm., 15 cm., 20 cm., 25 cm.	6 szt.
32	Książka „Zegar i kalendarz”: 24 ćwiczenia przybliżają pojęcie czasu, format 16,8 x 23,5 cm., 32 strony.	1 szt.
33	Gąsienice: Pomoc rozwijająca koordynację wzrokowo – ruchową, sprawność manualną i precyzję, bambusowe łyżki i kolorowe drewniane kulki z cyframi.	3 szt.
34	Zegar: kolorowa tablica magnetyczna z tarczą zegarową podzielona na minuty, kwadransy i godziny (50 x 50 cm.), dwie wskazówki ruchome, 40 elementów do zapisu wskazań zegara.	1 szt.
35	Zegar demonstracyjny: Umożliwia zbudowanie dużego zegara do demonstracji, 13 elementów, ruchome wskazówki o długości 28 cm.	1 szt.
36	Mata z zegarem: mata winylowa o boku 137 cm., 2 nadmuchiwane kostki o boku 12 cm.	1 szt.
37	Eduterapeutika – Dyskalkulia – wersja jednostanowiskowa: Program terapeutyczny do pracy z dziećmi w wieku od 5 do 9 lat wykazującymi specyficzne trudności w rozwiązywaniu zadań matematycznych. Zestaw zawiera: Aplikację Terapeutyczną – służy planowaniu, prowadzeniu, rejestrowaniu i analizowaniu diagnozy oraz terapii. Aplikacja umożliwia wstępną diagnozę pedagogiczną z orientacyjną oceną gotowości szkolnej, ryzyka dysleksji i ryzyka dyskalkulii. Aplikacja wspomaga pracę nauczyciela i terapeuty: pobiera dane o uczniu z e-dziennika, zawiera zestaw przydatnych dokumentów do druku (rozpoznanie, skierowanie, plany zajęć terapeutycznych), pozwala na drukowanie materiałów pomocniczych (np. ćwiczeń grafomotorycznych), archiwizuje dokumenty w jednym bezpiecznym miejscu. Diagnozę – obejmuje ćwiczenia, które badają kodowanie, stałość liczby, stałość tworzywa, orientacja przestrzenna, rytmy, ciągi konsekwentne, operacje na liczbach. Z programem: Naklejki – nagrody dla uczniów, ćwiczenia do wydruku: karty pracy i wskazówki dla opiekunów.	1 szt.

38	Mozaika XXL: 250 kolorowych drewnianych klocków oraz 20 zróżnicowanych trudnościowo wzorów rozwijających umiejętności manualne, twórcze myślenie, zdolności analitycznego myślenia i koncentrację uwagi, 250 drewnianych elementów, 29 x 21 x 7, 5 cm.	3 szt.
39	Ruchomy kalendarz: Magnetyczna tablica i komplet tematycznych magnesów pozwalających oznaczać kolejne pory roku, daty, aktualny stan pogody, zestaw zawiera: tablicę magnetyczną (70 x 50 cm), magnesy: kompatybilne elementy pogodowe (19), rodzaje zajęć/aktywności (18), kolejne dni miesiąca (31), liczby do układania bieżącego roku (10), fazy księżyca (8), strzałki do oznaczania (2), ramki do oznaczania dni świątecznych w kalendarzu (2).	3 szt.
40	Korale matematyczne: Sznurek z 20 drewnianymi koralami w kolorze czerwonym i niebieskim. Służą do nauki liczenia.	15 szt.
41	Wieszak na korale: Wieszak do mocowania na ścianę, drewniany na 30 sznurków koralu.	2 szt.
42	Tangram matematyczny: dwustronna tabliczka magnetyczna A4, 48 magnetycznych trójkątów, 12 kart z działaniami w zakresie do 30, 18 kart z działaniami w zakresie do 100, książka z rozwiązaniami.	6 szt.
43	Koła do sortowania: Wykonane z tworzywa koła o średnicy 25, 5 cm., 15 szt., 5 niebieskich, 5 czerwonych, 5 żółtych.	10 szt.
44	Gra – Kształty: 41 kolorowych, drewnianych żetonów, (średnica: 3,5 cm.), 3 kostki z kształtami, plansza z tkaniny (średnicy: 45 cm.).	1 szt.
45	Gra w symbole: Oryginalna w formie układanka, w której obowiązują reguły podobne do gry w domino, 18 dwustronnych kart o boku 8,6 cm.	10 szt.
46	Gra w liczby: Oryginalna w formie układanka, w której obowiązują reguły podobne do gry w domino, 18 dwustronnych kart o boku 8,6 cm.	10 szt.
47	Kulkowe liczydło: Liczydło służące do nauki dodawania i odejmowania w zakresie 20 z przekroczeniem progu dziesiętkowego, 20 dwukolorowych kulek umieszczonych w listwie z tworzywa 22 x 6 x 2 cm.	8 szt.
48	Liczydło na obręczy: Pomaga zrozumieć budowę liczb dwucyfrowych i przedstawia zasady dziesiętkowego układu pozycyjnego, wysokość 18,5 cm, wymiary podstawy: 18,5 x 9 cm.	8 szt.
49	Cyfry i kołeczki: Niekonwencjonalne liczydło wprowadzające pojęcie ilości, segregowania oraz operacji na konkretnych drewnianych klockach z cyframi od 1 do 10 o wymiarach 7 x 12 x 1,3 cm.	8 szt.
50	Patyczki do liczenia długie: 1000 szt. w dziesięciu kolorach.	3 szt.
51	Waga klasyczna: Służy do pomiaru stałych produktów, posiada 2 zdejmowane pojemniki, długość 33 cm, wysokość 11 cm.	3 szt.
52	Miarki klasyczne: Odmierzają długość 1 m, inną jednostką miary w postaci zwierząt: mrówek, ślimaka, wiewiórki, lisa, sarenki, tzn: 1 mrówka = 1 cm., 1 ślimak = 2 cm., 1 wiewiórka = 3 cm., 1 lis = 4 cm, 1 sarenka = 5 cm.	10 szt.
53	Zegar: Do prezentacji przez nauczyciela dla całej klasy – średnica 30 cm.	1 szt.
54	Zegar: Mały zegar stojący przystosowany rozmiarem do pracy indywidualnej dzieci – wysokość 11 cm.	10 szt.

CZEŚĆ NR 13– SZKOŁA PODSTAWOWA w POLANCE

L.P.	SZCZEGÓŁOWY OPIS ZAMAWIANEGO ARTYKUŁU	ILOŚĆ
Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć dla dzieci z trudnościami w czytaniu i pisaniu w tym z ryzykiem dysleksji:		
1	Gry czytelnicze, cz. 1: Książka poświęcona propedeutyce czytania, każda część zawiera zestaw kart z fragmentami tekstów i ilustracjami.	1 szt.
2	Gry czytelnicze, cz. 2: Książka poświęcona propedeutyce czytania, każda część zawiera zestaw kart z fragmentami tekstów i ilustracjami.	1 szt.
3	Chcemy dobrze czytać i pisać cz. 1: Książka z ćwiczeniami wspomagającymi naukę czytania i pisania, zawiera także płataninki, łamigłówki, kolorowanki itp.	1 szt.
4	Chcemy dobrze czytać i pisać cz. 2: Książka z ćwiczeniami wspomagającymi naukę czytania i pisania, zawiera także płataninki, łamigłówki, kolorowanki itp.	1 szt.
5	Chcemy dobrze czytać i pisać cz. 3: Książka z ćwiczeniami wspomagającymi naukę czytania i pisania, zawiera także płataninki, łamigłówki, kolorowanki itp.	1 szt.
6	Od pętelki do literki: Książka z ćwiczeniami wspomagającymi naukę pisania, dla dzieci w wieku 5-7 lat, zawiera ilustracje oraz 44 karty z ćwiczeniami grafomotorycznymi.	1 szt.
7	Piszę po śladzie: Książka z ćwiczeniami wspomagającymi naukę pisania, zawiera 109 stron z literami alfabetu i ćwiczeniami kształtującymi poprawne pisanie.	1 szt.
8	Przygotowanie do nauki pisania: Książka z ćwiczeniami wspomagającymi naukę pisania, zawiera ćwiczenia grafomotoryczne wg Hany Tymichovej, składa się z przewodnika metodycznego oraz 80 kart A4 z rysunkami przygotowującymi do pisania, o różnym stopniu trudności; format A4, stron 12 + 80 kart.	1 szt.
9	Diagnoza dziecka rozpoczynającego naukę...: Książka zawierająca propozycje diagnozy pedagogicznej ucznia, narzędzie badawcze dla nauczyciela, format A4, stron 28 + 31 kart pracy formatu A4.	1 szt.
10	Diagnoza edukacyjna dzieci 6 -, 7-letnich: Książka zawierająca propozycje diagnozy pedagogicznej ucznia, narzędzie badawcze dla nauczyciela, format A4, stron 1610 plansz formatu A4, 6 arkuszy do badania.	1 szt.
11	Kwestionariusz diagnozy i narzędzia ...: Książka zawierająca propozycje diagnozy pedagogicznej ucznia, podzielona na 9 części, format A4, 72 stron.	1 szt.
12	Ryzyko dysleksji: Książka zawierająca propozycje diagnozy pedagogicznej ucznia, narzędzie badawcze do wczesnego wykrywania ryzyka dysleksji, format B5, stron 144.	1 szt.
13	Bajki dla dyslektyków: Książka zawierająca teksty wspomagające naukę dzieci z ryzykiem dysleksji, format B5, stron 40.	1 szt.
14	Kłopoty z alfabetem: Książka z ćwiczeniami wspomagającymi naukę dzieci z ryzykiem dysleksji, format 22 x 29 cm, twarda oprawa, 72 stron.	1 szt.

15	Zwierzaczki i szlaczki: Książka z ćwiczeniami wspomagającymi naukę pisania, dla dzieci od lat 7, zadania dobrane według stonowania trudności, format A4, stron 72.	1 szt.
16	311 szlaczków i zygaczków: Książka z ćwiczeniami wspomagającymi naukę pisania oraz prawidłowy uchwyt narzędzia do pisania i rysowania a także prawidłowa postawa ciała, format A4, stron 108.	1 szt.
17	7 walizek - inteligencje wielorakie w nauczaniu ortografii: Książka wraz z 7 teczkami z tekstami. Do książki dołączono teczkę, w których znajdują się wszystkie potrzebne teksty i inne materiały (m. in. karty pracy do kserowania). W teczce znajduje się także zbiór ponad 700 wyrazów z rz, ż, ó, u, h i ch do wycięcia i wykorzystania w trakcie zabaw (ortobanki). Format A4. Służy do nauki ortografii. 118 kolorowych i czarno - białych kart, 2 te czki.	1 szt.
18	Metoda dobrego startu - Od wierszyka do literki, cz. 1: Książka z ćwiczeniami wspomagającymi naukę dzieci z trudnościami w czytaniu i pisaniu, format A4, stron 60.	1 szt.
19	Metoda dobrego startu - Od wierszyka do literki, cz. 2: Książka z ćwiczeniami wspomagającymi naukę dzieci z trudnościami w czytaniu i pisaniu, format A4, stron 56.	1 szt.
20	Zabawy słuchowe: Książka z ćwiczeniami wspomagającymi rozwój słuchu fonematycznego, format A4, stron 136 + płyta CD.	1 szt.
21	Książeczki PUS: Idę do szkoły cz. 1: Ćwiczenia wspomagające rozwój intelektualny dziecka, format 26 x 14 cm., 24 stron.	1 szt.
22	Książeczki PUS: Idę do szkoły cz. 2: Ćwiczenia wspomagające rozwój intelektualny dziecka, format 26 x 14 cm., 24 stron.	1 szt.
23	Książeczki PUS: Idę do szkoły cz. 3: Ćwiczenia wspomagające rozwój intelektualny dziecka, format 26 x 14 cm., 24 stron.	1 szt.
24	Książeczki PUS: Idę do szkoły cz. 4: Ćwiczenia wspomagające rozwój intelektualny dziecka, format 26 x 14 cm., 24 stron.	1 szt.
25	Książeczki PUS: Rusz głową cz. 1: Ćwiczenia wspomagające rozwój intelektualny dziecka, format 16,8 x 23,5 cm., stron 32.	1 szt.
26	Książeczki PUS: Rusz głową cz. 2: Ćwiczenia wspomagające rozwój intelektualny dziecka, format 16,8 x 23,5 cm., stron 32.	1 szt.
27	Książeczki PUS: Skoncentruj się cz. 1: Ćwiczenia wspomagające rozwój intelektualny dziecka, format 16,8 x 23,5 cm., stron 32.	1 szt.
28	Książeczki PUS: Skoncentruj się cz. 2: Ćwiczenia wspomagające rozwój intelektualny dziecka, format 16,8 x 23,5 cm., stron 32.	1 szt.
29	Książeczki PUS: Jaki, jaka, jakie: Ćwiczenia wspomagające rozwój intelektualny dziecka, format 16,8 x 23,5 cm., stron 32.	1 szt.
30	Książeczki PUS: Rzeczownik, cz. 1: Ćwiczenia wspomagające rozwój intelektualny dziecka, format 16,8 x 23,5 cm., stron 32.	1 szt.
31	Książeczki PUS: Rzeczownik, cz. 2: Ćwiczenia wspomagające rozwój intelektualny dziecka, format 16,8 x 23,5 cm., stron 32.	1 szt.
32	Książeczki PUS: Łatwe ćwiczenia do nauki czytania... cz. 1: Ćwiczenia wspomagające rozwój intelektualny dziecka, format 26 x 14 cm., 24 stron.	1 szt.
33	Książeczki PUS: Łatwe ćwiczenia do nauki czytania... cz. 2: Ćwiczenia wspomagające rozwój intelektualny dziecka, format 26 x 14 cm., 24 stron.	1 szt.
34	Książeczki PUS: Łatwe ćwiczenia do nauki czytania... cz. 3: Ćwiczenia wspomagające rozwój intelektualny dziecka, format 26 x 14 cm., 24 stron.	1 szt.

35	Książeczki PUS: Łatwe ćwiczenia do nauki czytania... cz. 4: Ćwiczenia wspomagające rozwój intelektualny dziecka, format 26 x 14 cm., 24 stron.	1 szt.
36	Książeczki PUS: ABC cz. 1: Ćwiczenia wspomagające rozwój intelektualny dziecka, format 16,8 x 23,5 cm., stron 32.	1 szt.
37	Książeczki PUS: ABC cz. 2: Ćwiczenia wspomagające rozwój intelektualny dziecka, format 16,8 x 23,5 cm., stron 32.	1 szt.
38	Książeczki PUS: ABC cz. 3: Ćwiczenia wspomagające rozwój intelektualny dziecka, format 16,8 x 23,5 cm., stron 32.	1 szt.
39	Książeczki PUS: Gramatyka na wesoło cz. 1: Ćwiczenia wspomagające rozwój intelektualny dziecka, format 16,8 x 23,5 cm., stron 32.	1 szt.
40	Książeczki PUS: Gramatyka na wesoło cz. 2: Ćwiczenia wspomagające rozwój intelektualny dziecka, format 16,8 x 23,5 cm., stron 32.	1 szt.
41	Książeczki PUS: Ortografia cz. 1: Ćwiczenia wspomagające rozwój intelektualny dziecka, format 16,8 x 23,5 cm., stron 32.	1 szt.
42	Książeczki PUS: Ortografia cz. 2: Ćwiczenia wspomagające rozwój intelektualny dziecka, format 16,8 x 23,5 cm., stron 32.	1 szt.
43	Książeczki PUS: Ortografia cz. 3: Ćwiczenia wspomagające rozwój intelektualny dziecka, format 16,8 x 23,5 cm., stron 32.	1 szt.
44	Książeczki PUS: Ortografia cz. 4: Ćwiczenia wspomagające rozwój intelektualny dziecka, format 16,8 x 23,5 cm., stron 32.	1 szt.
45	Zestaw kontrolny PUS: Pudełko z klockami do samokontroli ćwiczeń książeczek PUS, wymiary 26 x 10,5 cm.	15 szt.
46	Bawię się i uczę: Zestaw dwustronnych kart z obrazkiem i rebusem, format A5.	1 szt.
47	Zabawa z czasem: Ilustracje umożliwiające tworzenie prostych historii, wymiary kart w zestawie: 13,8 x 12,5 cm.	1 szt.
48	Łańcuchy zdarzeń: Zestaw 24 kart przedstawiających zdarzenia i ich konsekwencje – do tworzenia opowiadań, wymiary kart: 11 x 7 cm.	1 szt.
49	Kolejność zdarzeń: 2 zestawy kart przedstawiających zdarzenia i ich konsekwencje – do tworzenia opowiadań, 1 zestaw – 35 kart, 2 zestaw – 36 kart, karty o wymiarach 12 x 8 cm.	1 szt.
50	Klik. Wyspa tajemnic: Gra komputerowa edukacyjna dla dzieci w wieku 6-9 lat, treści zgodne z podstawą programową edukacji wczesnoszkolnej; rozwija kompetencje matematyczne, czytania i pisanie, uczenia się i zapamiętywania, wiadomości przyrodnicze i ekologiczne oraz podstawowe umiejętności z zakresu j. angielskiego.	1 szt.
51	Klik. Wielki pościg: Gra komputerowa edukacyjna dla dzieci w wieku 7-11 lat, treści zgodne z podstawą programową edukacji wczesnoszkolnej; trudność gry wzrasta wraz z kolejnymi poziomami; rozwija kompetencje matematyczne, czytania i pisanie, uczenia się i zapamiętywania, wiadomości przyrodnicze i geograficzne oraz podstawowe umiejętności z zakresu j. angielskiego.	1 szt.
52	Klik. Wehikuł czasu: Gra komputerowa edukacyjna dla dzieci w wieku 8-11 lat, treści zgodne z podstawą programową edukacji wczesnoszkolnej; trudności wznoszą się etapami gry; rozwija kompetencje matematyczne, czytania i pisanie, uczenia się i zapamiętywania, wiadomości przyrodnicze i geograficzne oraz podstawowe umiejętności z zakresu j. angielskiego.	1 szt.
53	Czytam i piszę: Gra multimedialna dla dzieci 6-10 lat, kształtująca umiejętność czytania i pisanie, zawiera ćwiczenia interaktywne, gry językowe, wierszyki, animacje ilustracje dostosowane do wieku odbiorcy.	1 szt.
54	Eduterapeutika - Dysleksja: program terapeutyczny do pracy z dziećmi w wieku od 5 do 9 lat, wykazującymi specyficzne trudności w czytaniu i pisaniu. Program zawiera 330 ćwiczeń i 137 kart pracy do wydruku:	1 szt.

	<p>- ćwiczenia z wyrazami – w trakcie ich wykonywania dziecko uczy się wyróżniać samogłoski, spółgłoski i sylaby, dążąc do sprawnego odczytywania i zapisywania wyrazów o coraz dłuższej i bardziej skomplikowanej budowie,</p> <p>- ćwiczenia ze zdaniami – zestawy ze zdaniami obejmują ćwiczenia z zakresu rozumienia i zapamiętywania tekstu.</p> <p>Program posiada również:</p> <p>Aplikację terapeutyczną – służy ona do planowania, prowadzenia, rejestrowania i analizowania diagnozy oraz terapii. Aplikacja umożliwia wstępną diagnozę pedagogiczną z orientacyjną oceną gotowości szkolnej, ryzyka dysleksji.</p> <p>Diagnozę – obejmuje ona cztery kategorie poznawcze, kluczowe dla rozwoju umiejętności czytania i pisania, funkcje językowe, automatyzacja języka, rozumienie tekstu, rymy, sylaby, funkcje wzrokowe: spostrzeganie sekwencji liter, spostrzeganie liter, spostrzeganie różnic w obrazach, Pamięć: pamięć wzrokowa, zapamiętywanie słów, rozpoznawanie rytmów.</p>	
55	Ortopudełko, cz. 1: Pomoc do diagnozy i usprawniania widzenia obuocznego, będącego podstawą czytania i wszelkiej pracy z tekstami. Część I przeznaczona dla dzieci w wieku od 6 lat.	1 szt.
56	Ortopudełko, cz. 2: Pomoc do diagnozy i usprawniania widzenia obuocznego, będącego podstawą czytania i wszelkiej pracy z tekstami. Część II dla dzieci bardziej zaawansowanych w czytaniu.	1 szt.
57	Warsztat graficzny 1: Karty z wzorami ćwiczącymi umiejętność prowadzenia ręki po wyznaczonej linii. Część I dla dzieci od lat 4, zawiera 4 teczki z tworzywa o wymiarach 21 x 30 cm. oraz 30 kart z wzorami i 10 zmywalnych pisaków.	1 szt.
58	Warsztat graficzny 2: Karty z wzorami ćwiczącymi umiejętność prowadzenia ręki po wyznaczonej linii. Część II dla dzieci starszych (od lat 5) , zawiera 4 teczki z tworzywa o wymiarach 21 x 30 cm. oraz 30 kart z wzorami i 10 zmywalnych pisaków	1 szt.
59	Plansza manipulacyjna magnetyczna: Magnetyczny labirynt doskonalący umiejętność prowadzenia ręki po wyznaczonym torze, wymiary 40 x 40 cm.	2 szt.
60	Suwaki terapeutyczne cz. 1: Ćwiczenia dla dzieci z trudnościami w czytaniu, każda część zawiera od 16 do 30 kolorowych plansz.	1 szt.
61	Suwaki terapeutyczne cz. 2: Ćwiczenia dla dzieci z trudnościami w czytaniu, każda część zawiera od 16 do 30 kolorowych plansz.	1 szt.
62	Suwaki terapeutyczne cz. 3: Ćwiczenia dla dzieci z trudnościami w czytaniu, każda część zawiera od 16 do 30 kolorowych plansz.	1 szt.
63	Suwaki terapeutyczne cz. 4: Ćwiczenia dla dzieci z trudnościami w czytaniu, każda część zawiera od 16 do 30 kolorowych plansz.	1 szt.
Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć dla dzieci z trudnościami i w zdobywaniu umiejętności matematycznych:		
64	Kolorowe liczby: Klocki o różnej długości w 10 kolorach, pomoc do nauki liczenia; 186 klocków w pudełku o wymiarach 19 x 17 cm.	4 szt.
65	Klocki matematyczne: Zestaw klocków do zajęć matematycznych, tworzących ciągi i słupki, zawierających 259 elementów.	3 szt.
66	System Wrap-ups starter: Zestaw plastikowych tabliczek – kluczy (w jednym pakiecie 4 zestawy po 10 kluczy, długość 15 cm.) doskonalących umiejętności w zakresie 4 działań matematycznych.	3 szt.
67	Tabliczka mnożenia - skrzynka matematyczna: Pomoc ułatwiająca naukę mnożenia, drewniana ramka o wymiarach 27,5 x 27,5 cm. oraz 81 kostek drewnianych dwustronnych (z jednej strony działanie, z drugiej strony wynik).	3 szt.
68	Figury porównawcze: Zestaw plastikowych figur do ćwiczeń sortowania, logicznego myślenia, przeliczania, porównywania, 60 elementów w	3 szt.

	3 kolorach, 5 kształtach i 2 grubościach, zapakowanych w plastikową walizkę.	
69	Gra z cukierkami XXL: Plansza – gra przeznaczona dla dzieci od 4 lat, ćwicząca spostrzegawczość i refleks, plansza z tkaniny, 3 kostki z kolorami zestaw 41 drewnianych cukierków o wymiarach 13 cm.	1 szt.
70	Gra z cukierkami: Plansza – gra przeznaczona dla dzieci od 4 lat, ćwicząca spostrzegawczość i refleks, plansza z tkaniny o średnicy 45 cm., 3 kostki z kolorami zestaw 41 drewnianych cukierków o wymiarach 7 x 2,5 cm.	1 szt.
71	Gra – Kształty: Plansza – gra przeznaczona dla dzieci od 4 lat, ćwicząca spostrzegawczość i refleks; plansza z tkaniny o średnicy 45 cm., 3 kostki z kształtami, zestaw 41 kolorowych drewnianych żetonów o średnicy 3,5 cm.	1 szt.
72	Matematyka na wesoło: Pierwsze odkrycia: Gra komputerowa edukacyjna dla dzieci w wieku 5-6 lat, doskonaląca umiejętności matematyczne.	1 szt.
73	Matematyka na wesoło: Wesołe miasteczko: Gra komputerowa edukacyjna dla dzieci w wieku 6-7 lat, doskonaląca umiejętności matematyczne – dodawanie i odejmowanie w zakresie 30, porównywanie liczb i określanie liczebności zbiorów, mnożenie jako dodawanie jednakowych składników, liczby jedno- i dwucyfrowe, ciągi rosnące i malejące, pola figur prostych, ważenie i mierzenie przedmiotów.	1 szt.
74	Matematyka na wesoło: Fabryka zabawek: Gra komputerowa edukacyjna dla dzieci w wieku 7-8 lat, doskonaląca umiejętności matematyczne – 4 działania na liczbach do 100, obliczenia pieniężne i zegarowe, obliczanie wzrostu i spadku ceny, szacowanie wysokości i długości przedmiotów, porównywanie pól powierzchni figur.	1 szt.
75	Matematyka na wesoło: Niezwykłe wakacje: Gra komputerowa edukacyjna dla dzieci w wieku 8-9 lat, doskonaląca umiejętności matematyczne – 4 działania na liczbach w zakresie 10 000, przedstawianie działań na grafach, stosowanie własności działań arytmetycznych, działania na ułamkach, obliczenia pieniężne i zegarowe, mierzenie i wyznaczanie pojemności, szacowanie objętości.	1 szt.
76	Matematyka na wesoło: Stare zamczysko: Gra komputerowa edukacyjna dla dzieci w wieku 8-9 lat, doskonaląca umiejętności matematyczne - dodawanie i odejmowanie w zakresie 1000, mnożenie i dzielenie liczb do 100, działania na liczbach całkowitych i dziesiętnych, podstawy figur przestrzennych, obliczenia kalendarzowe, określanie miar długości.	1 szt.
77	Matematyka na wesoło: ZOO: Gra komputerowa edukacyjna dla dzieci w wieku 6-7 lat, doskonaląca umiejętności matematyczne – dodawanie i odejmowanie w zakresie 20, uzupełnianie i porządkowanie liczb w ciągu do 100, porównywanie powierzchni pól figur geometrycznych, grupowanie elementów według kategorii, łączenie figur przestrzennych z podstawami.	1 szt.
78	Książeczki PUS: Liczę w pamięci 1: Ćwiczenia wspomagające rozwój intelektualny dziecka, format 16,8 x 23,5 cm., stron 32.	1 szt.
79	Książeczki PUS: Liczę w pamięci 2: Ćwiczenia wspomagające rozwój intelektualny dziecka, format 16,8 x 23,5 cm., stron 32.	1 szt.
80	Książeczki PUS: Liczę w pamięci 3: Ćwiczenia wspomagające rozwój intelektualny dziecka, format 16,8 x 23,5 cm., stron 32.	1 szt.
81	Książeczki PUS: Liczę w pamięci 4: Ćwiczenia wspomagające rozwój intelektualny dziecka, format 16,8 x 23,5 cm., stron 32.	1 szt.
82	Książeczki PUS: Liczę w pamięci 5: Ćwiczenia wspomagające rozwój intelektualny dziecka, format 16,8 x 23,5 cm., stron 32.	1 szt.
83	Książeczki PUS: Ułamki: Ćwiczenia wspomagające rozwój intelektualny dziecka, format 16,8 x 23,5 cm., stron 32.	1 szt.
84	Książeczki PUS: Zegar i kalendarz: Ćwiczenia wspomagające rozwój intelektualny dziecka, format 16,8 x 23,5 cm, stron 32.	1 szt.

85	Książeczki PUS: Matematyka na wesoło cz. 1: Ćwiczenia wspomagające rozwój intelektualny dziecka, format 16,8 x 23,5 cm., stron 32.	1 szt.
86	Książeczki PUS: Matematyka na wesoło cz. 2: Ćwiczenia wspomagające rozwój intelektualny dziecka, format 16,8 x 23,5 cm., stron 32.	1 szt.
87	Książeczki PUS: Matematyka na wesoło cz. 3: Ćwiczenia wspomagające rozwój intelektualny dziecka, format 16,8 x 23,5 cm., stron 32.	1 szt.
88	Książeczki PUS: Matematyka na wesoło cz. 4: Ćwiczenia wspomagające rozwój intelektualny dziecka, format 16,8 x 23,5 cm., stron 32.	1 szt.
89	Książeczki PUS: Ćwiczenia w orientacji: Ćwiczenia wspomagające rozwój intelektualny dziecka, format 16,8 x 23,5 cm., stron 32.	1 szt.
90	Książeczki PUS: Matematyka konkretna: Ćwiczenia wspomagające rozwój intelektualny dziecka, format 16,8 x 23,5 cm., stron 32.	1 szt.
91	Książeczki PUS: Dreptuś Matematyk cz. 1: Ćwiczenia wspomagające rozwój intelektualny dziecka, format 26 x 14 cm., 24 strony.	1 szt.
92	Książeczki PUS: Dreptuś Matematyk cz. 2: Ćwiczenia wspomagające rozwój intelektualny dziecka, format 26 x 14 cm., 24 strony.	1 szt.
93	Książeczki PUS: To już potrafię cz. 1: Ćwiczenia wspomagające rozwój intelektualny dziecka, format 16,8 x 23,5 cm., stron 32.	1 szt.
94	Książeczki PUS: To już potrafię cz. 2: Ćwiczenia wspomagające rozwój intelektualny dziecka, format 16,8 x 23,5 cm., stron 32.	1 szt.
95	Książeczki PUS: To już potrafię cz. 3: Ćwiczenia wspomagające rozwój intelektualny dziecka, format 16,8 x 23,5 cm., stron 32.	1 szt.
96	Książeczki PUS: Pytania i odpowiedzi cz. 1: Ćwiczenia wspomagające rozwój intelektualny dziecka, format 16,8 x 23,5 cm., stron 32.	1 szt.
97	Książeczki PUS: Pytania i odpowiedzi cz. 2: Ćwiczenia wspomagające rozwój intelektualny dziecka, format 16,8 x 23,5 cm., stron 32.	1 szt.
98	Książeczki PUS: Pytania i odpowiedzi cz. 3: Ćwiczenia wspomagające rozwój intelektualny dziecka, format 16,8 x 23,5 cm., stron 32.	1 szt.
99	Książeczki PUS: Pytania i odpowiedzi cz. 4: Ćwiczenia wspomagające rozwój intelektualny dziecka, format 16,8 x 23,5 cm., stron 32.	1 szt.
100	<p>„Eduterapeutica – Dyskalkulia – wersja jednostanowiskowa”: Program terapeutyczny do pracy z dziećmi w wieku od 5 do 9 lat wykazującymi specyficzne trudności w rozwiązywaniu zadań matematycznych. Zestaw zawiera:</p> <p>Aplikację Terapeuty – służy planowaniu, prowadzeniu, rejestrowaniu i analizowaniu diagnozy oraz terapii. Aplikacja umożliwia wstępną diagnozę pedagogiczną z orientacyjną oceną gotowości szkolnej, ryzyka dysleksji i ryzyka dyskalkulii. Aplikacja wspomaga pracę nauczyciela i terapeuty: pobiera dane o uczniu z e-dziennika, zawiera zestaw przydatnych dokumentów do druku (rozpoznania, skierowania, plany zajęć terapeutycznych), pozwala na drukowanie materiałów pomocniczych (np. ćwiczeń grafomotorycznych), archiwizuje dokumenty w jednym bezpiecznym miejscu.</p> <p>Diagnozę – obejmuje ćwiczenia, które badają kodowanie, stałość liczby, stałość tworzywa, orientacja przestrzenna, rytmy, ciągi konsekwentne, operacje na liczbach. Z programem: Naklejki – nagrody dla uczniów, ćwiczenia do wydruku: karty pracy i wskazówki dla opiekunów.</p>	
Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć logopedycznych dla dzieci z zaburzeniami mowy:		
101	<p>„Eduterapeutica – Logopedia – pakiet podstawowy”: Eduterapeutica Logopedia to komputerowy program terapeutyczny przeznaczony do pracy z dziećmi wykazującymi zaburzenia rozwoju mowy. Zestaw zawiera:</p> <p>Aplikację Terapeuty - służy planowaniu, prowadzeniu, rejestrowaniu i analizowaniu diagnozy oraz terapii. Aplikacja umożliwia wstępną diagnozę pedagogiczną z orientacyjną oceną gotowości szkolnej, ryzyka dysleksji i i ryzyka dyskalkulii. Aplikacja wspomaga pracę nauczyciela i terapeuty: pobiera dane o uczniu z e-dziennika. Zawiera zestaw przydatnych dokumentów do druku (rozpoznania, skierowania, plany zajęć</p>	1 szt.

	<p>terapeutycznych), pozwala na drukowanie materiałów pomocniczych (np. ćwiczeń grafomotorycznych), archiwizuje dokumenty w jednym bezpiecznym miejscu. Diagnozę ma formę „elektronicznej karty mowy małego pacjenta”, zawierającej testy wraz z opisem wyników. Testy diagnostyczne to proste multimedialne ćwiczenia bądź zabawy, polegające na wykonywaniu przez najmłodszych takich zadań jak łączenie w pary, szeregowanie, kategoryzowanie, naśladowanie określonych min i wiele innych zachęcających do wypowiedzianie określonych słów. Przechowywane w systemie nagrania dziecka z ćwiczeń diagnostycznych ułatwiają analizę postępów. Terapia - koncentruje się na zaburzeniach mowy i słuchu oraz wadach wymowy związanych z artykulacją i różnicowaniem głosek: o szeregu szumiącego o szeregu syczącego o szeregu ciszącego o typu „r” Wszystkie ćwiczenia mają charakter zabawy, co ma na celu zachęcenie dziecka do wypowiadania określonych słów (w terapii artykulacji) lub kojarzenia słów z odpowiadającymi im ilustracjami (w terapii słuchu). Logopedia – wersja podstawowa zawiera ok. 400 ćwiczeń. Z programem: słuchawki z mikrofonem, program do kalibracji nagrań (poprawia jakość nagrań), naklejki – nagrody dla uczniów, ćwiczenia do wydruku: karty pracy i wskazówki dla opiekunów.</p>	
102	Dyslektyczne ucho - książka: Książka z ćwiczeniami stymulującymi rozwój percepcji słuchowej, format A4, stron 76.	1 szt.
103	Dyslektyczne ucho – zeszyt: Ćwiczenia stymulujące rozwój percepcji słuchowej, format A4, stron 44.	1 szt.
104	Trening słuchu: Książka z ćwiczeniami stymulującymi rozwój percepcji słuchowej, zawiera ponad 200 zabaw, format A4, stron 136 + płyta CD.	1 szt.
105	Logo - Rymy, cz. 1: Zestaw książeczek + płyta audio, z wierszykami logopedycznymi.	1 szt.
106	Logo - Rymy, cz. 2: Zestaw książeczek + płyta audio, z wierszykami logopedycznymi.	1 szt.
107	Logo - Rymy, cz. 3: Zestaw książeczek + płyta audio, z wierszykami logopedycznymi.	1 szt.
108	Logo - Rymy, cz. 1: Zestaw książeczek + płyta audio, z wierszykami logopedycznymi.	1 szt.
109	Książeczki PUS Doskonalenie słuchu... cz. 1: Ćwiczenia wspomagające rozwój mowy dziecka, format 26 x 14 cm., 24 strony.	1 szt.
110	Książeczki PUS Doskonalenie słuchu... cz. 2: Ćwiczenia wspomagające rozwój mowy dziecka, format 26 x 14 cm., 24 strony.	1 szt.
111	Książeczki PUS Doskonalenie słuchu... cz. 3: Ćwiczenia wspomagające rozwój mowy dziecka, format 26 x 14 cm., 24 strony.	1 szt.
112	Książeczki PUS Doskonalenie słuchu... cz. 4: Ćwiczenia wspomagające rozwój mowy dziecka, format 26 x 14 cm., 24 strony.	1 szt.
113	Kocham czytać cz. 1: Zestaw 18 zeszytów przeznaczonych do nauki czytania dla dzieci zagrożonych wadą wymowy, format 10 x 10 cm., każdy zeszyt po 20 stron.	1 szt.
114	Kocham czytać cz. 2: Zestaw 12 zeszytów przeznaczonych do nauki czytania dla dzieci zagrożonych wadą wymowy, format 10 x 10 cm., każdy zeszyt po 20 stron.	1 szt.
115	Kocham mówić: Plansze wspomagające budowanie poprawnych zdań dla dzieci z trudnościami w wypowiedzaniu się, 75 kart w tym 15 z ilustracjami i 60 z tekstami obrazującymi narastanie słownika i zjawisk gramatycznych.	1 szt.
116	Ćwiczenia kształtujące umiejętność czytania...: Książka z ćwiczeniami w płynnym czytaniu w oparciu o specjalnie dobrane listy wyrazowe, format A4, stron 136.	1 szt.
117	3,2,1,0,start – czytanie treningowe: Książka z ćwiczeniami w płynnym czytaniu zdaniami, oprócz tekstów do czytania zawiera także	1 szt.

	labirynty, kolorowanki, krzyżówki, format A4, 100 stron.	
118	Reranie. Profilaktyka, diagnoza: Książka z ćwiczeniami dotyczącymi korekcji rerania, format B5, 324 stron.	1 szt.
119	Wierszowane rysowanki: Wierszyki z ćwiczeniami logopedycznymi, format A4, 108 stron.	1 szt.
120	Domino logopedyczne, cz. 1 (J-R, L-J, L-R, Ź-Z): Zestaw zabaw logopedycznych poświęconych doskonaleniu poprawnej wymowy, w każdym zestawie 27 kart o wymiarach 8 x 5 cm.	1 szt.
121	Domino logopedyczne, cz. 2 (J-R, L-J, L-R, Ź-Z): Zestaw zabaw logopedycznych poświęconych doskonaleniu poprawnej wymowy, w każdym zestawie 27 kart o wymiarach 8 x 5 cm.	1 szt.
122	Domino logopedyczne, cz. 3 (J-R, L-J, L-R, Ź-Z): Zestaw zabaw logopedycznych poświęconych doskonaleniu poprawnej wymowy, w każdym zestawie 27 kart o wymiarach 8 x 5 cm.	1 szt.
123	Domino logopedyczne, cz. 4 (J-R, L-J, L-R, Ź-Z): Zestaw zabaw logopedycznych poświęconych doskonaleniu poprawnej wymowy, w każdym zestawie 27 kart o wymiarach 8 x 5 cm.	1 szt.
124	Domino logopedyczne, cz. 1 (CZ-C, D-G, K-T, SZ-S): Zestaw zabaw logopedycznych poświęconych doskonaleniu poprawnej wymowy, każda część w pudełku z rączką.	1 szt.
125	Domino logopedyczne, cz. 2 (CZ-C, D-G, K-T, SZ-S): Zestaw zabaw logopedycznych poświęconych doskonaleniu poprawnej wymowy, każda część w pudełku z rączką.	1 szt.
126	Ładnie mówię głoski – cz. 1: Seria gier logopedycznych dla dzieci z trudnościami wymowy; każda część zawiera 3 zestawy kolorowych zdjęć lub obrazków ćwiczących wymowę trudnych głosek: cz. I – SZ, Ź, CZ, DŹ.	1 szt.
127	Ładnie mówię głoski – cz. 2: Seria gier logopedycznych dla dzieci z trudnościami wymowy; każda część zawiera 3 zestawy kolorowych zdjęć lub obrazków ćwiczących wymowę trudnych głosek: cz. II – R.	1 szt.
128	Ładnie mówię głoski – cz. 3: Seria gier logopedycznych dla dzieci z trudnościami wymowy; każda część zawiera 3 zestawy kolorowych zdjęć lub obrazków ćwiczących wymowę trudnych głosek: cz. III – K, G, H.	1 szt.
129	Ładnie mówię głoski – cz. 4: Seria gier logopedycznych dla dzieci z trudnościami wymowy; każda część zawiera 3 zestawy kolorowych zdjęć lub obrazków ćwiczących wymowę trudnych głosek: cz. IV – S, Z, C, DZ.	1 szt.
130	Ładnie mówię głoski – cz. 5: Seria gier logopedycznych dla dzieci z trudnościami wymowy; każda część zawiera 3 zestawy kolorowych zdjęć lub obrazków ćwiczących wymowę trudnych głosek: cz. V – Ś, Ź, Ć, DŹ.	1 szt.
131	Memo szumki: 72 kartoniki z obrazkami do ćwiczeń logopedycznych z głoskami SZ, Ź, CZ, DŹ.	1 szt.
132	Memo rerki: 72 kartoniki z obrazkami do ćwiczeń logopedycznych z głoską R.	1 szt.
133	Dlaczego ryba w stawie pływa: Zagadki logopedyczne z głoską r, zestaw 48 zagadek.	1 szt.
134	Jak żyrafa myje szyję?: Zagadki logopedyczne z głoskami szumiącymi, zestaw 48 zagadek.	1 szt.
135	Zestaw lusterek logopedycznych: Zestaw lusterek (1 – nauczyciel, 24 – małe) do ćwiczeń logopedycznych.	1 szt.

136	Lotto dmuchane: Pomoc do gimnastyki narządów mowy, w skład zestawu wchodzi podstawa z tworzywa sztucznego o wymiarach 22 x 32 cm, składająca się z 2 części, 4 karty z obrazkami, piłeczka do tenisa stołowego, 36 żetonów oraz instrukcja.	1 szt.
137	Zgadywanka: Gra logopedyczna ułatwiająca opanowanie głosek S-Z-C-DZ, zawiera 6 cylindrów, 30 elementów z głoską S, 30 elementów z głoską C, 24 elementów z głoską Z i 12 elementów z głoską DZ, kostkę, instrukcję i listę wyrazów, wymiary pudełka: 24 x 25 x 6 cm.	1 szt.
138	Memo dźwiękowe: Gra dydaktyczna doskonaląca uważne słuchanie, zawiera 16 klocków dźwiękowych, notes, planszę i kostkę; wymiary pudełka 25,5 x 24 x 6 cm.	1 szt.
139	Drabina, cz. 1: Gra logopedyczna ułatwiająca opanowanie głosek szeregu syczącego i szumiącego, zawiera planszę, 4 pionki, 240 kartek z wyrazami, kostkę i instrukcję; wymiary pudełka 24 x 25 x 6 cm.	1 szt.
140	Drabina, cz. 2: Gra logopedyczna ułatwiająca opanowanie głosek opozycyjnych typu p-b; zawiera planszę, 4 pionki, 360 kartek z wyrazami, kostkę i instrukcję, wymiary pudełka: 24 x 25 x 6 cm.	1 szt.
141	Trudne słowa, cz. 1: Gra logopedyczna ułatwiająca opanowanie głosek opozycyjnych typu k-t, zawiera 9 plansz, plastikową ramkę, notes i instrukcję, wymiary pudełka: 24 x 20 x 4 cm.	1 szt.
142	Trudne słowa, cz. 2: Gra logopedyczna ułatwiająca opanowanie połączeń typu rl, rj, zawiera 9 plansz, plastikową ramkę, notes i instrukcję, wymiary pudełka: 24 x 20 x 4 cm.	1 szt.
143	Sześciiany akustyczne: Zestaw 16 pudełek (8 par), wydających różne tony – ćwiczenia percepcji słuchowej.	1 szt.
144	Sylaby do zabawy: Gra logopedyczna, zawiera 55 kart – żabek, 55 ilustracji, planszę, 5 pionków, kostkę i instrukcję, pudełko o wymiarach: 19 x 18 x 5 cm.	1 szt.
145	Głoski do zabawy: Gra logopedyczna, zawiera 55 kart – żabek, 55 ilustracji, planszę, 5 pionków, kostkę i instrukcję, pudełko o wymiarach: 19 x 18 x 5 cm.	1 szt.
146	Szafy zamykane: Wymiary: 80 x 40 x 180 cm.	4 szt.
147	Regał na książki: Wymiary: 80 x 40 x 180 cm.	1 szt.
148	Biurko nauczycielskie z szufladami: Wymiary: 130 x 75 x 75 cm.	1 szt.

CZEŚĆ NR 14– SZKOŁA PODSTAWOWA W PORĘBIE

L.P.	SZCZEGÓŁOWY OPIS ZAMAWIANEGO ARTYKUŁU	ILOŚĆ
Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć dla dzieci z trudnościami w czytaniu i pisaniu w tym z ryzykiem dysleksji:		

1	<p>Tablica interaktywna: Tablica interaktywna</p> <ul style="list-style-type: none"> • przekątna tablicy: 65" • przekątna powierzchni roboczej: 56" • technologia: Pozycjonowanie w podczerwieni • rodzaj powierzchni: Matowa, suchościernalna, magnetyczna, żadne uszkodzenie nie wpływa na działanie tablicy • sposób obsługi: Pióro bez konieczności stosowania baterii, palec lub dowolny wskaźnik • format obrazu: 4:3 • rozdzielczość rzeczywista: 4096 x 4096 • dokładność odczytu: 3 mm • prędkość kursora: 120"/sekundę • czas reakcji: Pierwsza kropka: 25ms, ciągła kropka: 8 ms • komunikacja: USB • paski skrótów: Jeden, po lewej stronie • wymiary tablicy: 1331 x 971 mm • powierzchnia robocza: 1159 x 831 mm • wymiary opakowania: 400 x 1100 x 200 mm • waga tablicy: 15 kg • waga z opakowaniem: 22 kg • system operacyjny: Windows 2000/XP/Vista/7 32 bit i 64 bit • zasilanie: Port USB • akcesoria: 3 pisaki (czerwony, czarny, niebieski), okrągły wymazywacz, wskaźnik teleskopowy, inteligentna półka na pisaki, kabel USB 7.5 m, uchwyty do montażu na ścianie, oprogramowanie Flow!Works w języku polskim, instrukcja obsługi • akcesoria opcjonalne: Mobilny stojak • język oprogramowania: Język polski • wybrane funkcje oprogramowania: Inteligentna półka na pisaki - zmiana koloru pisaka w zależności od tego który jest podniesiony, zmiana na funkcję wymazywania w przypadku podniesienia wymazywacza, Funkcja rozpoznawania pisma odręcznego - m.in. w języku polskim, Rozpoznawanie gestów wykonanych na tablicy, Wbudowane interaktywne narzędzia przedmiotowe - do nauki matematyki, chemii, fizyki i języka angielskiego, Zarządzanie obiektami - m.in. funkcja blokowania, grupowania i rozgrupowania obiektów graficznych, Definiowanie skrótów - do wybranych programów, folderów, plików, dostępne z menu ekranowego, Funkcja "chwytania obrazu" - ułatwia pracę niższym osobom oraz daje możliwość szybkiego uzyskania dodatkowego miejsca do pracy na tablicy • gwarancja: Podstawowa - 36 miesięcy (na powierzchnię i elektronikę, nie obejmuje materiałów eksploatacyjnych, np. pisaki, wskaźniki, przewody), rozszerzona (bezpłatna) - 60 miesięcy 	1 szt.
2	Bawię się i uczę rebusy: Zestaw dwustronnych kolorowych kart z rebusami. (1 zestaw – 96 dwustronnych kart A5).	6 szt.
3	Czytamy sylabami: Zestaw przeznaczony do czytania, składa się z dobieranek sylabowych, ilustracji oraz tekstów.	6 szt.
4	Wyrazy i obrazki do czytania całościowego: Zestaw obrazków i wyrazów przeznaczony do nauki czytania (42 obrazki + 44 kartoniki z	6 szt.

	wyrazami, format A4).	
5	Nasza klasa wyrazy do czytania globalnego: Zestaw 96 kolorowych kart z wyrazami do czytania globalnego, podzielonych na bloki tematyczne.	1 szt.
6	Radiomagnetofon: <ul style="list-style-type: none"> • tuner FM/MW, • odczyt płyt CD Audio, CD-R/RW oraz plików MP3/WMA, • programowanie kolejności odtwarzania, • magnetofon kasetowy, • nagrywanie synchroniczne z płyty, • wzmacnienie tonów niskich Ultra Bass System, • wyświetlacz LCD, • wyjście słuchawkowe stereo, • wymiary: 39,6 x 15,9 x 27,7 cm, • waga: 3,1 kg, • kolor obudowy: srebrny/czarny. 	2 szt.
7	Opowieści sowy: Odmienna metoda nauki czytania (publikacje).	1 szt.
8	Gry czytelnicze: Zestawy kart do nauki czytania (fragmenty tekstów i ilustracje).	1 szt.
9	Simetric: Dzieci uczą się rysowania symetrycznych wzorów, doskonaląc zręczność, sprawność manualną, koncentrację. (blat z płyty MDF z drewnianymi listwami, karty z wzorami) 1 zestaw-20 kart, format A4.	3 szt.
10	Tuba gąsienicowa: Gra dydaktyczna przygotowująca do nauki pisania. Ćwiczy mięśnie śródreżca, doskonali sprawność manualną. (1zestaw-4 gąsienice, 4 bambusowe łyżki z gumką, 36 kulek z liczbami 1-9, bambusowa listwa, 20 kolorowych żetonów, obręcz, tuba).	1 szt.
11	Góra-dół: Zabawka rozwijająca koordynację wzrokowo-ruchową, precyzję i celowość ruchu. Prowadzenie piłki po torze wymaga obracania zabawki w różnych kierunkach. Wymiary: 15 x 15 x 30 cm.	3 szt.
12	Supły manipulacyjne: Zabawa supłami (przekręcanie, zwijanie, łączenie) rozwija sprawność ruchową dłoni, palców, nadgarstka oraz mięśni śródreżca. Długość: 48 cm.	3 szt.
13	Jeżyki: Zabawa językiem ćwiczy i wzmacnia mięśnie (komplet 2 szt.).	6 szt.
14	Piłki do masażu: Kolorowe, sprężyste i lekkie piłeczki. Zabawa piłkami relaksuje, wycisza, pozwala na pełną koncentrację Średnica 16 cm	6 szt.
15	Ściskacz sensoryczny: Zabawa ściskaczem pobudza krążenie krwi w dłoniach, palcach (zestaw 12 sztuk o średnicy 6,5 cm. i grubości 1,3 cm.	3 szt.
16	Złap piłkę: Zabawa w łapanie piłki rozwija koordynację wzrokowo-ruchową, zręczność, doskonali szybkość reakcji. 1 zestaw zawiera 3 sztuki o długości 38 cm, średnica piłki 7 cm.	2 szt.
17	Łapiemy żabę: Ćwiczenie polega na rzucaniu i łapaniu żabki. Ma na celu doskonalenie koordynacji wzrokowo ruchowej, celowości ruchu,	3 szt.

	sprytu, szacowanie właściwego kąta chwytu. (zestaw - 1 żabka+ 2 tarcze o średnicy 12,5 cm.	
18	Idę do szkoły: Książeczki zawierające gry i zabawy ogólnorozwojowe. Doskonalenie koncentracji i logicznego myślenia.	3 szt.
19	Rusz głową: Książeczki z zabawami i ćwiczeniami logicznymi, rozwijające sprawność intelektualną, koncentrację.	3 szt.
20	Skoncentruj się: Książeczki z ćwiczeniami na koncentrację uwagi (rozdzielanie figur, kształtu, wielkości, różnice i podobieństwa)	3 szt.
Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć dla dzieci z trudnościami i w zdobywaniu umiejętności matematycznych:		
21	Liczę w pamięci cz. 1: W komplecie 4 zestawy Pusów doskonalące liczenie w formie zabawowej w zakresie czterech działań matematycznych. Sprzyja rozwojowi uzdolnień matematycznych.	2 szt.
22	Liczę w pamięci cz. 2: W komplecie 4 zestawy Pusów doskonalące liczenie w formie zabawowej w zakresie czterech działań matematycznych. Sprzyja rozwojowi uzdolnień matematycznych.	2 szt.
23	Liczę w pamięci cz. 3: W komplecie 4 zestawy Pusów doskonalące liczenie w formie zabawowej w zakresie czterech działań matematycznych. Sprzyja rozwojowi uzdolnień matematycznych.	2 szt.
24	Liczę w pamięci cz. 4: W komplecie 4 zestawy Pusów doskonalące liczenie w formie zabawowej w zakresie czterech działań matematycznych. Sprzyja rozwojowi uzdolnień matematycznych.	2 szt.
25	Matematyka na wesoło cz. I: Zestaw zadań tekstowych służących wprowadzeniu i kształtowaniu nowych pojęć matematycznych, wiązaniu matematyki za życiem i praktycznymi problemami. Zestaw w formie książeczki.	8 szt.
26	Matematyka na wesoło cz. II: Zestaw zadań tekstowych służących wprowadzeniu i kształtowaniu nowych pojęć matematycznych, wiązaniu matematyki za życiem i praktycznymi problemami. Zestaw w formie książeczki.	8 szt.
27	Matematyka na wesoło cz. III: Zestaw zadań tekstowych służących wprowadzeniu i kształtowaniu nowych pojęć matematycznych, wiązaniu matematyki za życiem i praktycznymi problemami. Zestaw w formie książeczki.	8 szt.
28	Matematyka na wesoło. Dodawanie i odejmowanie z zakresie 12 i 20 cz I: Zbiór zadań służących utrwaleniu symbolicznego zapisu podstawowych działań matematycznych oraz doskonaleniu umiejętności pamięciowego dodawania i odejmowania w zakresie 12 i 20.	3 szt.
29	Matematyka na wesoło. Dodawanie i odejmowanie z zakresie 12 i 20 cz II: Zbiór zadań służących utrwaleniu symbolicznego zapisu podstawowych działań matematycznych oraz doskonaleniu umiejętności pamięciowego dodawania i odejmowania w zakresie 12 i 20.	3 szt.
30	Studnia Jakuba: To 60 drewnianych drążków o średnicy 1 cm. i długości 18 cm. w 6 kolorach oraz drewniana kostka z kolorowymi ściankami. Służy do układania kształtów, figur, cyfr, znaków i form przestrzennych.	8 szt.
31	Zadania do rozwiązania cz I: Karty matematyczne – 11 kart z cyframi i barwnymi obrazkami, 16 kart z cyframi i znakami do wycięcia o raz 5 kart z obrazkami do wycięcia. Służą do nauki liczenia i wykonywania działań.	8 szt.
32	Zadania do rozwiązania cz II: Karty matematyczne – 11 kart z cyframi i barwnymi obrazkami, 16 kart z cyframi i znakami do wycięcia o raz 5 kart z obrazkami do wycięcia. Służą do nauki liczenia i wykonywania działań.	8 szt.
33	Miasto liczb: Pomaga poznać liczby i symbole matematyczne. Podczas gry dzieci poznają wygląd, kształt i kolejność liczb.	5 szt.

Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć logopedycznych dla dzieci z zaburzeniami mowy:		
34	Ładnie mówię głoski cz.1: Gra logopedyczna z obrazkami przedmiotów (1 zestaw – 70 obrazków)	6 szt.
35	Skacząca piłeczka: Gra logopedyczna (plastikowa ramka, piłeczka, plansza z obrazkami, 4 plansze, 36 kółeczek)	6 szt.
36	Dmuchajka: Drewniana pomoc rozwija umiejętność koncentracji, wycisza. Usprawnia aparat oddechowy. (zestaw – dmuchajka z drewna o średnicy 6 cm i wysokości 5 cm., 2 piłeczki styropianowe o średnicy 25 mm. oraz 10 słomek).	6 szt.
37	Domino logopedyczne: Do ćwiczeń logopedycznych. Uczy rozróżniania głosek i ich prawidłowej wymowy. (1 zestaw 27 par obrazków – 8 x 5 cm.).	6 szt.
38	Szumiące zagadki logopedyczne: 48 sztywnych kartoników (11 x 7,5 cm.) z zagadkami logopedycznymi w 1 zestawie.	6 szt.
39	Radiomagnetofon: <ul style="list-style-type: none"> • tuner FM/MW, • odczyt płyt CD Audio, CD-R/RW oraz plików MP3/WMA, • programowanie kolejności odtwarzania, • magnetofon kasetowy, • nagrywanie synchroniczne z płyty, • wzmocnienie tonów niskich Ultra Bass System, • wyświetlacz LCD, • wyjście słuchawkowe stereo, • wymiary: 39,6 x 15,9 x 27,7 cm, • waga: 3,1 kg, • kolor obudowy: srebrny/czarny. 	2 szt.
Dostawa pomocy dydaktycznych i przyrządów do prowadzenia zajęć z gimnastyki korekcyjnej dla dzieci z wadami postawy:		
40	Zestaw sportowy z namiotem: Zestaw sportowy do rozwoju sprawności motorycznej, ćwiczenia precyzji ruchu.	1 szt.
41	Spacer zespołowy: Zestaw kolorowych paneli ze sznurkowymi uchwytami, przeznaczony do ćwiczeń mięśni. Wymiary: długość: 39,5, szerokość: 12,5, wysokość: 2,5 cm.	1 szt.
42	Balansujące wahadełko: Do ćwiczeń równowagi, koordynacji ruchowej. W zestawie 2 piłki wymiary: długość 50 x 23 x wysokość 9 cm.	4 szt.
43	Kapelusz klauna: Narzędzie do ćwiczenia równowagi i właściwej postawy ciała.	3 szt.
44	Multidrabinka zestaw 1 – do ćwiczeń płaskostopia: 1/4 koła (ciemna zieleń) 2 szt., 1/4 koła (jasna zieleń) 2 szt., narzędzia. Ćwiczenie płaskostopia i rozwijające mięśnie śródstopia.	1 szt.
45	Multidrabinka zestaw 2 – do ćwiczeń płaskostopia: Drażki 10 szt., łączniki ze śrubami 1 szt., łączniki 1 szt., duże śruby 20 szt., małe śruby 4 szt. Ćwiczenie płaskostopia i rozwijające mięśnie śródstopia.	1 szt.
46	Step B – zestaw 1: 6 niebieskich stepów. Zestaw do ćwiczeń płaskostopia.	1 szt.

47	Step B – zestaw 2: 6 czerwonych stepów. Zestaw do ćwiczeń płaskostopia.	1 szt.
48	Step B – zestaw 3: 20 zielonych puzzli podłogowych. Zestaw do ćwiczeń płaskostopia.	1 szt.
49	Domki aktywności: Domki do aktywności i rozwijania sprawności motorycznej (do zabawy w chowanego)	2 szt.
50	Zestaw przyrządów gimnastycznych – zestaw 1: Zestaw zawiera: pachołki 4 szt. (wysokość 30 cm., 12 otworów), obręcze płaskie 4 szt. (średnica 40 cm.), drążki 5 szt. (60 cm.), drążki 5 szt. (80 cm.).	1 szt.
51	Zestaw przyrządów gimnastycznych – zestaw 2: Zestaw zawiera: pachołki 4 szt. (wysokość 30 cm., 12 otworów), obręcze płaskie 4 szt. (średnica 40 cm.), drążki 5 szt. (60 cm.), drążki 5 szt. (80 cm.).	1 szt.
52	Drabinka łukowa: Szeroka drabinka łukowa o wymiarach 130 x 54 cm.	1 szt.
53	Lina do wspinaczki 5 m: Lina do wspinania o długości 5 metrów. Wykonana z lin kręconych, konopnych. Element zawieszenia stanowi stalowa kausza z obejmami zaciśniętymi na linie za pośrednictwem śrub z nakrętkami. Dolny koniec liny zabezpieczony przed rozkręcaniem opłotem ze szpagatu i nakładką z tworzywa.	1 szt.
54	Ufo jeź: urządzenie do profilaktyki i leczenia płaskostopia i koślawości pięt. Ćwiczenia prowadzone na ufo-jeżu poprawiają ukrwienie stóp, zapewniają odpowiednie działanie bodźcowe na mięśnie krótkie stóp. Wykonany z odpowiednio profilowanej podstawy ze sklejki, na którą naklejona jest mata tworzywowa o strukturze iglastej.	1 szt.
55	Letnie narty: Przyrząd dla dzieci, do zabawy i terapii. Ćwiczenie z nimi jest treningiem równowagi, propriocepcji i koordynacji, wymaga skupienia i koncentracji. Uczy poza tym pracy i porozumienia w zespole. Wykonane z drewna, na spodzie posiadają antypoślizgową gumę. Długość 104 cm.	1 szt.
56	Stożek – utrzymywanie równowagi: Stożek równowagi ćwiczy u dzieci utrzymywanie odpowiedniej postawy ciała. Dziecko ćwiczy odpowiednią koncentrację i balans ciałem. Stożek równowagi pomaga rozwijać dzieciom świadomość własnego ciała oraz skupiać się na jego odpowiedniej postawie. Składa się z 5 części wykonanych z syntetycznej gumy i pianki. Wysokość 18 cm, średnica 14,5 cm.	1 szt.
57	Skacząca planeta: Przyrząd zapewniający możliwość wykonania treningu równoważnego. Stosowany w korekcji wad postawy, poprawie wzorców ruchowych oraz ćwiczeń równowagi. Antypoślizgowa powierzchnia. Średnica 37 cm.	1 szt.
58	Platforma z myszą: Platforma z tworzywa sztucznego pozwala na ćwiczenia koordynacji wzrokowo - ruchowej, precyzji ruchów i koncentracji. Antypoślizgowy spód gwarantuje bezpieczeństwo zabawy. Wymiary platformy 54 x 40 x 10 cm. 2 mniejsze plansze z różnymi formami, 1 myszka.	1 szt.
59	Trampolina: Średnica 140 cm. Wysokość 20 – 30 cm. Konstrukcja wytrzymała z możliwością składania.	1 szt.
60	Woreczki z grochem: Woreczki do ćwiczeń rehabilitacyjnych kończyn dolnych. W zestawie 10 sztuk.	1 zestaw
61	Taśma Thera – Band słaba: Zapewniają przeprowadzenie profesjonalnego treningu lub terapii z progresywnym oporem. Przyczyniają się do przyrostu siły mięśniowej i wyrobienia wzorców ruchowych. Wykonana z czystego lateksu. Długość 2,5 m.	1 szt.
62	Piłka lekarska 1kg: Piłka do ćwiczeń i wzmacniania mięśni ramion, grzbietu, brzucha, kończyn dolnych, pośladkowych. Waga 1 kg.	10 szt.
63	Materac: Wielofunkcyjny materac o wymiarach: szerokość: 70 cm., wysokość: 10 cm., długość: 200 cm.	2 szt.

CZEŚĆ NR 15– SZKOŁA PODSTAWOWA w TRZEMEŚNI

L.P.	SZCZEGÓŁOWY OPIS ZAMAWIANEGO ARTYKUŁU	ILOŚĆ
Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć dla dzieci z trudnościami w czytaniu i pisaniu w tym z ryzykiem dysleksji:		
1	<p>Tablica interaktywna: ELEKTROMAGNETYCZNA TECHNOLOGIA DUAL – możliwość pisania dwoma piórami jednocześnie. Tablica interaktywna pozwala na pisanie na tablicy dwóm osobom jednocześnie, natomiast suchościerna powierzchnia umożliwia korzystanie z niej zarówno w sposób tradycyjny jak i w oparciu o nowoczesne, interaktywne rozwiązania. Opcjonalny moduł bezprzewodowy pozwala na bezproblemowe podłączenie tablicy do komputera bez ograniczeń wynikających z długości przewodów.</p> <ul style="list-style-type: none">• Technologia elektromagnetyczna, dokładność odczytu 50 linii/mm,• Obsługa specjalnym piórem elektromagnetycznym,• Technologia Dual Pen – możliwość pisania dwoma piórami jednocześnie,• Przekątna tablicy: 88"• Przekątna powierzchni roboczej: 82",• Powierzchnia robocza: 1720 x 1180 mm,• Wymiary tablicy: 1820 x 1280 mm,• Wymiary opakowania: 2040 x 1400 x 120 mm,• Waga tablicy: 20 kg,• Waga z opakowaniem: 30 kg,• Pasek narzędzi po obu stronach tablicy,• W komplecie zestaw do montażu ściennego,• Rodzaj powierzchni: Matowa, suchościerna, powierzchowne uszkodzenie nie wpływa na działanie tablicy,• Format obrazu: 4:3,• Rozdzielczość rzeczywista: 86000 x 59000,• Dokładność odczytu: 50 linii/mm,• Prędkość kursora: 120 punktów/sekundę,• Czas reakcji: < 8 ms,• Komunikacja: USB,• System operacyjny: zgodny i bezkonfliktowy z działającymi już systemami w szkole i sieci.• Praca w 3 trybach: okna, ramki i pełnoekranowym,• Sterowanie komputerem przy pomocy tablicy interaktywnej ,• Funkcja automatycznego zapisywania pliku co zadany interwał czasu,• Funkcja chwytania i przesuwania obszaru roboczego za pomocą dłoni dostępna bez konieczności uruchamiania dodatkowych funkcji,• Zmiana kolorów tła, wstawianie różnych wzorów tła z zewnętrznej bazy grafik,	1 szt.

- Rozpoznawanie pisma odręcznego (m.in. w języku polskim),
- Rozpoznawanie narysowanych odręcznie kształtów i przekształcanie ich na figury geometryczne,
- Rozpoznawanie gestów wykonanych na tablicy,
- Baza figur geometrycznych - pozwala na łatwe wstawianie figur oraz brył geometrycznych do prezentacji,
- Interaktywne narzędzia do geometrii - linijka, ekerka, kątomierz, cyrkiel,
- Dodatkowe narzędzia i grafiki ułatwiające naukę matematyki, chemii, fizyki i języka angielskiego,
- Możliwość selektywnego ujawniania informacji umieszczonych na ekranie,
- Wstawianie tekstu za pomocą klawiatury ekranowej,
- Obracanie, przesuwanie i zmiana rozmiaru obiektów,
- Wstawianie plików wykonanych w technologii Flash, plików graficznych, animacji i filmów z wewnętrznej bazy,
- Możliwość modyfikowania zawartej w oprogramowaniu tablicy bazy obiektów poprzez dodawanie własnych obiektów oraz porządkowanie ich w drzewiastej strukturze katalogów i podkatalogów,
- Wypełnianie wybranych obiektów kolorem lub obrazem,
- Możliwość grupowania/rozgrupowania obiektów graficznych ,
- Funkcja pozwalająca blokować elementy, zabezpieczając przed ich przypadkową edycją,
- Regulacja stopnia przezroczystości obiektów,
- Możliwość powiększania wybranego fragmentu strony,
- Pisanie na ruchomym lub zatrzymanym obrazie,
- Zapisywanie wszystkich czynności ekranowych w postaci sygnału wideo z dźwiękiem z mikrofonu,
- Zapisywanie materiału powstałego na tablicy w czasie zajęć w następujących formatach: plik obrazu, strona internetowa, dokument PDF, prezentacja Power Point,
- Zachowywanie notatek wykonanych przy pomocy tablicy w plikach popularnych aplikacji,
- Za pomocą oprogramowania można nanosić zmiany i tworzyć notatki na dowolnym dokumencie wyświetlonym na pulpicie naszego komputera,
- Użytkownik może skonfigurować pasek ikon tak, aby mieć pod ręką najczęściej używane przyciski. Funkcje, które nie są wykorzystywane, można usunąć po to, aby nie wprowadzały zamieszania podczas pracy z tablicą,
- Personalizacja paska narzędzi poprzez zapisanie spersonalizowanych ustawień pod różnymi profilami,
- Możliwość zdefiniowania skrótów do wybranych programów, folderów, plików,
- Akcesoria: Pisaki bezprzewodowe (lewy i prawy), kabel USB 7.5 m, uchwyty do montażu na ścianie, oprogramowanie w języku polskim, instrukcja obsługi, elektroniczny wymazywacz+ PODSTAWA JEZDNA,
- Akcesoria opcjonalne: Mobilny stojak, moduł RF do komunikacji bezprzewodowej,
- Wybrane funkcje oprogramowania: funkcja rozpoznawania pisma odręcznego - m.in. w języku polskim, rozpoznawanie gestów wykonanych na tablicy, autozapis - umożliwia automatyczne zapisywanie zmian w pliku co zadany interwał czasu,
- Wbudowane interaktywne narzędzia przedmiotowe - do nauki matematyki, chemii, fizyki i języka angielskiego
- Zarządzanie obiektami - m.in. funkcja blokowania, grupowania i rozgrupowania obiektów graficznych
- Definiowanie skrótów - do wybranych programów, folderów, plików, dostępne z menu ekranowego
- Funkcja "chwytnia obrazu" - ułatwia pracę niższym osobom oraz daje możliwość szybkiego uzyskania dodatkowego miejsca do pracy na tablicy

	<ul style="list-style-type: none"> • Gwarancja: podstawowa - 36 miesięcy (na powierzchnię i elektronikę, nie obejmuje materiałów eksploatacyjnych, np. pisaki, wskaźniki, przewody), rozszerzona (bezpłatna) - 60 miesięcy. 	
2	<p>Pakiet eduSensus Dysleksja Pakiet Profesjonalny: Pakiet profesjonalny Dysleksja zawiera I i II część Dysleksja. Zawiera wszystkie niezbędne materiały do prowadzenia diagnozy i terapii dysleksji oraz Aplikację terapeuty i zestaw tradycyjnych pomocy dydaktycznych. Programy do diagnozy i terapii ryzyka dysleksji dostępne w zestawie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ocena ryzyka dysleksji • Litery • Ocena przyczyn trudności w nauce czytania i pisania • Trening słuchania, czytania i pisania cz. 1. <p>Dysleksja część I: Oprogramowanie jakim jest eduSensus Dysleksja składa się z kilku części. Każda część posiada moduł wspomagający diagnozę oraz moduł terapeutyczny. Dodatkowo seria wzbogacona jest o zestaw tradycyjnych pomocy dydaktycznych. Zastosowane moduły mają przede wszystkim służyć jak najwcześniejszemu wychwyceniu dzieci z grupy ryzyka dysleksji oraz udzieleniu im odpowiedniej pomocy w zakresie nauki liter jak również różnicowania grafemów podobnych. Pomogą również urozmaicić i uzupełnić sposób postępowania terapeutycznego przy problemach w nauce czytania i pisania.</p> <p>Dysleksja część I zawiera moduły: ocena ryzyka dysleksji, litery.</p> <p>Ocena ryzyka dysleksji jest zestawem materiałów interaktywnych wspomagających badanie przesiewowe dzieci oraz profilaktykę w zakresie trudności w czytaniu i pisaniu. Jest on przystosowany do pełnej diagnozy dzieci z grupy ryzyka dysleksji. Program składa się z zestawu prób diagnostycznych. Są one zadaniami powiązаныmi z 21 stwierdzeniami (każdemu stwierdzeniu przyporządkowane jest co najmniej jedno zadanie) ze Skali Ryzyka Dysleksji umożliwiającymi dokonanie oceny wyróżnionych aspektów rozwoju, od których zależne jest robienie postępów w nauce czytania i pisania. Poza opisanymi możliwościami program posiada "Próbe czytania dla dzieci 7-letnich - "Darek"". Pomaga ona ocenić tempo czytania, technikę oraz poziom zrozumienia przeczytanego tekstu. Przebadanie dziecka Skalą Ryzyka Dysleksji pozwala terapeutce otrzymać wyniki dziecka przedstawione w postaci profilu rozwoju w poszczególnych sferach.</p> <p>Litery są zestawem materiałów multimedialnych wspomagających naukę liter. Program zawiera ćwiczenia pomagające w koordynacji ruchowej, słuchowo-ruchowej, wzrokowo-ruchowej, wzrokowo-słuchowo-wzrokowej, spostrzegawczości, grafomotoryki, umiejętności klasyfikacji oraz logicznego myślenia. Posiada wiele ciekawych ilustracji pokazujących czynności związane z daną literką oraz mogących się z nią kojarzyć. Pisownia każdej literki jest zilustrowana oraz dodatkowo mówione są kolejne czynności związane z napisaniem przedstawionej literki. W programie dostępny jest "Kreator zajęć".</p> <p>Dysleksja część II: W zestawie znajdują się interaktywne zadania służące do diagnozy przyczyn niepowodzeń szkolnych u dzieci ośmioletnich w zakresie funkcji percepcyjno-motorycznych i ich integracji. EduSensus Dysleksja część 2 zawiera moduły: Ocena przyczyn trudności w nauce czytania i pisania, który jest zestawem zadań dla dzieci ośmioletnich oraz Trening słuchania, czytania i pisania cz.1 (wraz z aplikacją terapeuty), który jest zestawem materiałów multimedialnych wspomagających umiejętność czytania i pisania. Ocena przyczyn trudności w nauce czytania i pisania oraz Trening słuchania, czytania i pisania cz. 1. Pierwszy z nich jest multimedialnym programem do wszechstronnej oceny dziecka, która jest pomocna podczas diagnozy problemów w szkole związanych z funkcjami percepcyjno-motorycznymi. Moduł zawiera ćwiczenia wprowadzające, zestaw zadań do diagnozy i integracji funkcji percepcyjno-motorycznych jak również profesjonalną dokumentację badania. Dokumentacja jest tworzona automatycznie poprzez program, lecz również można wykorzystać tradycyjne dokumenty i wypełnić je na podstawie wywiadu z dzieckiem, rodzicami lub innymi osobami. Drugi moduł, jakim jest Trening słuchania, czytania i pisania cz.1 przeznaczony jest do wspomagania umiejętności czytania i pisania, kształtowania świadomości i wrażliwości ortograficznej jak również do poprawy funkcji percepcyjno-motorycznych. Wszystkie te funkcje są wysokiej jakości materiałami multimedialnymi przeznaczonymi dla dzieci we wczesnym wieku szkolnym. Pakiet zawiera również tradycyjne pomoce</p>	1 szt.

	dydaktyczne: ilustrowana książeczka z wierszykami "Polska od A do Z", zestaw pocztówek ortograficznych, dodatkowe programy służące do treningu płynnego czytania oraz do „rozruszania” narządu wzroku – „Gimnastyka oka czytelnika” oraz „Śpiewanie na ekranie”, dyplomy, naklejki, notes na biurko.	
Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć dla dzieci z trudnościami i w zdobywaniu umiejętności matematycznych:		
3	<p>Matematyka – terapia pedagogiczna: Program multimedialny składa się z pięciu części programów, które powstały z myślą o rozwijaniu zdolności matematycznych dzieci w wieku 6 -11 lat.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Matematyka – terapia pedagogiczna. MatŚwiat, część 1 - Europa Działania na liczbach 1–20. 2. Matematyka – terapia pedagogiczna. MatŚwiat, część 2 - Afryka Działania na liczbach do 100. 3. Matematyka – terapia pedagogiczna. MatŚwiat, część 3 - Azja Działania na liczbach do 1000. 4. Matematyka – terapia pedagogiczna. MatŚwiat część 4 - Ameryka Północna Działania na liczbach wielocyfrowych. Ułamki dziesiętne. 5. Matematyka – terapia pedagogiczna. MatŚwiat część 5 - Australia Działania na liczbach wielocyfrowych. Ułamki, procenty, czas, miary i wagi. <p>Pakiet zawiera: materiał zgromadzony w programach doskonale uzupełnia zajęcia programowe w szkole podstawowej. Stanowi jednocześnie idealne narzędzie pracy na zajęciach rewalidacyjnych oraz korekcyjnokompensacyjnych z uwagi na unikatową, starannie przemyślaną konstrukcję, duży pakiet ćwiczeń pozwala w sposób wyczerpujący zrozumieć dane zjawisko i opanować odpowiadające mu działanie matematyczne nawet bardzo opornym uczniom oraz dzieciom z dyskalkulią. Jest skierowany do nauczycieli matematyki oraz terapeutów zajmujących się profilaktyką i terapią zaburzeń umiejętności matematycznych. Pomaga w nauczaniu matematyki na poziomie szkoły podstawowej, szczególnie w przypadku występowania u uczniów trudności w zakresie zdobywania umiejętności matematycznych. Aplikacja nauczycielska umożliwi pedagogowi wykonanie kompletnej diagnozy trudności matematycznych, dostosowanie programu do określonej grupy uczniów oraz kontrolowanie wyników ich pracy i postępów. Produkt przygotowany został w atrakcyjnej, kolorowej formie gier i zabaw matematycznych. Program jednostanowiskowy. Do każdej części nauczyciel otrzymuje: segregator z ćwiczeniami dla uczniów(w sumie 1300 stron dodatkowych ćwiczeń), zestaw gotowych konspektów, zestaw pomocy tradycyjnych (m.in. płyta DVD z zestawem 10 piosenek inspirowanych tabliczką mnożenia). Dodatkowo pakiet zawiera dyplomy oraz naklejki. Wersja do 10 stanowisk.</p>	1 szt.
Dostawa pomocy dydaktycznych i przyrządów do prowadzenia zajęć z gimnastyki korekcyjnej dla dzieci z wadami postawy:		
4	<p>Zestaw gimnastyczny: Wielelementowy zestaw, który pozwala na tworzenie różnych torów przeszkód i ciekawych układów do ćwiczeń gimnastycznych. Elementy można łączyć ze sobą, tworząc przeszkody o różnej wysokości, elementy toru przeszkód. W skład zestawu wchodzi:</p> <p>W skład zestawu wchodzi: pachołki (wysokość 30 cm., 12 otworów) - 8 szt. (4 żółte, 4 czerwone), obręcze płaskie (średnica 40 cm.) - 6 szt., drążki (60 cm.) - 8 szt., drążki (80 cm.) - 8 szt.</p>	1 zestaw
5	<p>Trampolina domowa składana: Tak skonstruowana, by zapewnić wspaniałą zabawę, a jednocześnie, zagwarantować bezpieczeństwo. Odkręcane nóżki zaopatrzone są w gumowe stopki, które utrzymują stabilność. Od 3 lat. Średnica 102 cm., wysokość 23 cm., waga 7 kg, max. obciążenie 100 kg.</p>	1 szt.
6	<p>Tunel zyg-zag: Lekki tunel do zabaw ruchowych. Zachęca dzieci do czworakowania i czołgania się. Łatwy do złożenia i przechowywania o</p>	1 szt.

	średnicy 46 cm., długość 280 cm.	
7	Kamienie rzeczne: Różnorodnie kolorystycznie i wielkościowo stopnie z tworzywa, imitujące prawdziwe kamienie. Zadaniem uczestnika zabawy jest przeskakiwanie z kamienia na kamień z zachowaniem równowagi. Gra ćwiczy koordynację ruchową, równowagę oraz gibkość. Elementy od spodu zabezpieczone gumowymi podkładkami uniemożliwiającymi przesuwanie się podczas zabawy. Zestaw zawiera 3 duże kamienie (36 x 36 x 36 cm., wysokość 8,5 cm.) i 3 małe kamienie (25 x 25 x 25 cm., wysokość 4,5 cm.).	1 szt.
8	Maxi – roller: Do ćwiczeń rozwijających umiejętność balansowania oraz koordynację ruchową. Wykonany z wytrzymałego tworzywa. Posiada 6 gumowych kół. Wymiary: 41 x 35 cm., średnica koła 15,5 cm.	1 szt.
9	Talerz do balansowania: Rozwija sprawność i umiejętność balansowania oraz służy do sensorycznej stymulacji. Balansowanie ciałem może odbywać się na siedząco lub stojąco. Antypoślizgowy spód. Średnica 39 cm., wysokość 8 cm.	1 szt.
10	Klocek – cegła: Plastikowe klocki można łączyć z belkami, budując równoważnię. Z cegieł można też wykonać tor przeszkód, wsuwając w specjalne rowki duże figury geometryczne (np. koła), przez które dzieci przechodzą lub przeskakują. W zestawie 1 cegła, 3 krótkie bolce oraz, 4 przysawki antypoślizgowe.	2 szt.

CZEŚĆ NR 16– SZKOŁA PODSTAWOWA W ZASANI

L.P.	SZCZEGÓŁOWY OPIS ZAMAWIANEGO ARTYKUŁU	IŁOŚĆ
Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć dla dzieci z trudnościami w czytaniu i pisaniu w tym z ryzykiem dysleksji:		
1	<p>Laptop o parametrach nie gorszych niż:</p> <ul style="list-style-type: none"> • przekątna ekranu LCD 17.3 cali LED, • nominalna rozdzielczość LCD 1600 x 900 pikseli, • typ ekranu: 17.3" Aktywna matryca TFT Color CineCrystal 16:9 LED, • model procesora 2.30 GHz, Core i3-2350M, • pojemność dysku twardego 500 GB, 7200 RPM, Serial ATA, • napęd optyczny DVD ±R/±RW DL, • pamięć karty graficznej 1024 MB, • wielkość pamięci: 8 GB DDR-3-1066/PC3-8500, • porty: HDMI, USB 2.0 x 3, VGA-S-ub, RJ-45, • bateria: 6 komórek, Litowo-jonowa (Li-Ion), 4400 mAh, 4h, • karta sieciowa przewodowa i bezprzewodowa: tak, • mysz optyczna: tak, 	1 szt.

	<ul style="list-style-type: none"> • głośniki: tak, • karta dźwiękowa: zintegrowana, • wbudowany mikrofon: tak, • kamera Webcam: tak, • system operacyjny: zgodny i bezkonfliktowy z działającymi już systemami w szkole i sieci. • z trwałym logo producenta, • dostarczony sprzęt musi być fabrycznie nowy, • oferowany sprzęt musi być objęty gwarancją producenta, potwierdzoną przez oryginalne karty gwarancyjne, • gwarancja: min. 24 miesiące. 	
2	<p>Pakiet eduSensus Dysleksja Pakiet Profesjonalny: Pakiet profesjonalny Dysleksja zawiera I i II część Dysleksja. Zawiera wszystkie niezbędne materiały do prowadzenia diagnozy i terapii dysleksji oraz Aplikację terapeuty i zestaw tradycyjnych pomocy dydaktycznych. Programy do diagnozy i terapii ryzyka dysleksji dostępne w zestawie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ocena ryzyka dysleksji • Litery • Ocena przyczyn trudności w nauce czytania i pisania • Trening słuchania, czytania i pisania cz. 1 <p>Dysleksja część I: Oprogramowanie jakim jest eduSensus Dysleksja składa się z kilku części. Każda część posiada moduł wspomagający diagnozę oraz moduł terapeutyczny. Dodatkowo seria wzbogacona jest o zestaw tradycyjnych pomocy dydaktycznych. Zastosowane moduły mają przede wszystkim służyć jak najwcześniejszemu wychwyceniu dzieci z grupy ryzyka dysleksji oraz udzieleniu im odpowiedniej pomocy w zakresie nauki liter jak również różnicowania grafemów podobnych. Pomogą również urozmaicić i uzupełnić sposób postępowania terapeutycznego przy problemach w nauce czytania i pisania.</p> <p>Dysleksja część I zawiera moduły: ocena ryzyka dysleksji, litery.</p> <p>Ocena ryzyka dysleksji jest zestawem materiałów interaktywnych wspomagających badanie przesiewowe dzieci oraz profilaktykę w zakresie trudności w czytaniu i pisaniu. Jest on przystosowany do pełnej diagnozy dzieci z grupy ryzyka dysleksji. Program składa się z zestawu prób diagnostycznych. Są one zadaniami powiązаныmi z 21 stwierdzeniami (każdemu stwierdzeniu przyporządkowane jest co najmniej jedno zadanie) ze Skali Ryzyka Dysleksji umożliwiającymi dokonanie oceny wyróżnionych aspektów rozwoju, od których zależne jest robienie postępów w nauce czytania i pisania. Poza opisanymi możliwościami program posiada "Próbę czytania dla dzieci 7-letnich - "Darek"". Pomaga ona ocenić tempo czytania, technikę oraz poziom zrozumienia przeczytanego tekstu. Przebadanie dziecka Skalą Ryzyka Dysleksji pozwala terapeutce otrzymać wyniki dziecka przedstawione w postaci profilu rozwoju w poszczególnych sferach.</p> <p>Litery są zestawem materiałów multimedialnych wspomagających naukę liter. Program zawiera ćwiczenia pomagające w koordynacji ruchowej, słuchowo-ruchowej, wzrokowo-ruchowej, wzrokowo-słuchowo-wzrokowej, spostrzegawczości, grafomotoryki, umiejętności klasyfikacji oraz logicznego myślenia. Posiada wiele ciekawych ilustracji pokazujących czynności związane z daną literką oraz mogących się z nią kojarzyć. Pisownia każdej literki jest zilustrowana oraz dodatkowo mówione są kolejne czynności związane z napisaniem przedstawionej literki. W programie dostępny jest "Kreator zajęć".</p> <p>Dysleksja część II: W zestawie znajdują się interaktywne zadania służące do diagnozy przyczyn niepowodzeń szkolnych u dzieci ośmioletnich w zakresie funkcji percepcyjno-motorycznych i ich integracji. EduSensus Dysleksja część 2 zawiera moduły: Ocena przyczyn trudności w nauce czytania i pisania, który jest zestawem zadań dla dzieci ośmioletnich oraz Trening słuchania, czytania i pisania cz.1 (wraz z aplikacją terapeuty), który jest zestawem materiałów multimedialnych wspomagających umiejętność</p>	1 szt.

	czytania i pisania. Ocena przyczyn trudności w nauce czytania i pisania oraz Trening słuchania, czytania i pisania cz. 1. Pierwszy z nich jest multimedialnym programem do wszechstronnej oceny dziecka, która jest pomocna podczas diagnozy problemów w szkole związanych z funkcjami percepcyjno-motorycznymi. Moduł zawiera ćwiczenia wprowadzające, zestaw zadań do diagnozy i integracji funkcji percepcyjno--motorycznych jak również profesjonalną dokumentację badania. Dokumentacja jest tworzona automatycznie poprzez program, lecz również można wykorzystać tradycyjne dokumenty i wypełnić je na podstawie wywiadu z dzieckiem, rodzicami lub innymi osobami. Drugi moduł, jakim jest Trening słuchania, czytania i pisania cz.1 przeznaczony jest do wspomagania umiejętności czytania i pisania, kształtowania świadomości i wrażliwości ortograficznej jak również do poprawy funkcji percepcyjno-motorycznych. Wszystkie te funkcje są wysokiej jakości materiałami multimedialnymi przeznaczonymi dla dzieci we wczesnym wieku szkolnym. Pakiet zawiera również tradycyjne pomoce dydaktyczne: ilustrowana książeczka z wierszykami "Polska od A do Z", zestaw pocztówek ortograficznych, dodatkowe programy służące do treningu płynnego czytania oraz do „rozruszania” narządu wzroku – „Gimnastyka oka czytelnika” oraz „Śpiewanie na ekranie”, dyplomy, naklejki, notes na biurko.	
3	Czasownik – Co robi? Co się z nim dzieje?: 136 kartoników z obrazami czynności o wymiarach 6 x 6 cm., 2 plansze do ćwiczeń odmiany czasownika przez osoby A4, 5 kontrolnych kart pracy A4, plansza czasu A4.	3 szt.
4	Kto to? Co to? Rzeczownik: 30 kartoników z obrazkami (6 x 6 cm.), 5 plansz A4, 5 kart pracy A4.	3 szt.
5	Kocham czytać: Pakiet 18 szt. Seria logopedyczna: 16 x 20 cm., zeszyt 20 stron, kolorowanka 40 stron, poradni.	2 szt.
6	Analiza i synteza wzrokowa: Teczka zawiera 47 kart A4 z ćwiczeniami + tekturowe elementy do układania.	2 szt.
7	Karty do nauki czytania: Zestaw kart: 24 karty o wym. 24,5 x 5,6 cm., 24 plastikowe ramki.	2 szt.
8	Perskie oko – ćwiczenia percepcji wzrokowej: 50 kolorowych kart, 8 stron. Zeszyt – format A4.	2 szt.
9	Łamigłówki słowne: 145 szt. drewnianych kosteczek z literkami, z których układa się słowa o wym. 1,1 x 1,1 cm., podstawa o wym 18 x 18 cm.	3 szt.
10	Koraliki z literkami: Zestaw koralików o różnych kształtach, z literkami, do nawlekania umieszczony w drewnianym pudełku.	3 szt.
11	Uczę się literek cz. I: Książeczka drukowana na zmywalnym papierze o wym. 16,5 x 23,5 cm.	4 szt.
12	Scriba – junior: Gra w dwóch wariantach. Zawartość: dwustronna plansza, 106 tabliczek z literkami, 2 tabliczki puste, 45 okrągłych żetonów, woreczek, długopis, notes do zapisu, instrukcja.	2 szt.
13	Królewna Śnieżka 1: Książeczka z serii PUS, która uczy dziecko czytania ze zrozumieniem tekstu, ortografii i gramatyki języka polskiego.	2 szt.
14	Zgadywanki wiosna, lato, jesień, zima: Książeczka z serii PUS; odpowiednio po 1 sztuce wiosna, lato, jesień, zima. Rozwiązywanie zagadek realizuje wiele istotnych w nauczaniu początkowym celów.	4 szt.
15	Wyliczanki – rymowanki: Książeczka z serii PUS.	2 szt.
16	Łatwe ćwiczenia do nauki czytania: Książeczki z serii PUS. Łatwe ćwiczenia do nauki czytania, odpowiednio po 1 szt. cz. 1, cz. 2, cz. 3, cz. 4.	4 szt.
17	Ciche czytanie ze zrozumieniem: Zbiór ćwiczeń w formie 52 kart do kopiowania, przeznaczonych dla uczniów klasy 2, format A4.	2 szt.
18	Czytanie ze zrozumieniem: Sprawdziany, w formie 50 kart pracy do kopiowania, przeznaczone dla uczniów klasy 3, format A4.	2 szt.

19	Świat lektur. Wybór kart pracy: Karty przeznaczone dla uczniów kl. I-III. Odpowiednio wybór kart pracy po 1szt. dla klasy I, II, III.	3 szt.
20	Bawię się i uczę: Zeszyt A, format B5 - 52 stron.	3 szt.
21	Bawię się i uczę: Zeszyt B, , format B5 - 28 stron.	3 szt.
22	Komplet plansz w 3 linie: Komplet 10 plansz do wielokrotnego wykorzystania o wym. 20,5 x 24,5 cm.	1 szt.
23	Białe ołówki: Do rysowania na tabliczkach ze szlaczkami – 1 komplet 12 sztuk.	3 kpl
24	Tabliczki ze szlaczkami 1 i 2: Tabliczki ze szlaczkami (1 i 2) po 1 sztuce. Zawierają 6 dużych dwustronnych tabliczek narysowanych linią kropkowaną o wymiarach 36 x 30 cm.	2 szt.
25	Warsztat doskonalenia graficznego: 6 przezroczystych teczek, 30 kart o wymiarach 30 x2 1 cm., 8 mazaków.	1 szt.
26	Ćwiczenia do zajęć wyrównawczych kl. I-II: Zestaw 50 kart pracy, format A4 pn. „Małymi kroczkami”.	1 szt.
27	Ortograficzne kwiatki: Puzzle ortograficzne: 2 plansze ćwiczeń, 2 komplety puzzli.	1 szt.
Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć dla dzieci z trudnościami i w zdobywaniu umiejętności matematycznych:		
28	<p>Matematyka – terapia pedagogiczna: Program multimedialny składa się z pięciu części programów, które powstały z myślą o rozwijaniu zdolności matematycznych dzieci w wieku 6 -11 lat.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Matematyka – terapia pedagogiczna. MatŚwiat, część 1 - Europa Działania na liczbach 1–20. 2. Matematyka – terapia pedagogiczna. MatŚwiat, część 2 - Afryka Działania na liczbach do 100. 3. Matematyka – terapia pedagogiczna. MatŚwiat, część 3 - Azja Działania na liczbach do 1000. 4. Matematyka – terapia pedagogiczna. MatŚwiat część 4 - Ameryka Północna Działania na liczbach wielocyfrowych. Ułamki dziesiętne. 5. Matematyka – terapia pedagogiczna. MatŚwiat część 5 - Australia Działania na liczbach wielocyfrowych. Ułamki, procenty, czas, miary i wagi. <p>Pakiet zawiera: materiał zgromadzony w programach doskonale uzupełnia zajęcia programowe w szkole podstawowej. Stanowi jednocześnie idealne narzędzie pracy na zajęciach rewalidacyjnych oraz korekcyjnokompensacyjnych z uwagi na unikatową, starannie przemyślaną konstrukcję, duży pakiet ćwiczeń pozwala w sposób wyczerpujący zrozumieć dane zjawisko i opanować odpowiadające mu działanie matematyczne nawet bardzo opornym uczniom oraz dzieciom z dyskalkulią. Jest skierowany do nauczycieli matematyki oraz terapeutów zajmujących się profilaktyką i terapią zaburzeń umiejętności matematycznych. Pomaga w nauczaniu matematyki na poziomie szkoły podstawowej, szczególnie w przypadku występowania u uczniów trudności w zakresie zdobywania umiejętności matematycznych. Aplikacja nauczycielska umożliwia pedagogowi wykonanie kompletnej diagnozy trudności matematycznych, dostosowanie programu do określonej grupy uczniów oraz kontrolowanie wyników ich pracy i postępów. Produkt przygotowany został w atrakcyjnej, kolorowej formie gier i zabaw matematycznych. Program jednostanowiskowy. Do każdej części nauczyciel otrzymuje: segregator z ćwiczeniami dla uczniów(w sumie 1300 stron dodatkowych ćwiczeń), zestaw gotowych konspektów, zestaw pomocy tradycyjnych (m.in. płyta DVD z zestawem 10 piosenek inspirowanych tabliczką mnożenia). Dodatkowo pakiet zawiera dyplomy oraz naklejki. Wersja do 10 stanowisk.</p>	1 szt.

29	Tangalo: Gra – tangram, pobudza dzieci do logicznego myślenia, rozwija inteligencję, wyobraźnię.	1 szt.
30	Liczydło stojące: Wymiar 85 x 120 cm, koraliki w 2 kolorach.	1 szt.
31	Odejmowanie do 20 – Schubitrix: Układanka na zasadzie domina w kształcie trójkątów. Zawartość: 2 układanki po 24 karty, 48 trójkątów wym. 6 cm, wkładka do sortowania.	3 szt.
32	Mnożenie – Schubitrix: Układanka na zasadzie domina w kształcie trójkątów. Zawartość: 2 układanki po 24 karty, 48 trójkątów wym. 6 cm., wkładka do sortowania.	3 szt.
33	Mnożenie – domino: Pomoc zawiera 4 zestawy po 24 tabliczki o wymiarach 4 x 8 cm.	2 szt.
34	Waga szkolna: Metalowa waga z płaskimi szalkami.	1 szt.
35	Zestaw dużych odważników: W skład zestawu wchodzi 4 odważniki: 1 x 500 g, 2 x 200 g, 1 x 100 g.	2 szt.
36	Zestaw odważników w pudełku: 10 odważników: 2 x 1 g, 2 x 2 g, 2 x 5 g, 2 x 10 g, 1 x 20 g, 1 x 50 g.	1 zestaw
37	Figury i kształty – układanka z kartami zadań: 12 kart z przezroczystego tworzywa z kolorowymi ilustracjami oraz 36 drewnianych elementów z magnesem.	2 szt.
38	Liczydło bambi: Wykonane z drewna lakierowane wymiary 18 x 1,8 x 26 cm.	6 szt.
39	Figury geometryczne w przestrzeni: Pomoc składa się z 50 fotografii o wym. 19,5 x 13,5 cm., 14 figur przestrzennych, 15 długich patyczków (15 cm), podstawki do prezentacji kart.	1 szt.
40	Duży zestaw szkolny: Przybory do odmierzania wartości liczbowych z uchwytem do trzymania linijka o długości 100 cm., 2 ekierki, cyrkiel, kątomierz.	1 szt.
41	Matematyczna gra sportowa: Mata stojąca posiada: 4 zmienne plansze o wymiarach 60 x 51 cm., 12 woreczków z grochem, instrukcję.	1 szt.
42	Aktywna mata – czas: Winyłowa mata o wym. 137 x 137 cm., 2 kostki o boku 13 cm., 20 kart i instrukcja.	1 szt.
43	Liczbowa układanka: Pomoc do utrwalania jedności, dziesiątek, setek o wym. 13 x 22 cm.	1 szt.

CZEŚĆ NR 17– SZKOŁA PODSTAWOWA w ZAWADZIE

L.P.	SZCZEGÓŁOWY OPIS ZAMAWIANEGO ARTYKUŁU	IŁOŚĆ
Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć dla dzieci z trudnościami w czytaniu i pisaniu w tym z ryzykiem dysleksji:		
1	Laptop o parametrach nie gorszych niż:	1 szt.

	<ul style="list-style-type: none"> • przekątna ekranu LCD 17.3 cali LED, • nominalna rozdzielczość LCD 1600 x 900 pikseli, • typ ekranu: 17.3" Aktywna matryca TFT Color CineCrystal 16:9 LED, • model procesora 2.30 GHz, Core i3-2350M, • pojemność dysku twardego 500 GB, 7200 RPM, Serial ATA, • napęd optyczny DVD ±R/±RW DL, • pamięć karty graficznej 1024 MB, • wielkość pamięci: 8 GB DDR-3-1066/PC3-8500, • porty: HDMI, USB 2.0 x 3, VGA-S-ub, RJ-45, • bateria: 6 komór, Litowo-jonowa (Li-Ion), 4400 mAh, 4h, • karta sieciowa przewodowa i bezprzewodowa: tak, • mysz optyczna: tak, • głośniki: tak, • karta dźwiękowa: zintegrowana, • wbudowany mikrofon: tak, • kamera Webcam: tak, • system operacyjny: zgodny i bezkonfliktowy z działającymi już systemami w szkole i sieci. • z trwałym logo producenta, • dostarczony sprzęt musi być fabrycznie nowy, • oferowany sprzęt musi być objęty gwarancją producenta, potwierdzoną przez oryginalne karty gwarancyjne, • gwarancja: min. 24 miesiące. 	
2	<p>Pakiet eduSensus Dysleksja Pakiet Profesjonalny: Pakiet profesjonalny Dysleksja zawiera I i II część Dysleksja. Zawiera wszystkie niezbędne materiały do prowadzenia diagnozy i terapii dysleksji oraz Aplikację terapeutyczną i zestaw tradycyjnych pomocy dydaktycznych. Programy do diagnozy i terapii ryzyka dysleksji dostępne w zestawie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ocena ryzyka dysleksji • Litery • Ocena przyczyn trudności w nauce czytania i pisania • Trening słuchania, czytania i pisania cz. 1. <p>Dysleksja część I: Oprogramowanie jakim jest eduSensus Dysleksja składa się z kilku części. Każda część posiada moduł wspomagający diagnozę oraz moduł terapeutyczny. Dodatkowo seria wzbogacona jest o zestaw tradycyjnych pomocy dydaktycznych. Zastosowane moduły mają przede wszystkim służyć jak najwcześniejszemu wychwyceniu dzieci z grupy ryzyka dysleksji oraz udzieleniu im odpowiedniej pomocy w zakresie nauki liter jak również różnicowania grafemów podobnych. Pomogą również urozmaicić i uzupełnić sposób postępowania terapeutycznego przy problemach w nauce czytania i pisania.</p> <p>Dysleksja część I zawiera moduły: ocena ryzyka dysleksji, litery.</p> <p>Ocena ryzyka dysleksji jest zestawem materiałów interaktywnych wspomagających badanie przesiewowe dzieci oraz profilaktykę w zakresie trudności w czytaniu i pisaniu. Jest on przystosowany do pełnej diagnozy dzieci z grupy ryzyka dysleksji. Program składa się z</p>	1 szt.

	<p>zestawu prób diagnostycznych. Są one zadaniami powiązаныmi z 21 stwierdzeniami (każdemu stwierdzeniu przyporządkowane jest co najmniej jedno zadanie) ze Skali Ryzyka Dysleksji umożliwiającymi dokonanie oceny wyróżnionych aspektów rozwoju, od których zależne jest robienie postępów w nauce czytania i pisania. Poza opisanymi możliwościami program posiada "Próbę czytania dla dzieci 7-letnich - "Darek"". Pomaga ona ocenić tempo czytania, technikę oraz poziom zrozumienia przeczytanego tekstu. Przebadanie dziecka Skalą Ryzyka Dysleksji pozwala terapeutce otrzymać wyniki dziecka przedstawione w postaci profilu rozwoju w poszczególnych sferach.</p> <p>Litery są zestawem materiałów multimedialnych wspomagających naukę liter. Program zawiera ćwiczenia pomagające w koordynacji ruchowej, słuchowo-ruchowej, wzrokowo-ruchowej, wzrokowo-słuchowo-wzrokowej, spostrzegawczości, grafomotoryki, umiejętności klasyfikacji oraz logicznego myślenia. Posiada wiele ciekawych ilustracji pokazujących czynności związane z daną literką oraz mogących się z nią kojarzyć. Pisownia każdej literki jest zilustrowana oraz dodatkowo mówione są kolejne czynności związane z napisaniem przedstawionej litery. W programie dostępny jest "Kreator zajęć".</p> <p>Dysleksja część II: W zestawie znajdują się interaktywne zadania służące do diagnozy przyczyn niepowodzeń szkolnych u dzieci ośmioletnich w zakresie funkcji percepcyjno-motorycznych i ich integracji. Edusensus Dysleksja część 2 zawiera moduły: Ocena przyczyn trudności w nauce czytania i pisania, który jest zestawem zadań dla dzieci ośmioletnich oraz Trening słuchania, czytania i pisania cz.1 (wraz z aplikacją terapeutę), który jest zestawem materiałów multimedialnych wspomagających umiejętność czytania i pisania. Ocena przyczyn trudności w nauce czytania i pisania oraz Trening słuchania, czytania i pisania cz. 1. Pierwszy z nich jest multimedialnym programem do wszechstronnej oceny dziecka, która jest pomocna podczas diagnozy problemów w szkole związanych z funkcjami percepcyjno-motorycznymi. Moduł zawiera ćwiczenia wprowadzające, zestaw zadań do diagnozy i integracji funkcji percepcyjno-motorycznych jak również profesjonalną dokumentację badania. Dokumentacja jest tworzona automatycznie poprzez program, lecz również można wykorzystać tradycyjne dokumenty i wypełnić je na podstawie wywiadu z dzieckiem, rodzicami lub innymi osobami. Drugi moduł, jakim jest Trening słuchania, czytania i pisania cz.1 przeznaczony jest do wspomagania umiejętności czytania i pisania, kształtowania świadomości i wrażliwości ortograficznej jak również do poprawy funkcji percepcyjno-motorycznych. Wszystkie te funkcje są wysokiej jakości materiałami multimedialnymi przeznaczonymi dla dzieci we wczesnym wieku szkolnym. Pakiet zawiera również tradycyjne pomoce dydaktyczne: ilustrowana książeczka z wierszykami "Polska od A do Z", zestaw pocztówek ortograficznych, dodatkowe programy służące do treningu płynnego czytania oraz do „rozruszania” narządu wzroku – „Gimnastyka oka czytelnika” oraz „Śpiewanie na ekranie”, dyplomy, naklejki, notes na biurko.</p>	
3	Czasownik – Co robi? Co się z nim dzieje?: 136 kartoników z obrazami czynności o wymiarach 6 x 6 cm., 2 plansze do ćwiczeń odmiany czasownika przez osoby A4, 5 kontrolnych kart pracy A4, plansza czasu A4.	3 szt.
4	Kto to? Co to? Rzeczownik: 30 kartoników z obrazkami (6 x 6 cm.), 5 plansz A4, 5 kart pracy A4.	3 szt.
5	Kocham czytać: Pakiet 18 szt. Seria logopedyczna: 16 x 20 cm., zeszyt 20 stron, kolorowanka 40 stron, poradni.	2 szt.
6	Analiza i synteza wzrokowa: Teczka zawiera 47 kart A4 z ćwiczeniami + tekturowe elementy do układania.	2 szt.
7	Karty do nauki czytania: Zestaw kart: 24 karty o wym. 24,5 x 5,6 cm., 24 plastikowe ramki.	2 szt.
8	Perskie oko – ćwiczenia percepcji wzrokowej: 50 kolorowych kart, 8 stron. Zeszyt – format A4	2 szt.
9	Łamigłówki słowne: 145 szt. drewnianych kosteczek z literkami, z których układa się słowa o wym. 1,1 x 1,1 cm., podstawa o wym 18 x 18 cm.	3 szt.
10	Koraliki z literkami: Zestaw koralików o różnych kształtach, z literkami, do nawlekania umieszczony w drewnianym pudełku.	3 szt.
11	Uczę się literek cz. I: Książeczka drukowana na zmywalnym papierze o wym. 16,5 x 23,5 cm.	4 szt.

12	Scriba – junior: Gra w dwóch wariantach. Zawartość: dwustronna plansza, 106 tabliczek z literkami, 2 tabliczki puste, 45 okrągłych żetonów, woreczek, długopis, notes do zapisu, instrukcja.	2 szt.
13	Królewna Śnieżka 1: Książeczka z serii PUS, która uczy dziecko czytania ze zrozumieniem tekstu, ortografii i gramatyki języka polskiego.	2 szt.
14	Zgadywanki wiosna, lato, jesień, zima: Książeczka z serii PUS; odpowiednio po 1 sztuce wiosna, lato, jesień, zima. Rozwiązywanie zagadek realizuje wiele istotnych w nauczaniu początkowym celów.	4 szt.
15	Wyliczanki – rymowanki: Książeczka z serii PUS.	2 szt.
16	Łatwe ćwiczenia do nauki czytania: Książeczki z serii PUS. Łatwe ćwiczenia do nauki czytania, odpowiednio po 1 szt. cz. 1, cz. 2, cz. 3, cz. 4.	4 szt.
17	Ciche czytanie ze zrozumieniem: Zbiór ćwiczeń w formie 52 kart do kopiowania, przeznaczonych dla uczniów klasy 2, format A4.	2 szt.
18	Czytanie ze zrozumieniem: Sprawdziany, w formie 50 kart pracy do kopiowania, przeznaczone dla uczniów klasy 3, format A4.	2 szt.
19	Świat lektur. Wybór kart pracy: Karty przeznaczone dla uczniów kl. I-III. Odpowiednio wybór kart pracy po 1 szt. dla klasy I, II, III.	3 szt.
20	Bawię się i uczę: Zeszyt A, format B5 - 52 stron.	3 szt.
21	Bawię się i uczę: Zeszyt B, , format B5 - 28 stron.	3 szt.
22	Komplet plansz w 3 linie: Komplet 10 plansz do wielokrotnego wykorzystania o wym. 20,5 x 24,5 cm.	1 szt.
23	Białe ołówki: Do rysowania na tabliczkach ze szlaczkami – 1 komplet 12 sztuk.	3 kpl
24	Tabliczki ze szlaczkami 1 i 2: Tabliczki ze szlaczkami (1 i 2) po 1 sztuce. Zawierają 6 dużych dwustronnych tabliczek narysowanych linią kropkowaną o wymiarach 36 x 30 cm.	2 szt.
25	Warsztat doskonalenia graficznego: 6 przezroczystych teczek, 30 kart o wymiarach 30 x 21 cm., 8 mazaków.	1 szt.
26	Ćwiczenia do zajęć wyrównawczych kl. I-II: Zestaw 50 kart pracy, format A4 pn. „Małymi kroczkami”.	1 szt.
27	Ortograficzne kwiatki: Puzzle ortograficzne: 2 plansze ćwiczeń, 2 komplety puzzli.	1 szt.
Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć dla dzieci z trudnościami i w zdobywaniu umiejętności matematycznych:		
28	Matematyka – terapia pedagogiczna: Program multimedialny składa się z pięciu części programów, które powstały z myślą o rozwijaniu zdolności matematycznych dzieci w wieku 6 -11 lat. 1. Matematyka – terapia pedagogiczna. MatŚwiat, część 1 - Europa Działania na liczbach 1–20. 2. Matematyka – terapia pedagogiczna. MatŚwiat, część 2 - Afryka Działania na liczbach do 100. 3. Matematyka – terapia pedagogiczna. MatŚwiat, część 3 - Azja Działania na liczbach do 1000. 4. Matematyka – terapia pedagogiczna. MatŚwiat część 4 - Ameryka Północna Działania na liczbach wielocyfrowych. Ułamki dziesiętne. 5. Matematyka – terapia pedagogiczna. MatŚwiat część 5 - Australia Działania na liczbach wielocyfrowych. Ułamki, procenty, czas, miary i	1 szt.

	<p>wagi.</p> <p>Pakiet zawiera: materiał zgromadzony w programach doskonale uzupełnia zajęcia programowe w szkole podstawowej. Stanowi jednocześnie idealne narzędzie pracy na zajęciach rewalidacyjnych oraz korekcyjnokompensacyjnych z uwagi na unikatową, starannie przemyślaną konstrukcję, duży pakiet ćwiczeń pozwala w sposób wyczerpujący zrozumieć dane zjawisko i opanować odpowiadające mu działanie matematyczne nawet bardzo opornym uczniom oraz dzieciom z dyskalkulią. Jest skierowany do nauczycieli matematyki oraz terapeutów zajmujących się profilaktyką i terapią zaburzeń umiejętności matematycznych. Pomaga w nauczaniu matematyki na poziomie szkoły podstawowej, szczególnie w przypadku występowania u uczniów trudności w zakresie zdobywania umiejętności matematycznych. Aplikacja nauczycielska umożliwia pedagogowi wykonanie kompletnej diagnozy trudności matematycznych, dostosowanie programu do określonej grupy uczniów oraz kontrolowanie wyników ich pracy i postępów. Produkt przygotowany został w atrakcyjnej, kolorowej formie gier i zabaw matematycznych. Program jednostanowiskowy. Do każdej części nauczyciel otrzymuje: segregator z ćwiczeniami dla uczniów (w sumie 1300 stron dodatkowych ćwiczeń), zestaw gotowych konspektów, zestaw pomocy tradycyjnych (m.in. płyta DVD z zestawem 10 piosenek inspirowanych tabliczką mnożenia). Dodatkowo pakiet zawiera dyplomy oraz naklejki. Wersja do 10 stanowisk.</p>	
29	Tangalo: Gra – tangram, pobudza dzieci do logicznego myślenia, rozwija inteligencję, wyobraźnię.	1 szt.
30	Miasto liczb: Pomoc wykonana z drewna, zawiera: 61 „kamyczków”, 10 płytek z cyframi „domy”, 10 cyfr drewnianych z otworami odpowiadającymi wartości danej liczby, znaki matematyczne drewniane.	1 szt.
31	Odejmowanie do 20 – Schubitrix: Układanka na zasadzie domina w kształcie trójkątów. Zawartość: 2 układanki po 24 karty, 48 trójkątów wym. 6 cm., wkładka do sortowania.	3 szt.
32	Mnożenie – Schubitrix: Układanka na zasadzie domina w kształcie trójkątów. Zawartość: 2 układanki po 24 karty, 48 trójkątów wym. 6 cm., wkładka do sortowania.	3 szt.
33	Mnożenie – domino: Pomoc zawiera 4 zestawy po 24 tabliczki o wymiarach 4 x 8 cm.	2 szt.
34	Waga szkolna: Metalowa waga z płaskimi szalkami.	1 szt.
35	Zestaw dużych odważników: W skład zestawu wchodzi 4 odważniki: 1 x 500 g, 2 x 200 g, 1 x 100 g.	2 szt.
36	Zestaw odważników w pudełku: 10 odważników: 2 x 1 g, 2 x 2 g, 2 x 5 g, 2 x 10 g, 1 x 20 g, 1 x 50 g.	1 zestaw
37	Figury i kształty – układanka z kartami zadań: 12 kart z przezroczystego tworzywa z kolorowymi ilustracjami oraz 36 drewnianych elementów z magnesem.	2 szt.
38	Liczę z Reksiem: Gra, 500 zadań matematycznych, dwa poziomy trudności.	2 szt.
39	Figury geometryczne w przestrzeni: Pomoc składa się z 50 fotografii o wym. 19,5 x 13,5 cm., 14 figur przestrzennych, 15 długich patyczków (15 cm.), podstawki do prezentacji kart.	1 szt.
40	Duży zestaw szkolny: Przybory do odmierzania wartości liczbowych z uchwytem do trzymania linijka o długości 100 cm., 2 ekierki, cyrkiel, kątomierz.	1 szt.
41	Matematyczna gra sportowa: Mata stojąca posiada: 4 zmienne plansze o wymiarach 60 x 51 cm., 12 woreczków z grochem, instrukcję.	1 szt.
42	Aktywna mata – czas: Winyłowa mata o wym. 137 x 137 cm., 2 kostki o boku 13 cm., 20 kart i instrukcja.	1 szt.

43	Liczbowa układanka: Pomoc do utrwalania jednośc, dziesiątek, setek o wym. 13 x 22 cm.	1 szt.
----	--	--------